

## Implementasi Metode *Model View Controller (MVC)* Dalam Rancang Bangun Website SMK Yayasan Bakti Prabumulih

Khana Wijaya<sup>1</sup>, Andi Christian<sup>2</sup>

<sup>1</sup>STMIK Prabumulih  
e-mail: [khanawijaya90@gmail.com](mailto:khanawijaya90@gmail.com)

<sup>2</sup>STMIK Prabumulih  
e-mail: [andichristian\\_cdm@yahoo.com](mailto:andichristian_cdm@yahoo.com)

---

**Cara Sitasi:** Wijaya, K., & Christian, A. (2019, Maret). Implementasi Metode Model View Controller (MVC) Dalam Rancang Bangun Website SMK Yayasan Bakti Prabumulih. (S. Dalis, Ed.) Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika, 21(1), 95-102. doi:10.31294/p.v21i1.5092

---

**Abstract** - Website or site may be defined as a collection of pages displaying text data, still or motion picture data, animation data, sound, video and or all of them, both static and dynamic, forming a series of interconnected buildings in which each linked to the network pages (hyperlinks). The school website has a very important role in education. SMK Bakti Prabumulih Foundation is one of the private schools that have two majors, automotive motorcycle and computer engineering and networking techniques, but this school does not have a website so many people who do not know yet remember this school is still new. In making this website the author also apply the MVC method as an option in the development of the system. The View Controller (MVC) model is a concept introduced by the inventor of Smalltalk (Trygve Reenskaug) to create one type of network data into another data type along with processing (model), isolating from the process of manipulation (controller) and view to be represented on a user interface. This application is made using the programming language Personal Hypertext Preprocessor (PHP) as a programming language and design editor Macromedia Dreamweaver, and MySQL as its database so it can help penginputan data quickly, precisely and efficiently.

**Keywords:** Website, Model View Controller Method (MVC), PHP, MySQL

### PENDAHULUAN

Pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam dunia pendidikan semakin dirasakan manfaatnya dan telah menjadi suplemen yang penting bagi siswa dan manajemen sekolah (Kadek Wibowo, 2015). Dengan adanya *internet* masyarakat akan dengan mudah mendapatkan informasi yang ingin mereka cari salah satunya informasi tentang sekolah, caranya dengan membuka halaman *Website* sekolah yang diinginkan..

*Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, *video* dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*) (Anggiani Septima, Eko Retnandi, Asep Deddy, 2012).

*Website* sekolah memiliki peran yang sangat penting dalam dunia pendidikan (Imam Teguh

Syamnugroho, Rissal Efendi, 2014). Karena suatu sistem informasi berbasis *Website* sekolah merupakan salah satu bentuk media publikasi elektronik yang dapat digunakan sebagai salah satu sarana bagi sekolah yang ingin menunjukkan jati diri mereka pada masyarakat luas, sekaligus sebagai media informasi bagi orang-orang luar yang ingin mengetahui lebih lengkap seluk beluk tentang sekolah tersebut (Anggiani Septima, Eko Retnandi, Asep Deddy, 2012). Dengan adanya *Website* sekolah maka dapat membantu memberikan informasi kepada siswa, guru dan masyarakat tentang sekolah mereka dengan mudah dan cepat, juga bisa membantu meningkatkan kualitas sekolah.

SMK Yayasan Bakti Prabumulih merupakan salah satu sekolah swasta yang memiliki dua jurusan yaitu teknik otomotif sepeda motor dan teknik komputer dan jaringan, namun sekolah ini belum memiliki *Website* sehingga banyak masyarakat yang belum mengetahuinya mengingat sekolah ini masih baru. Karena itu kendala yang dialami oleh SMK Yayasan Bakti Prabumulih ini ialah penyampaian informasi

tentang sekolah masih manual yaitu masih menggunakan brosur, spanduk dan juga harus datang langsung ke sekolah. Dengan penyampaian informasi yang demikian masih memiliki kekurangan, antara lain penyampaian informasi yang terbatas, kurang efektif dan efisien. Maka untuk membantu mempermudah dalam penyampaian informasi dan meningkatkan kualitas sekolah, Penulis akan membuat *Website* sekolah di SMK Yayasan Bakti Prabumulih agar masyarakat mudah dalam mencari informasi tentang sekolah ini.

Dalam pembuatan *Website* ini Penulis juga menerapkan metode *MVC* sebagai pilihan dalam pengembangan sistemnya. *Model View Controller (MVC)* adalah sebuah konsep yang diperkenalkan oleh penemu *Smalltalk (Trygve Reenskaug)* untuk membuat satu jenis data jaringan menjadi jenis data lainnya bersama dengan pemrosesan (*model*), mengisolasi dari proses manipulasi (*controller*) dan tampilan (*view*) untuk direpresentasikan pada sebuah *user interface (Deacon, 2009)*.

## METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif bertujuan untuk mendeskripsikan apa-apa yang saat ini berlaku. Di dalamnya terdapat upaya mendeskripsikan, mencatat, analisis dan menginterpretasikan kondisi yang sekarang ini terjadi atau ada. Dengan kata lain penelitian deskriptif kualitatif ini bertujuan untuk memperoleh informasi-informasi mengenai keadaan yang ada (Sitokdana dan Tanaamah, 2016:135). Sedangkan pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif kualitatif. metode deskriptif merupakan suatu metode dalam meneliti status kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang (Nazir, 2011:54).

Dalam hal terkait penelitian ini, sebagai prosedur pemecahan masalah yang diselidiki adalah dengan menggambarkan keadaan subjek atau objek yang berupa orang, lembaga, masyarakat dan yang lainnya berdasarkan fakta, karena pencarian informasi berdasarkan data yang akurat dalam merancang sistem yang diperlukan.

### 1.1 Sumber Data

#### 1.1.1 Data Primer

Data primer merupakan sumber-sumber dasar yang merupakan bukti atau saksi utama dari kejadian yang lalu” (Nazir, 2011:50). Dalam hal ini peneliti mendapatkan secara langsung dari pihak SMK Yayasan Bakti Prabumulih.

#### 1.1.2 Data Sekunder

Data sekunder adalah catatan tentang adanya suatu

peristiwa ataupun catatan-catatan yang jaraknya telah jauh dari sumber orisinal” (Nazir, 2011:50).. Data Sekunder merupakan data pendukung informasi primer yang diperoleh berupa dokumen-dokumen tentang sekolah, buku bacaan, internet maupun observasi.

### 1.2 Teknik Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data untuk proses penelitian digunakan beberapa cara yaitu :

#### a. Observasi

Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek dan menganalisa masalah yang ada disana.

#### b. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan Pihak SMK Yayasan Bakti Prabumulih.

#### c. Studi Pustaka

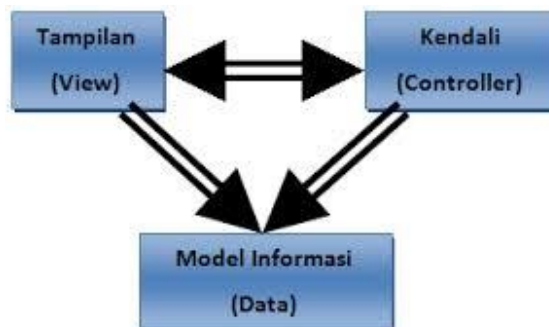
Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas.

#### d. Dokumentasi

Mengumpulkan dan mempelajari data dari sumber lain yang berhubungan dengan pengamatan langsung yang berupa foto atau video.

### 1.3 Metode Pengembangan Sistem

*Model-View-Controller (MVC)* adalah sebuah konsep yang diperkenalkan oleh penemu *Smalltalk (Trygve Reenskaug)* untuk membuat satu jenis paket data jaringan menjadi jenis data lainya bersama dengan pemrosesan (*model*), dari proses manipulasi (*controller*) dan tampilan (*view*) untuk dipresentasikan pada sebuah *user interface (Deacon, 2009)*.



Sumber : J Deacon (2009)

Gambar 1. Metode MVC

Keterangan menurut gambar diatas alur dari *Model View Controller* sebagai berikut :

a. *Model*

*Model* adalah bagian kode program yang menangani *database*, isi dari model merupakan bagian (fungsi-fungsi) yang berhubungan langsung dengan *database* untuk mengelola data seperti memasukkan data, pembaruan data, hapus data, dan lain-lain, namun tidak dapat berhubungan langsung dengan bagian *view*.

b. *View*

Tampilan (*View*). Bagian ini mengandung keseluruhan detail dari implementasi *user interface*. *View* adalah bagian kode program yang mengatur tampilan *website*. *View* biasanya berupa *file skrip HTML*. *View* juga berfungsi menampilkan data serta inputan *user*, jadi *view* merupakan halaman *web*.

c. *Controller*

Cara pemrosesan (*Controller*). *Controller* merupakan bagian yang menghubungkan model dan *view*. *Controller* berisi perintah-perintah yang bertanggung jawab untuk memproses suatu data dan mengirimkannya ke halaman *web*. *Controller* berfungsi untuk menerima *request* dan data dari *user* kemudian menentukan apa yang akan diproses oleh aplikasi.

#### 1.4 Alat Bantu Perancangan

Alat bantu analisa dan perancangan yang dipakai adalah sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak. Penulis menggunakan alat bantu analisa yaitu *UML (Unified Modelling Language)*. *UML (Unified Modeling Language)* adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek (Rosa A.S dan M. Shalahudin, 2015:133).

*UML (Unified Modelling Language)* terdiri dari beberapa diagram diantaranya : *Diagram Use Case Proses, Diagram Activity, Diagram Class*.

##### 1.4.1 Use Case Diagram

*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. Terdapat dua hal utama pada *use case* yaitu pendefinisian apa yang disebut Aktor dan *use case*

(Rosa dan Shalahudin, 2015:155).

##### 1.4.2 Class Diagram

*Class Diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sebuah sistem. Kelas memiliki atribut yaitu merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas dan metode atau operasi adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas (Rosa dan Shalahudin, 2015:141).

##### 1.4.3 Activity Diagram

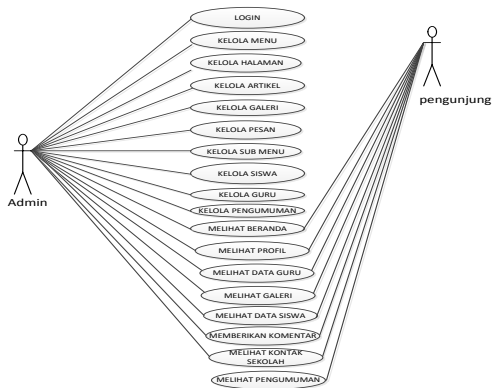
Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Rosa dan Shalahudin, 2015:161).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

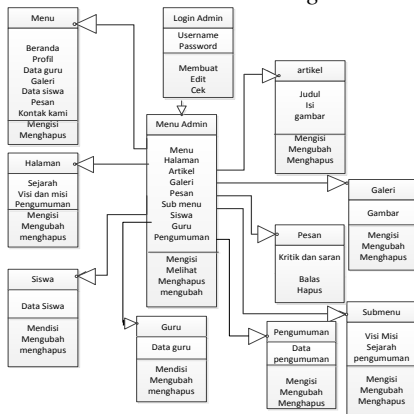
Dari hasil pengamatan dan penelitian yang dilakukan Penulis pada SMK Yayasan Bakti Prabumulih, penyampaian informasi masih menggunakan sistem manual. Dengan sistem yang berjalan sekarang ini siswa dan masyarakat masih kesulitan untuk mendapatkan informasi tentang SMK Yayasan Bakti Prabumulih, serta waktu yang diperlukan untuk mendapatkan informasi sangat lama dan tidak akuratnya informasi yang didapatkan. Dalam sistem yang sedang berjalan pada SMK Yayasan Bakti Prabumulih, masih menggunakan brosur, spanduk dan masih harus datang langsung ke sekolah untuk menyampaikan informasi dan membutuhkan waktu yang lama, sehingga membuat sulitnya masyarakat dan siswa untuk mengetahui informasi yang ada saat ini pada SMK Yayasan Bakti Prabumulih.

Maka berdasarkan analisa tersebut diperlukan sebuah *website* yang kiranya dapat membantu menyampaikan informasi tentang SMK Yayasan Bakti Prabumulih dengan tidak menggunakan sistem manual dan brosur saja dan mempermudah untuk mendapatkan informasi tentang sekolah.

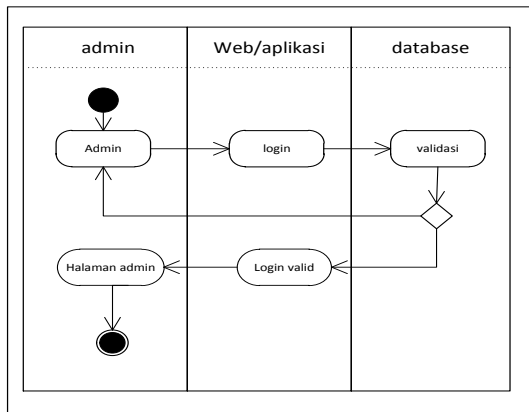
### 1. Rancangan Sistem



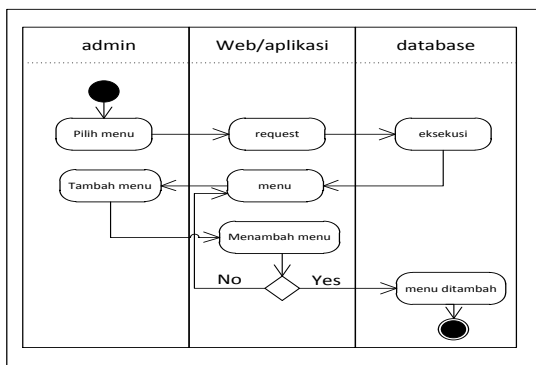
Gambar 2. Use Case Daigram



Gambar 3. Class Diagram



Gambar 4. Activity Diagram Login Admin

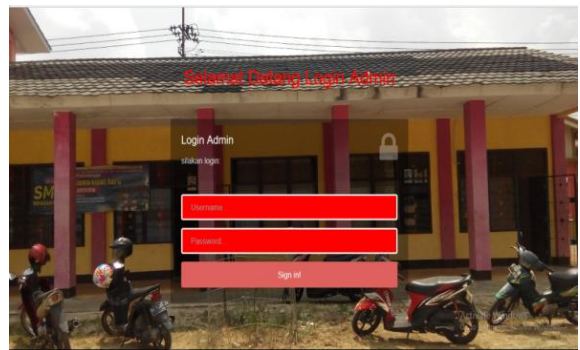


Gambar 5. Activity Diagram Admin input data menu

## 2. Pembahasan

Pada bagian pembahasan ini penulis menyajikan bahasan tentang apa yang akan kita temui pada website SMK Yayasan Bakti Prabumulih, menu dan langkah-langkah didalam pengoperasian dan serta proses menampilkan. Untuk menjalankan website SMK Yayasan Bakti Prabumulih dapat dilakukan sebagai berikut:

1. Nyalakan komputer tunggu komputer menampilkan area kerja.
2. Buka xampp klik start pada apache dan MySQL.
3. Buka web browser mozilla firefox.
4. Dibagian address bar ketik <http://localhost/WEB/>
5. Kemudian akan masuk kehalaman utama, masuk sebagai admin maka dibagian address bar ketik <http://localhost/WEB/admin>.
6. Kemudian akan masuk kehalaman login user, masukkan username dan password.



Gambar 6. Tampilan Form Login



Gambar 7. Tampilan halaman admin

no	Judul menu	link	urutan	aksi
1	BERANDA	index.php	1	[Edit] [Hapus]
2	PROFIL		2	[Edit] [Hapus]
3	DATA GURU	?ampil-guru	5	[Edit] [Hapus]
4	GALERI	?ampil-galeri	6	[Edit] [Hapus]
5	DATA SISWA	?ampil-siswa	7	[Edit] [Hapus]
6	PESAN	?ampil-pesan	7	[Edit] [Hapus]
7	KONTAK KAMI	?ampil-kontak	8	[Edit] [Hapus]

Gambar 8. Tampilan data *menu*

No	Judul Sub Menu	Induk	Link	Urutan	Aksi
1	Segrah	PROFIL	?ampil-tatanan&id=2	1	[Edit] [Hapus]
2	Visi & Misi	PROFIL	?ampil-tatanan&id=1	2	[Edit] [Hapus]
3	Kata Sambutan	PROFIL	?ampil-tatanan&id=3	3	[Edit] [Hapus]

Gambar 12. Tampilan *SubMenu*

no	Judul artikel	tanggal	aksi
1	Karnaval	2018-01-21	[Edit] [Hapus]
2	Kegiatan bersih-bersih tahunan	2018-01-21	[Edit] [Hapus]
3	Kegiatan Pencak Silat	2018-01-21	[Edit] [Hapus]

Gambar 9. Tampilan data artikel

No	NIS	Nama Siswa	Jenis Kelamin	Email	#	aksi
1	0012757793	Abdul aziz Nurhasdy W	Laki-laki	abdul12@gmail.com		[Edit] [Hapus]
2	0030175831	Adinda Julia Putri Ratu	Perempuan	julia2@gmail.com		[Edit] [Hapus]
3	0030150878	Alza Fika Yanti	Perempuan	lha@yahoo.com		[Edit] [Hapus]
4	0021912357	Aldi Saputra	Laki-laki	ald@yahoo.com		[Edit] [Hapus]
5	0012399613	Andika Pratama	Laki-laki	dika@gmail.com		[Edit] [Hapus]
6	0006596311	Andre Fernando Armada	Laki-laki	Fernando21@yahoo.com		[Edit] [Hapus]
7	0020143874	Angga Prayoga	Laki-laki	angga@yahoo.com		[Edit] [Hapus]
8	0028200078	Dewi Nurhayati	Perempuan	dewi45@yahoo.com		[Edit] [Hapus]
9	0032183015	Falentine Carolina	Perempuan	carolina@gmail.com		[Edit] [Hapus]

Gambar 13. Tampilan data siswa

no	foto	Judul	tanggal	aksi
1		Pranika	2018-01-21	[Edit] [Hapus]
2		Gedung SMK YS	2018-01-21	[Edit] [Hapus]
3		Ruang labih ekspeda motor	2018-01-21	[Edit] [Hapus]
4		Ruang Lab Komputer	2018-01-21	[Edit] [Hapus]
5		kantor SMK	2018-01-21	[Edit] [Hapus]
6		gedung masak SMK	2018-01-20	[Edit] [Hapus]

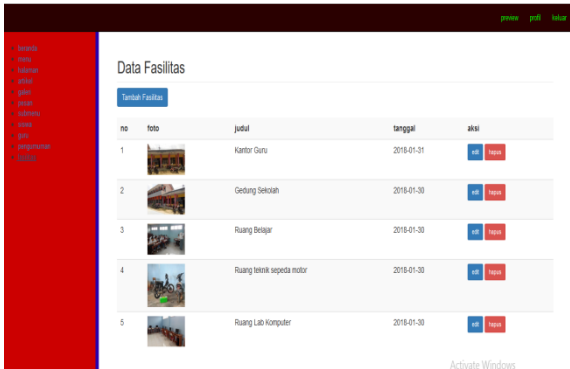
Gambar 10. Tampilan data galeri

No	NIP	Nama Guru	Jenis Kelamin	email	Phone	#	aksi
1	002837364537263645	Dia RA Sriyanti	Perempuan	sriyanti@yahoo.com	081243245279		[Edit] [Hapus]
2	0023846430384647	Emi Rosda Astarina, SE	Perempuan	emi34@gmail.com	0812242357909		[Edit] [Hapus]
3	00078543213889	Ferd Febriyansyah, ST	Laki-laki	ferd45@gmail.com	082345670981		[Edit] [Hapus]
4	000245475865465	Helza, S Pd	Perempuan	helza@yahoo.com	082345690078		[Edit] [Hapus]
5	0004532135978769	Nur Adli Suryantara, S Kom	Laki-laki	ardli@yahoo.com	082210987653		[Edit] [Hapus]
6	00078543155887	Riansyah, S Kom	Laki-laki	nan@yahoo.com	088878654321		[Edit] [Hapus]
7	0001726572907625	Widodo Jumadi, S Pd	Laki-laki	widodo@gmail.com	081273878623		[Edit] [Hapus]

Gambar 14. Tampilan data guru

no	nama	email	subjek	tanggal	dibalas	aksi
1	eka	ekaramawati12@yahoo.com	Pesan dari pengunjung website	2018-01-08	belum	[Hapus]

Gambar 15. Tampilan data pengumuman



Gambar 16. Tampilan data fasilitas



Gambar 17. Tampilan halaman utama



Gambar 18. Tampilan profil sekolah



Gambar 19. Tampilan struktur organisasi



Gambar 20. Tampilan data guru



Gambar 21. Tampilan galeri



Gambar 22. Tampilan data siswa



Gambar 23. Tampilan pesan



Gambar 24. Tampilan fasilitas

## KESIMPULAN

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan pada penelitian ini, bahwa sistem yang saat ini sedang berjalan masih manual sehingga guru siswa dan masyarakat masih kesulitan dalam mendapatkan informasi tentang SMK Yayasan Bakti Prabumulih, maka disini penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Website* dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.
2. Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat membantu *Admin* dalam pengontrolan dan pengolahan data informasi tentang sekolah.
3. Dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat guru dan siswa dalam mencari informasi tentang SMK Yayasan Bakti Prabumulih.

## REFERENSI

- Abdulloh, Rohi. 2015. *Web Programming is Easy*. Jakarta : PT Elek Media Komputindo.
- Ahmad. 2011. *Sistem Informasi Manajemen Perusahaan*. Jakarta : PT Elek Media Komputindo.
- EMS, Tim. 2014. *Teori Dan Praktik PHP-MySQL Untuk Pemula*. Jakarta : PT Elek Media Komputindo.
- Enterprise Jubille. 2016. *Belajar Sendiri Desain Web Dengan Dreamweaver*. Jakarta : PT Elek media komputindo.
- Fathurrahman. 2014. *Membuat Website Mudah Dan Praktis Dengan Weebly*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Kadir, Abdul. 2013. *Buku Pintar Programmer Pemula PHP*. Yogyakarta : MediaKom.
- Kadir, Abdul. 2013. *Pemrograman Database MySQL untuk pemula*. Yogyakarta : MediaKom.
- Kadir, Abdul & Terra Ch. Triwahyuni. 2013. *Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : ANDI.
- Nasir, Moh. 2011. *Metode Penelitian*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Pressman. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak (Konsep Tehnik Penyusunan Laporan Keuangan)*. Jakarta : Penerbit Erlangga.
- Raharjo, Budi. 2011. *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung : informatika.
- Raharjo, Budi. 2011. *Belajar Otodidak Pemrograman Web Dengan PHP + Oracle*. Bandung : informatika.
- Rosa, Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Rosa, Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : CV. ALFABETA.
- Winarno Edy, dkk. 2014. *24 Jam Belajar PHP*. Jakarta : PT Elek Media Komputindo.
- Winarno Edy, M.eng, Ali zaki. 2012. *Mobile Web Development Dengan Dreamweaver*. Jakarta : PT Elek Media Komputindo.
- Bendriyanti Rita Prima, leni Natalia Zulita. 2012. *Implementasi E-Arsip Pada Kanwil Kementerian Agama Provinsi Bengkulu*. Bengkulu : jurnal Media Infotama Vol.8 No.1 Februari 2012. Issn : 1858-2680.
- Bramwell A. Kasaedja, Rizal Sengkey, ST., MT, Oktavian A. Lantang, ST., MT. 2014. *Rancang Bangun Web Service Perpustakaan Universitas Sam Ratulangi*. Manado : e-journal Teknik Elektro dan Komputer. Issn :2301-8402.
- Fahrudin Bambang. 2016. *Penerapan Algoritma Back Tracking Pada Permainan Capsa Banting*. Medan : Jurnal Riset Komputer (Jurikom), Vol.3 No.6. Issn : 2407-389.
- Hidayat Arief, Bayu surarso. 2012. *Penerapan arsitektur Model View Controller (MVC) Dalam Rancang Bangun Sistem Kuis Online Adatif*. Yogyakarta : Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi 2012 (Sentika 2012). Issn : 2089-9815.
- I Gede Yudita Eka Prasetya. 2011. *Desain Dan Implementasi Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan MVC (Model View*

Controller). Bali : Jurnal Teknologi Dan Informatika (TEKNOMATIKA) Vol. 1 No.2.

Munir Sirojul, dkk. 2016. *Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework MVC Pada Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri*. Dalam Jurnal Informatika terpadu Vol 2 No 1 Juli, 2016. Issn : 2460-8998.

Septima Anggiani, Eko Retnandi, Asep Deddy. 2012. *Perancangan Sistem Informasi Berbasis website Subsistem Guru Di Sekolah Pesantren Persatuan Islam 99 Rancangbango*. Garut. Issn : 2302-7339.

Syafitri Yulia Jihan. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Obat Menggunakan Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek*. Padang : UPI YPTK Jurnal KomTekinfo Vol.4 No.1, Juni 2017. Issn : 2356-0010.

Syamnugroho Imam Teguh, Rissal Efendi. 2014. *Pengembangan website SMK Negeri 4 Semarang*. Semarang : Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi Vol.5 No.2. Issn : 2087 – 0868.

Sitokdana, Melkior dan Tanaamah Andeka Rocky. 2016. *Strategi Pembangunan E-Culture di Indonesia*. dalam Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi Vol 2 No 2 Agustus 2016, hlmn.139.

Wibowo Kadek. 2015. *Penerapan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web (Studi Kasus MTs. Maulana Ishaq Banyuwangi)*. Jakarta : Seminar Nasional Inovasi dan Tren (SNIT) 2015, hlmn.A.119.

## PROFIL PENULIS



**Khana Wijaya** lahir di Payaraman 14 Agustus 1990. Lulusan S1 dan S2 Universitas Binadarma Palembang. Bergabung dengan STMIK Prabumulih mulai tahun 2014 sampai saat ini sebagai dosen Program Studi Sistem Informasi.

Jurnal yang pernah saya buat berjudul Analisis Tingkat Kepuasan Pelanggan Terhadap Website Winro Pada PT. Indo Tirta Sriwijaya Prabumulih.



**Andi Christian** Dosen STMIK Prabumulih sejak tahun 2008. Saat ini sedang menajabt sebagai ketua progrma studi sistem informasi (S1). Jurnal yang pernah saya buat adalah Rancang Bangun Website Program Studi

Smk Negeri 2 Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap.