

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT BERBASIS WEB PADA
APOTEK KONDANG WARAS DEPOK**

Sri Wasiyanti¹⁾, Roholesi Talaohu²⁾

¹⁾Program Studi Komputerisasi Akuntansi
AMIK BSI Bandung
Jl. Sekolah Internasional No. 1-6, Antapani Bandung
sri.siw@bsi.ac.id

²⁾Program Studi Komputerisasi Akuntansi
AMIK BSI Jakarta
Jl. RS. Fatmawati No.24 Jakarta Selatan
riibonmilanisti@yahoo.co.id

ABSTRACT

Website of the forerunner of the development of information technology in the field of the internet. With the sophistication of the software and current hardware, allows to create a website that is far more interesting and interactive. One of the websites that have a place big on the internet is a website in the field of e-commerce or trade online. With e-commerce, people no longer need to search for the required goods directly or come to the stores that sell the item. With e-commerce is also a registered user or subscriber only needs to access a site that provides trade services online without having to wait or queue up struggled in a store or outlet, that is what makes e-commerce as a reference in the era of free trade. Where e-commerce makes it easy for any customer in fulfilling the desires of clothing and food. The existence of the website community is easier to get information about trade in search, as it can be accessed anywhere and at anytime. Therefore to expand the scope of marketing drugs at the pharmacy Kondang Waras, the author makes a website selling drugs that adjust to the needs that exist in society with attention to procedures design of a website in order to be easily accessible to a broad audience.

Key Word: Program, Design, Drug Sales, Web.

I. PENDAHULUAN

Kehidupan dan teknologi menjadi satu kesatuan yang tak bisa dipisahkan di era modern seperti ini, menuntut setiap kegiatan dalam kehidupan sehari-hari akan selalu menggunakan teknologi berbasis komputer. Apalagi sejak abad 21, perkembangan teknologi informasi semakin pesat dengan munculnya berbagai *software & hardware* pendukung yang terbilang canggih. Oleh karena itu, semua instansi dituntut untuk bisa menyesuaikan perkembangan teknologi informasi yang mereka gunakan dengan yang sudah ada saat ini, bertujuan untuk bisa bersaing dengan instansi lainnya yang sudah lebih dulu berkembang di bidang teknologi informasi.

Website merupakan salah satu contoh berkembangnya teknologi di bidang informasi yang berbasis *internet*. Informasi yang diberikan melalui *internet* ini akan sangat membantu penggunaanya dalam memenuhi suatu hajat kebutuhan yang ingin diperoleh dengan mudah tanpa harus bersusah payah mencari informasi kesana kemari. Termasuk untuk memperoleh informasi atau membeli obat-obatan, tanpa harus pergi ke apotek. Oleh karena itu, perancangan *website* penjualan obat ini akan sangat membantu para masyarakat yang ingin membeli obat dengan mudah dan cepat.

Apotek Kondang Waras merupakan salah satu apotek yang sedang berkembang dan bertempat di kota Depok, dimana banyak sekali obat-obatan yang masih harus

di promosikan demi memaksimalkan penjualan obat di apotek tersebut. Maka promosi dan transaksi melalui *website* merupakan kunci utama untuk hal itu, karena di era seperti ini masyarakat akan dengan mudah mengakses dan memperbaharui informasi seputar obat tersebut.

Pengelolaan apotek dengan berbasis *website* akan sangat memberikan keuntungan kepada pengelola apotek atau pengunjung. Pengelola dapat mengontrol dengan baik apoteknya. Dengan pengelolaan ini pengunjung akan dengan mudah menemukan obat yang mereka cari tanpa harus membuang waktu banyak untuk datang langsung ke apotek. Oleh karena itu, penulis bermaksud merancang suatu program untuk mempermudah pengaksesan. Berdasarkan masalah diatas, maka penulis mengambil judul "**Aplikasi Penjualan Obat Berbasis Web Pada Apotek Kondang Waras Depok**".

Maksud dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan solusi kepada Apotek Kondang Waras dalam hal memperluas sistem penjualan dengan merancang sebuah *website* penjualan.
2. Memberikan gambaran mengenai penjualan obat pada Apotek Kondang Waras yang dengan berbasis *website*.

II. KAJIAN LITERATUR

a. Konsep Dasar Web

Menurut Sibero (2011:11), web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang digunakan untuk sebagai media menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet.

Secara umum aplikasi web adalah jenis aplikasi yang diakses melalui jaringan

seperti internet, seperti: *internet explorer* dan *Mozillafirefox*. Dengan menggunakan aplikasi web, kita hanya perlu menempatkan aplikasi dalam sebuah server dan dengan sendirinya aplikasi tersebut dapat diakses dari manapun, sepanjang pemakai dapat mengakses web server-nya. Webserver adalah server yang melayani permintaan aplikasi web. Aplikasi web yang paling dasar ditulis dengan menggunakan HTML (*Hypertext Markup Language*).

b. Pengertian Internet

Menurut Irawan (2011:2) *internet* merupakan "kependekan dari kata "*Internetwork*", yang berarti rangkaian komputer yang terhubung menjadi beberapa rangkaian jaringan. Sistem komputer terhubung secara global dan menggunakan *TCP/IP* sebagai protokol".

c. Pengertian Web Browser

Menurut Irawan (2011:3) *web browser* adalah "aplikasi yang digunakan untuk menampilkan halaman *web* beserta kontennya. Beberapa aplikasi *browser* yang banyak digunakan antara lain *Internet Explorer*, *Firefox*, *Chrome*, dan *Opera*".

d. jQuery

Menurut Aditama (2011:34) *jQuery* adalah "*Javascript library* yang berisikan kode-kode *Javascript* yang bertujuan untuk mempersingkat dalam penulisan kode *Javascript* dan pastinya cepat dan ringan jika dibawa kemana-mana hi..dengan adanya *JQuery* ini lebih mempermudah pejuang-pejuang dalam membuat sebuah program, karena banyak *tool* yang menarik dan juga perlu diketahui".

e. Web Browser

Menurut Sadeli (2011:2) *Dreamweaver* merupakan "suatu perangkat lunak *web editor* keluaran *Adobe System* yang digunakan untuk membangun dan mendesign suatu *website* dengan fitur-fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya".

f. CSS (*Cascading Style Sheet*)

Menurut Aditama (2011:3) *CSS* (*Cascading Style Sheet*) merupakan "salah satu bahasa pemrograman web

yang bertujuan untuk membuat web menjadi lebih menarik dan terstruktur”.

g. Pengertian PHP

PHP adalah bahasa pemrograman *script* yang banyak dipakai saat ini. PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru atau *up to date*. Semua *script* PHP dieksekusi pada *server* dimana *script* tersebut dijalankan. Contoh terkenal dari aplikasi PHP adalah *phpBB* dan *MediaWiki* (*software* di belakang *Wikipedia*). PHP juga dapat dilihat sebagai pilihan lain dari *ASP.NET/C#/VB.NET* *Microsoft*, *ColdFusion Macromedia*, *JSP/Java Sun Microsystems*, dan *CGI/Perl*. Contoh aplikasi lain yang lebih kompleks berupa *CMS* yang dibangun menggunakan PHP adalah *Mambo*, *Joomla!*, *Postnuke*, *Xaraya*, dan lain-lain.

h. Apache Web Server

Menurut Kurniawan (2010:9) *Apache Web server* adalah “*server web* yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi (*Unix*, *BSD*, *Linux*, *Microsoft Windows* dan *Novell Netware* serta *platform* lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs web”. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas *web* atau *www* ini menggunakan *HTTP*. *Apache* memiliki fitur-fitur canggih seperti pesan kesalahan yang dapat dikonfigurasi, autentikasi berbasis data dan lain-lain. *Apache* juga didukung oleh sejumlah antarmuka pengguna atau tampilan berbasis grafik (*GUI*) yang memungkinkan penanganan *server* menjadi mudah.

i. MySQL & phpMyAdmin

Menurut Kurniawan (2010:16) *MySQL* adalah “satu jenis *database server* yang sangat terkenal. *MySQL* termasuk jenis *RDBMS* (*Relational Database Management System*). *MySQL* ini mendukung bahasa pemrograman *PHP*. *MySQL* juga mempunyai *query* atau bahasa *SQL* (*Structured Query Language*) yang simple dan menggunakan *escape character* yang sama dengan *PHP*”. Sedangkan menurut Kurniawan (2010:17) *phpMyAdmin*

merupakan “sebuah *software* yang berbentuk seperti halaman situs yang terdapat pada *web server*”.

III. METODE PENELITIAN

a. Metode Pengumpulan Data yaitu :

- 1) Pengamatan Langsung (Observasi)
Mengamati bagian penjualan dan bagian kasir di Apotek Kondang Waras dengan menganalisis sistem secara langsung.
- 2) Wawancara
Penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Ibu Tri Martati selaku apoteker di Apotek Kondang Waras untuk mendapatkan informasi tentang proses apa saja yang dilakukan saat pencatatan data penjualan serta mengetahui jenis obat, harga obat serta kategori obat yang dijual.
- 3) Studi Pustaka
Penulis menggunakan referensi dari buku-buku yang berhubungan dengan materi permasalahan yang akan dibahas.

b. Metode pengembangan sistem perangkat lunak

- 1) Analisa kebutuhan software
Penulis melakukan *observasi* di Apotek Kondang Waras untuk menganalisa kebutuhan sistem informasi yang berjalan. Analisa dilakukan agar sistem yang dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem. Dalam hal ini penulis melakukan pengumpulan data, melalui pengolahan dan metode kebutuhan sistem yang akan dibangun..
- 2) Desain
Program yang dibuat merupakan program terstruktur. Maka, pada bagian materi konseptual *design* program penulis menggunakan struktur navigasi. Sedangkan untuk *Design Database*, penulis menggunakan normalisasi.
- 3) *Code Generation*
Dalam tahap ini, penulis sama seperti tahap desain, pembuatan kode program juga dilakukan menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5*, tujuan dari pembuatan program komputer sesuai desain yang telah dibuat pada tahap desain. Sedangkan *databasenya* menggunakan *MySQL & phpMyAdmin*.

4) *Testing*

Dalam tahapan ini, dilakukan pengujian dengan menggunakan *black box testing* untuk memastikan sistem yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik.

5) *Support*

Tahapan selanjutnya, menjaga agar sistem tetap berjalan dengan produktif selama bertahun-tahun dengan menggunakan *hardware* dan *software* yang sesuai, oleh karena itu penulis memberikan spesifikasi peralatan komputer yang bisa menjadi referensi bagi *user* sebagai berikut:

1. *Processor* : Pentium IV
2. *RAM* : 2 MB

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Apotek Kondang Waras adalah salah satu apotek yang terletak di daerah Depok dengan sistem promosi dan penjualan yang masih terbilang manual. Banyak masyarakat luas yang masih belum mengenal Apotek Kondang Waras secara menyeluruh, dikarenakan sistem promosi yang masih mengandalkan promosi non *online*. Padahal dengan perkembangan teknologi informasi yang sudah pesat dan terbilang modern saat ini, seharusnya sudah bisa mengimplementasikan sistem penjualan dan promosi secara *online*.

Banyak apotek di Indonesia yang sudah mengandalkan promosi dan penjualan secara *online*. Terlihat jauh berbeda dengan yang ada saat ini pada Apotek Kondang Waras. Maka dari itu penulis mencoba mempromosikan sistem penjualan obat yang ada di Apotek Kondang Waras secara *online*.

3. *Harddisk* : 500 GB
4. *Monitor* : 1366x768
5. *Keyboard* : 86 Keys

Sedangkan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan program, ini adalah sebagai berikut:

- Sistem Operasi : *Microsoft windows xp*.
 Web Browser : *Mozilla firefox, internet explorer, opera, google chrome* dan lain-lain.
 Program Aplikasi Design : Adobe Dreamweaver CS5
Database : MySQL & phpMyAdmin.

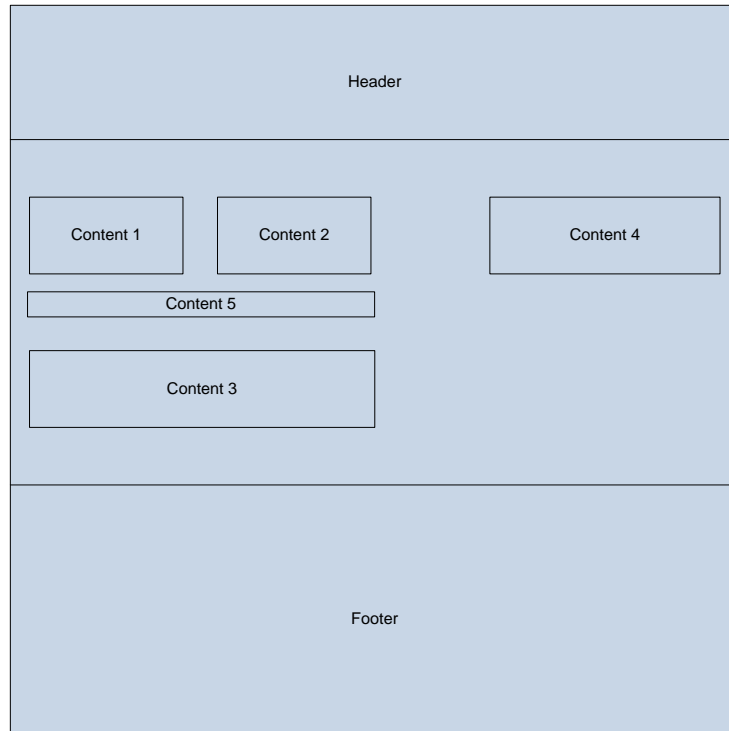
Dengan membuat sebuah *website* penjualan obat yang nantinya penulis harapkan dapat membantu mempromosikan obat-obatan yang ada saat ini dengan lebih baik lagi, serta mempermudah pemilik dalam mengontrol mekanisme penjualan dan promosi obat.

A. Spesifikasi Rancangan Web

Ada lima rancangan halaman *web* yaitu sebagai berikut:

1. Rancangan Halaman Login Member

Halaman *website* yang dapat diakses oleh seluruh pengunjung (*user*). Halaman ini berisi login member umum, login member khusus, pendaftaran member baru dan ketentuan transaksi. Untuk dapat mengakses halaman login member Apotek Kondang Waras ini yaitu dengan cara mengetik: [http://localhost/Apotek Kondang Waras/](http://localhost/Apotek_Kondang_Waras/) pada jendela *browser*. Adapun spesifikasinya sebagai berikut:

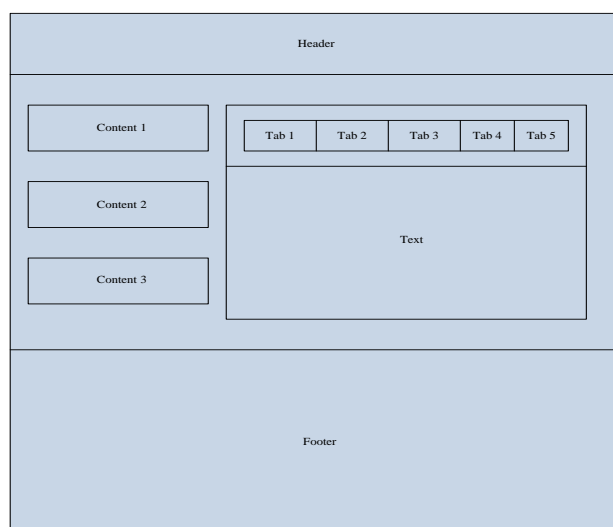


Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 1.
Tampilan Rancangan Halaman Login Member

2. Rancangan Halaman Member Umum
Halaman *website* yang dapat diakses oleh seluruh pengunjung member umum. Halaman ini berisi beranda, daftar obat, keranjang belanja, buku tamu dan profil. Untuk dapat mengakses halaman member umum Apotek Kondang Waras ini yaitu

dengan cara menetik:
[http://localhost/Apotek Kondang Waras/home-umum.php](http://localhost/Apotek_Kondang_Waras/home-umum.php) pada jendela *browser* setelah melakukan login di *from* login member umum. Adapun spesifikasinya sebagai berikut:

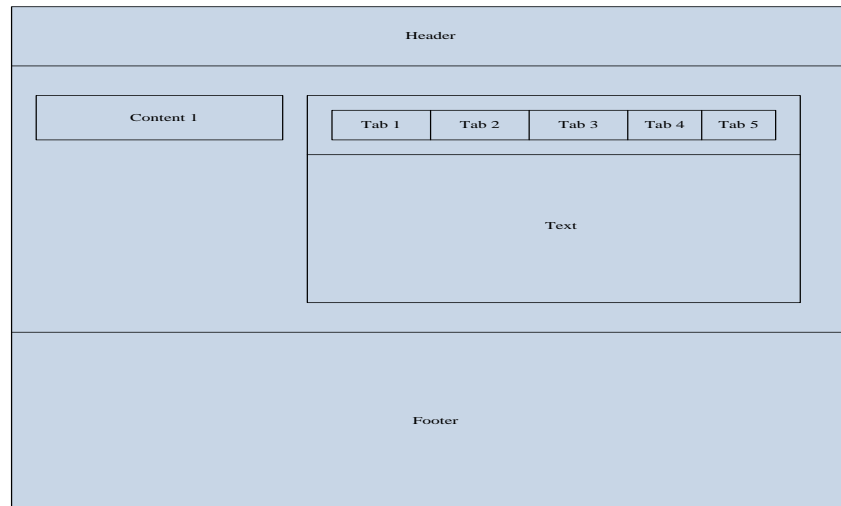


Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 2.
Tampilan Rancangan Halaman Member Umum

3. Rancangan Halaman Member Khusus
Halaman *website* yang dapat diakses oleh seluruh pengunjung (*member khusus*). Halaman ini berisi beranda, ketentuan upload, upload resep, buku tamu dan profil. Untuk dapat mengakses halaman member khusus Apotek

Kondang Waras ini yaitu dengan cara menetik:
<http://localhost/Apotek Kondang Waras/home-khusus.php> pada jendela *browser* setelah melakukan login. Adapun spesifikasinya sebagai berikut:

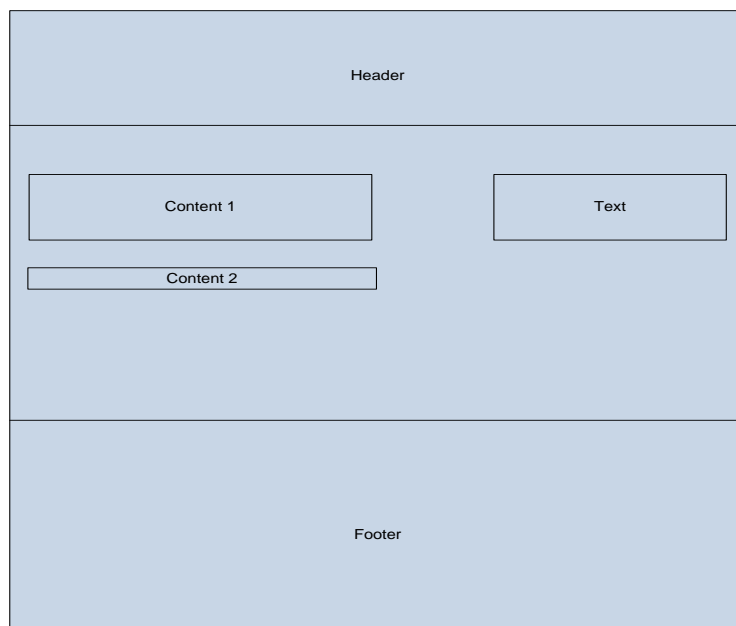


Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 3.
Tampilan Rancangan Halaman Member Khusus

4. Rancangan Halaman Login Admin
Halaman admin ini dibuat untuk administrator yang ingin masuk atau *login* ke halaman *home page administrator*

Apotek Kondang Waras Depok. Adapun spesifikasi rancangan admin sebagai berikut:

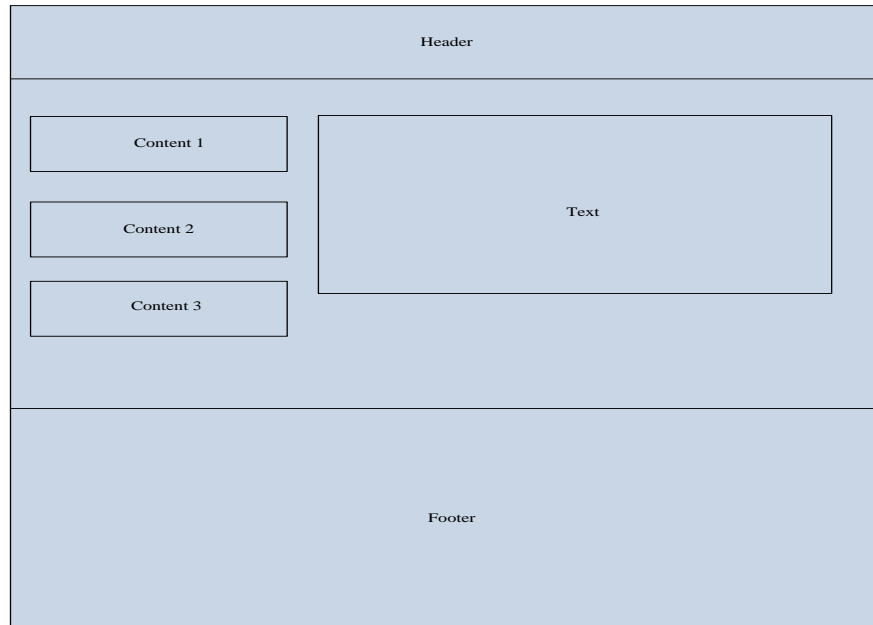


Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 4.

Tampilan Rancangan Halaman Login Admin

5. Rancangan Halaman Utama Admin
- Halaman admin ini dibuat untuk mempermudah administrator *web* dalam mengatur keseluruhan isi *web* seperti *input*, *edit*, *update*, melihat secara detail dan dapat menghapus data yang diinginkan serta menampilkan laporan. Halaman ini khusus untuk admin saja, tidak bisa diakses oleh pengunjung. Untuk melihat halaman ini harus login terlebih dahulu. Adapun spesifikasi rancangan admin sebagai berikut:



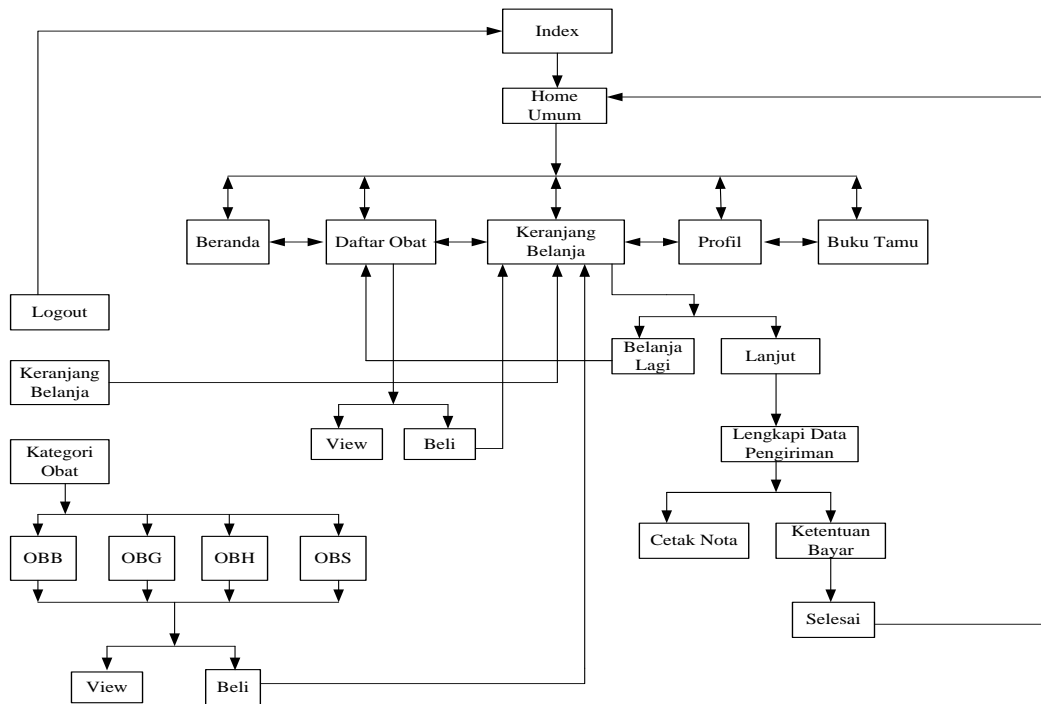
Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 5.
Tampilan Rancangan Halaman Utama Admin

B. Rancangan Struktur Navigasi

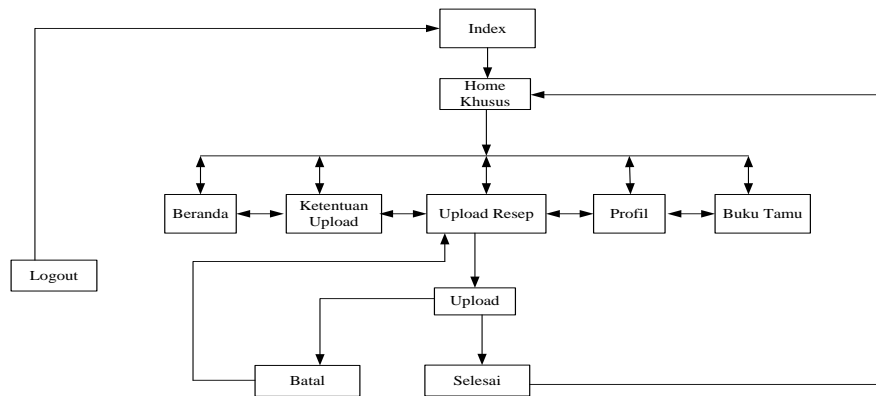
Struktur navigasi dibutuhkan untuk menerangkan keterkaitan antar halaman *website*. Struktur navigasi yang digunakan pada *website* Apotek Kondang Waras Depok ini adalah struktur navigasi campuran

(*composite*) yang diterapkan pada tampilan halaman member umum, member khusus dan *admin*. Dibawah ini adalah penjabaran mengenai struktur navigasi yang diterapkan pada *website*.



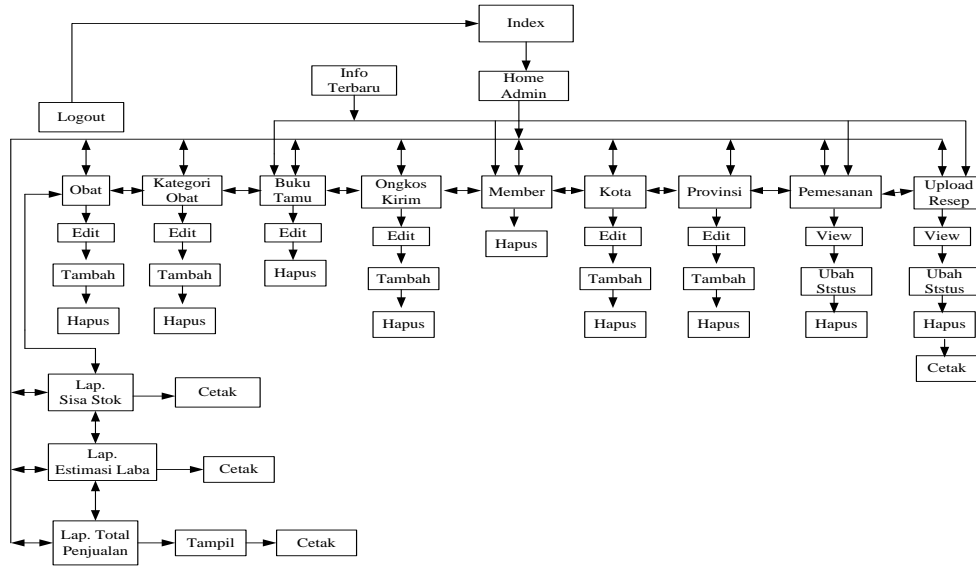
Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 6.
Struktur Navigasi Member Umum



Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 7.
Struktur Navigasi Member Khusus



Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 8.
Struktur Navigasi Admin

C. Normalisasi

1. Bentuk Tidak Normal (*Unnormal Form*)

kd_admin	kd_kota	status_pesanan	gambar
username	kd_admin	status_pembayaran	kd_ongkir
password	nama_kota	total	tujuan_ongkir
bagian	wilayah	kd_obat	ongkos
status_login_admin	id_member	kd_kategori	lama
waktu_login_admin	user	nama_obat	wilayah_ongkir
kd_tamu	pass	spek	no_faktur
id_member	nama_member	komposisi	kd_obat
email	alamat	indikasi	jumlah
pesan	handphone	dosis	subtotal
waktu	kd_kota	penyajian	id_resep
status_tampil	kd_admin	kemasan	id_member
kd_kategori	kd_prov	kd_admin	kd_ongkir
kd_admin	tgl_daftar	tgl_kadaluarsa	gambar_resep
nama_kategori	status_login	stok_masuk	keluhan
kd_prov	waktu_login	stok_keluar	tanggal_upload
nama_prov	no_faktur	harga_beli	s_pesanan
kd_admin	id_member	harga_jual	s_bayar
	kd_ongkir		
	tanggal		

Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 9.
Bentuk Tidak Normal (*Unnormal Form*)

2. Bentuk Normal Kesatu (*1NF*)

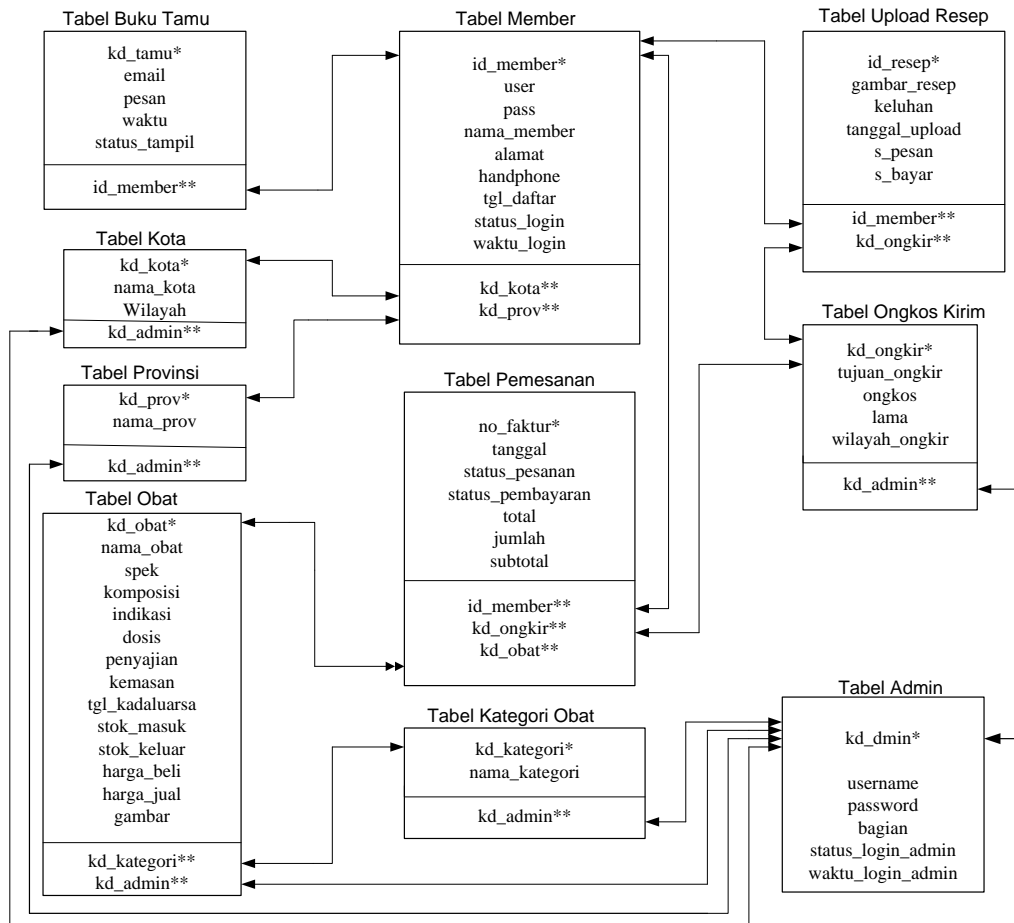
kd_admin*	kd_kota*	no_faktur*	harga_beli
username	nama_kota	tanggal	harga_jual
password	wilayah	status_pesanan	gambar
bagian		status_pembayaran	
status_login_admin	id_member*	total	kd_ongkir*
waktu_login_admin	user	jumlah	tujuan_ongkir
	pass	subtotal	ongkos
kd_tamu*	nama_member		lama
email	alamat	kd_obat*	wilayah_ongkir
pesan	handphone	nama_obat	
waktu	tgl_daftar	spek	id_resep*
status_tampil	status_login	komposisi	gambar_resep
	waktu_login	indikasi	keluhan
kd_kategori*		dosis	tanggal_upload
nama_kategori		penyajian	s_pesanan
		kemasan	s_bayar
kd_prov*		tgl_kadaluarsa	
nama_prov		stok_masuk	
		stok_keluar	

Keterangan: *Candidate Key

Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 10.
Bentuk Normal Kesatu (1NF)

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

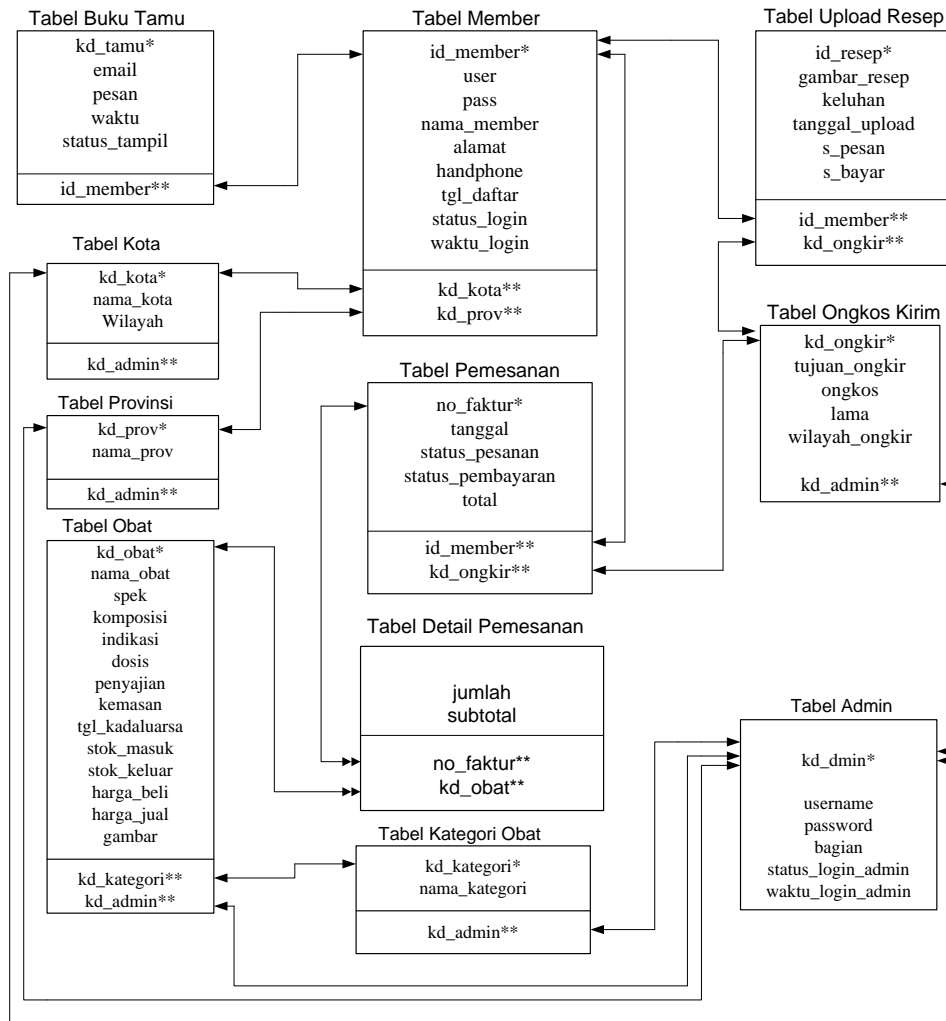


Keterangan:
 * Primary Key
 ** Foreign Key
 ↔ One To One
 ↔ One To Many

Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 11.
Bentuk Normal Kedua (2NF)

4. Bentuk Normal Ketiga (3NF)



Keterangan:
 * Primary Key
 ** Foreign Key
 ↔ One To One
 ↔↔ One To Many

Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 12.
Bentuk normal Ketiga (3NF)

D. Blackbox Testing

Tabel 1.
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Admin

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Email dan Password tidak diisi kemudian klik tombol login	Email: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan "Text Box Harus Diisi"	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan Email dan Password tidak diisi atau kosong	Email: riibonmilanisti@yahoo.co.id	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Password</i> : (kosong)	" <i>Text Box Password</i> Harus Diisi"		
3.	Email tidak di isi (kosong) dan Password diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : (kosong) <i>Password</i> : admin	Sistem akan menolak Akses dan menampilkan pesan " <i>Text Box Email</i> Harus Diisi"	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada Email atau Password kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : riibonmilanisti@yahoo.c o.id (benar) <i>Password</i> : 12345 (salah)	Sistem akan menolak akses akan kembali diarahkan ke halaman login dan menampilkan pesan "Maaf, <i>Email</i> dan <i>Password</i> Anda Salah!"	Sesuai harapan	Valid
5.	Mengetikkan Email dan Password dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : riibonmilanisti@yahoo.c o.id (benar) <i>Password</i> : admin (benar)	Sistem akan menerima akses <i>login</i> dan akan menampilkan pesan " <i>Login</i> Berhasil! Selamat Datang di Halaman Admin, Roholesi".	Sesuai harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Tabel 2.
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Member

No.	Skenario pengujian	<i>Test case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Email dan Password tidak di isi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan " <i>Text Box</i> Harus Diisi"	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan Email dan Password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : riibonmilanisti@yahoo.c o.id <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan " <i>Text Box Password</i> Harus Diisi"	Sesuai harapan	Valid
3.	Email tidak diisi (kosong) dan Password diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : (kosong) <i>Password</i> : 28	Sistem akan menolak Akses dan menampilkan pesan " <i>Text Box Email</i> Harus Diisi"	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada Email atau Password kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : riibonmilanisti@yahoo.c o.id (benar) <i>Password</i> : 123 (salah)	Sistem akan menolak akses dan akan kembali diarahkan ke halaman <i>login</i> menampilkan pesan "Maaf, <i>Email</i> dan <i>Password</i> Anda Salah!"	Sesuai harapan	Valid

5.	Mengetikkan Email dan Password dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email:</i> rriibonmilanisti@yahoo.co.id (benar) <i>Password :</i> 28 (benar)	Sistem menerima akses <i>login</i> dan kemudian langsung menampilkan pesan “Login Berhasil! Selamat Datang di Apotek Kondang Waras Sdr/i. Roholesi. Selamat Berbelanja.	Sesuai harapan	Valid
----	---	---	---	----------------	-------

Sumber: Hasil Penelitian(2016)

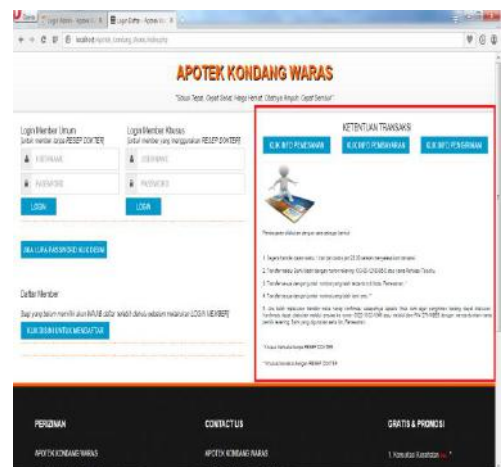
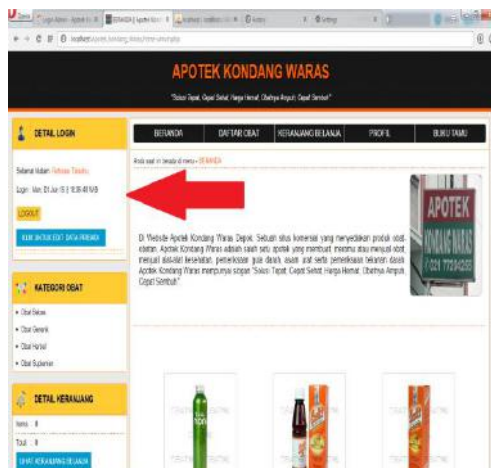
E. Tampilan Website

Website yang dirancang menyediakan dua jenis member yakni member umum untuk pembelian obat tanpa resep dan member khusus untuk pembelian obat dengan resep dokter, pembeli diharuskan mendaftar terlebih dahulu dan pada saat transaksi pembelian wajib mengupload resep. Pada tampilan web dibagi menjadi 5 tab, yakni tab beranda, daftar obat, keranjang belanja, profil dan buku tamu.

1. Beranda
Berisi informasi mengenai Apotek secara umum, jenis usaha dari apotek yakni menjual obat dan alat-alat kesehatan.
2. Daftar obat
Berisi gambar dan rincian mengenai obat dan disediakan pencarian obat

berdasarkan kategori obat dibedakan menjadi obat bebas, generik, herbal dan suplemen. Pembeli dapat memilih obat yang akan dibeli berdasarkan kategori obat tersebut.

3. Keranjang belanja
Berisi rincian secara lengkap obat yang telah dipilih, jumlah obat yang dibeli beserta toal harga.
4. Profil
Berisi profil singkat mengenai apotek Kondang Waras, tahun berdiri , surat ijin pendirian apotekt, surat ijin praktek apoteker dan alamat.
5. Buku tamu
Berisi isian bagi pengunjung website dalam memberikan pesan, hal-hal yang ingin disampaikan kepada pihak apotek dengan dilengkapi email pengirim.



Sumber: Hasil Penelitian(2016)

Gambar 13.
Tampilan Web

V. KESIMPULAN

Dari pembahasan yang telah dilakukan oleh penulis, secara umum dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya sebuah *website* maka akan lebih mempermudah konsumen dalam menemukan suatu produk yang dicari dengan mudah dan cepat.
2. Kemudahan pengaksesan informasi suatu produk akan lebih memudahkan konsumen dalam mencari barang-barang atau *brand-brand* terbaru yang sedang dipasarkan, nantinya konsumen tidak harus lagi datang langsung ke tempat penjualan produk

Irawan. 2011. Panduan Berinternet untuk Orang Awam. Palembang: Maxikom.

Kurniawan, Rulianto. 2010. PHP & MySQL untuk Orang Awam Edisi Ke-2. Palembang: Maxikom.

tersebut, cukup dengan mengaksesnya lewat *internet*.

3. Sebuah *website* bisa menjadi sarana yang tepat untuk bersaing dengan toko atau perusahaan lain dalam hal pemasaran, karena menyediakan banyak kemudahan dalam pengaksesan informasinya.

REFERENSI

Aditama, Roki. 2011. Sistem Informasi Akademik Kampus Berbasis Web dengan PHP. Yogyakarta: Lokomedia.

Sadeli, Muhammad. 2011. 7 Jam Belajar Interaktif Dreamweaver CS5 untuk Orang Awam. Palembang: Maxikom.

Sibero, Alexander F.K. 2011. Kitab Suci Web Programing. Jakarta: Mediakom.