

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb.  
Salam Sejahtera.

Puji Syukur kami panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan karunia-Nya Jurnal Khatulistiwa Informatika ini terbit pada periode Desember 2017.

Jurnal Khatulistiwa Informatika dengan moto Budaya Ilmiah Ilmu Amaliyah dengan semangat transformasi, berisi gagasan, pikiran, analisa dibidang informatika, pendidikan, dan manajemen bisnis. Jurnal Khatulistiwa Informatika ini diterbitkan oleh LPPM AMIK "BSI Pontianak", terbit secara berkala dua kali dalam setahun.

Jurnal Khatulistiwa Informatika edisi Lima, VOL.V NO.2 DESEMBER 2017 mengetengahkan karya ilmiah dibidang aplikasi IT, *entrepreneur*, dan pendidikan. Tema-tema tersebut merupakan ciri khas dari Jurnal Khatulistiwa Informatika yang lebih fokus pada informatika, pendidikan, dan manajemen bisnis hasil pemikiran para akademisi, peneliti, dan praktisi.

Redaksi Jurnal Khatulistiwa Informatika AMIK "BSI Pontianak" menerima karya tulis ilmiah para akademisi, baik internal maupun eksternal, yang dapat dijadikan sebagai referensi ilmiah dan bermanfaat bagi para pembaca.

Wassalamu'alaikum wr.wb.  
Salam Khatulistiwa.

Redaksi Jurnal Khatulistiwa Informatika  
AMIK "BSI Pontianak"

## DAFTAR ISI

	HALAMAN
Tim Redaksi	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iii
Pembuatan Aplikasi <i>Game</i> Kuis “Pontianak Punye” Berbasis <i>Android</i> <b>Dedi Saputra, Arif Rafiqin</b>	71-85
Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya. <b>Deni Risdiansyah</b>	86-91
Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An’Nur di Pontianak. <b>Eri Bayu Pratama</b>	92-102
Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek : Sistem Informasi Kontraktor. <b>Heru Setiawan, M. Qadafi Khairuzzaman.</b>	103-111
Aplikasi Pelayanan Jasa Persediaan bahan Baku Pada Laundry Q Pontianak. <b>Mirna Astika Dewi, Dwi Kurniati, Windi Irmayani.</b>	112-117
Media Pembelajaran Pengenalan Hewan-Hewan Khas Kalimantan Berbasis <i>Android Mobile Learning</i> (Studi Kasus: TK Aisyiyah Bustanul Athfal 5). <b>Muhammad Sony Maulana, Ade Muhammad Firman Hardiansyah</b>	119-127
Penerapan Algoritma Topsis Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Pinjaman Pada Koperasi Karyawan. <b>Tati Mardiana</b>	128-138
Management Routing dengan Multiple Gateway dan GRE Tunnel. <b>Taufik Rahman</b>	139-144
Perancangan Aplikasi Penyederhanaan Fungsi Boolean Dengan Metode <i>Quine-MC Cluskey</i> . <b>Wahyu Nugraha</b>	145-151
Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif “ANAK muslim” Berbasis <i>Android</i> Menggunakan <i>Construct2</i> . <b>Della Riska, Wanty Eka Jayanti, Eva Meilinda</b>	152-158