



Pembuatan Aplikasi Game Kuis "Pontianak Punye" Berbasis Android
Dedi Saputra, Arif Rafiqin

Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop
pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya
Deni Risdiansyah

Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis
M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An'Nur di Pontianak
Eri Bayu Pratama

Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek :
Sistem Informasi Kontraktor
Heru Setiawan , M. Qadafi Khairuzzaman

Aplikasi Pelayanan Jasa Persediaan bahan Baku
Pada Laundry Q Pontianak
Mirna Astika Dewi, Dwi Kurniati, Windi Irmayani

Media Pembelajaran Pengenalan Hewan-Hewan Khas Kalimantan
Berbasis Android Mobile Learning
(Studi Kasus: TK Aisyiyah Bustanul Athfal 5)
Muhammad Sony Maulana, Ade Muhammad Firman Hardiansyah

Penerapan Algoritma Topsis Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemberian
Pinjaman Pada Koperasi Karyawan
Tati Mardiana

Management Routing dengan Multiple Gateway dan GRE Tunnel
Taufik Rahman

Perancangan Aplikasi Penyederhanaan Fungsi Boolean Dengan Metode Quine-MC Cluskey
Wahyu Nugraha

Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif "ANAK muslim"
Berbasis Android Menggunakan Construct2
Della Riska, Wanty Eka Jayanti, Eva Meilinda