

PERANCANGAN SISTEM PENERIMAAN PEGAWAI PADA PT. SATYAMITRA SURYA PERKASA (SSP) PROJECT LONTAR EXTENTION TANGERANG

Eka Wulansari Fridayanthie^[1]; Aliffah Kusumaningrum^[2]; Nandang Iriadi^[3]; Juntara^[4]; Azis Sukma Dhiana^[5]

Universitas Bina Sarana Informatika

www.bsi.ac.id

eka.ewf@bsi.ac.id^[1], aliffah.ahg@bsi.ac.id^[2], nandang.ndi@bsi.ac.id^[3], juntara@gmail.com^[4], azis.azs@bsi.ac.id^[5]

INFO ARTIKEL

INTISARI

Diajukan :

29 Januari 2021

Diterima:

19 Mei 2021

Diterbitkan :

14 Juni 2021

Kata Kunci :

Perancangan Sistem,
Penerimaan Pegawai Baru,
Website

PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP) merupakan perusahaan yang menyediakan sipil mekanik dan listrik bekerja untuk pembangkit listrik, pabrik kimia dan petrokimia, infrastruktur terminal penyimpanan tangki dan *building*. Dalam proses penerimaan pegawai baru PT. SSP masih menggunakan cara manual, dari mulai proses pengumuman penerimaan pegawai baru sampai dengan pembuatan laporan. Dengan dibangunnya sebuah sistem penerimaan pegawai berbasis website, maka proses penerimaan pegawai baru pada PT. SSP diharapkan dapat mempermudah jajaran direksi perusahaan dalam memonitoring semua proses penerimaan pegawai baru, dari mulai proses pengisian data pribadi, proses seleksi, proses ujian online, serta proses pengumuman kelulusan dan pembuatan laporan penerimaan karyawan baru. Dengan adanya sistem penerimaan pegawai baru pada PT. SSP ini diharapkan semua proses tidak lagi menggunakan cara manual dan tidak terjadi lagi data hilang, terduplikasi atau tidak lengkap, serta proses backup data menjadi lebih mudah.

I. PENDAHULUAN

Di dalam suatu perusahaan permasalahan yang sangat penting adalah satu satunya mengenai masalah sumber daya manusia. Karena kesuksesan suatu perusahaan ditentukan juga oleh kesuksesan dalam mengelola manajemen sumber daya manusia. Manajemen sumber daya manusia tidak hanya mengatur mengenai karyawan yang bekerja di dalam perusahaan tersebut tetapi juga meliputi pemilihan dan penerimaan karyawan, penilaian terhadap kinerja karyawan, penempatan dan pengisi jabatan karyawan sesuai dengan Kompetensi, kelayakan dan kepatutan yang telah diujikan.

Menurut (Rani Irma Handayani 2017) Penelitian yang dilaksanakan menggunakan metode *analytical hierarchy process* (AHP), di PT. Virtus Venturama mengenai kurang efisiennya penempatan karyawan pada setiap departemen dikarenakan sulitnya menentukan pilihan pelamar mana yang benar-benar memiliki kompetensi dan layak menjadi karyawan PT. Virtus Venturama.

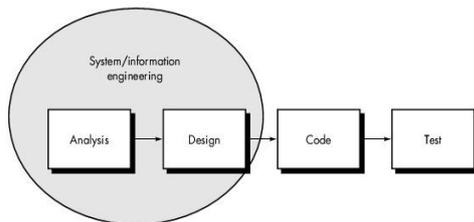
Pelaksanaan yang dilakukan oleh individu manusia untuk memilah-milah calon karyawan sering kali mengalami kesalahan penempatan yang tidak sesuai dengan kualifikasi dari pelamar itu sendiri, dan proses ini memerlukan banyak waktu dan biaya dalam pelaksanaannya.

Menurut (Syahriani1 2017) Rekrutmen dan seleksi karyawan di PT BFI Finance Indonesia Tbk Cabang Meruya Jakarta masih menimbulkan beberapa masalah seperti data pelamar yang hilang atau rusak, sulitnya mencari ruangan dan pengawas untuk proses seleksi, penyimpanan dokumen yang membutuhkan tempat yang luas karena masih menggunakan metode konvensional atau manual dan menggunakan kertas.. Penerimaan karyawan merupakan sebuah metode perekrutan para calon tenaga kerja baru pada perusahaan dengan melewati segala tahapan yang telah ditentukan perusahaan menggunakan media komunikasi elektronik *modern* seperti *internet*, sehingga perekrutan dapat dilaksanakan dengan lebih menghemat waktu dan tenaga guna mendapatkan tenaga kerja yang berkualitas.

Dalam proses penerimaan karyawan PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP) khususnya di bagian personalia terkadang terkendala dengan sulitnya dalam pengolahan data calon karyawan, ini dikarenakan sistemnya yang masih konvensional, yaitu calon pelamar mengirim berkas lamaran ke PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP) kemudian data calon karyawan dimasukan ke dalam *database* oleh bagian personalia sehingga proses administrasinya membutuhkan waktu yang tidak sebentar. Oleh karena itu dibutuhkan sistem penerimaan karyawan yang mampu meningkatkan efektifitas dan efisiensi.

II. BAHAN DAN METODE

Pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah menggunakan metode *waterfall*. Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2014) metode ini terbagi menjadi lima tahapan, adalah :



Gambar 1. Ilustrasi Model *Waterfall*

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak
Di Tahapan ini penulis lebih memprioritaskan mengenai teknis penerimaan karyawan di PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP). Hal ini dilakukan karena untuk mempermudah proses penerimaan karyawan dan memberikan kemudahan kepada para pengguna internet memperoleh informasi mengenai ketersediaan pekerjaan yang ditawarkan oleh website PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP).
2. Desain
Pada tahapan desain penyaluran ide dan pemikiran penulis dilakukan dengan perancangan sistem terhadap permasalahan yang terjadi menggunakan model *Entity Relationship Diagram* (ERD).
3. Pembuatan Kode Program
Pada tahap ini programmer melakukan pembuatan kode program atau coding yang diterjemahkan transaksi yang *user* inginkan. Tahapan yang secara nyata dalam pengerjaan suatu sistem dalam arti memaksimalkan penggunaan komputer. Setelah selesai pengkodean maka akan dilakukannya testing terhadap sistem yang telah dibuat. Tujuan dari dilakukannya testing adalah untuk mengetahui kesalahan-kesalahan apa saja yang terdapat pada sistem tersebut.
4. Implementasi dan Pengujian Unit
Pada tahap ini perancangan perancangan perangkat lunak dapat direalisasikan sebagai

serangkaian program atau unit program. Dilakukannya juga pengujian program website yang melibatkan verifikasi sistem.

5. Penerapan Program dan Pemeliharaan
Pada tahap ini pengembang sistem diharuskan untuk selalu senantiasa memeriksa dan *mengupdate* sistem, sehingga sistem berjalan baik, tanpa kendala dan sesuai dengan yang diinginkan.

Teknik Pengumpulan Data

Penulis melakukan pengumpulan data untuk menunjang dalam penelitian ini, antara lain melalui metode:

- a. Observasi
Metode Observasi, melalui metode ini penulis dapat melakukan observasi langsung di di PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP), observasi dilakukan untuk mengamati secara langsung penerapan sistem penerimaan karyawan di PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP). Dengan mengamati hal-hal yang terjadi tentunya penulis menjadi lebih mengerti dan memahami sistem yang berjalan.
- b. Wawancara
Penulis melakukan wawancara terhadap Manager Personalia P di PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP), Untuk mendapatkan informasi secara lengkap dan *valid*. Dengan melakukan tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan penerimaan karyawan.
- c. Studi Pustaka
Studi pustaka yang dilakukan oleh penulis melalui sumber-sumber pustaka yang didapat dari buku-buku, media *online*, referensi guna mendukung dalam penelitian ini.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP) berdiri pada tahun 1988 bergerak di bidang sipil, listrik dan mekanik yang bekerja untuk pembangkit listrik, petrokimia, infrastruktur terminal penyimpanan tangka dan building. Berkantor pusat di Jakarta, PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP) merupakan perusahaan yang telah memiliki eksistensi yang kuat di Indonesia dengan pengalaman klien internasional yang luas.

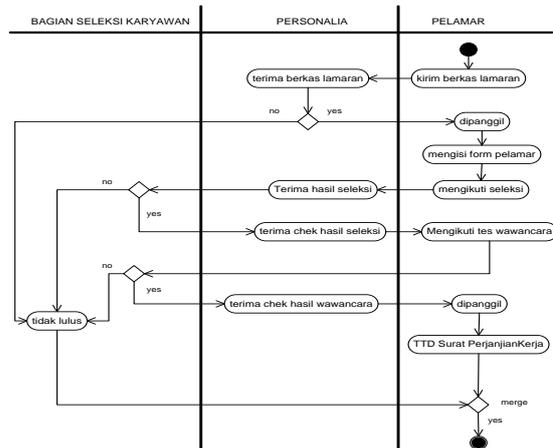
PT.SSP telah berhasil membangun banyak pembangkit listrik, pabrik kimia dan petrokimia, terminal tangki penyimpanan, infrastruktur dan bangunan. Kualitas dan keamanan adalah kata kunci dalam menjalankan bisnis kami. Komitmen terhadap kualitas sepenuhnya dijaga

dengan menerapkan sistem manajemen mutu yang mengadopsi standar internasional ISO 9001 sejak tahun 2000. Komitmen terhadap keselamatan dengan menerapkan sistem manajemen kesehatan dan keselamatan sesuai dengan persyaratan OHSAS 1800 sejak 2009

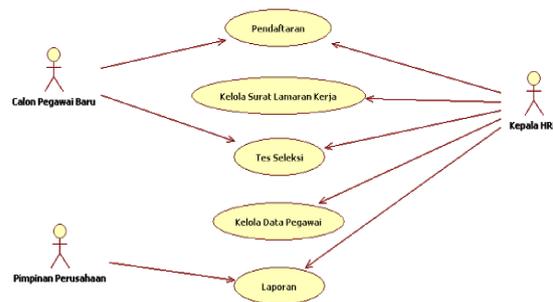
Kami percaya bahwa Anda menghargai nilai yang kami tawarkan untuk proyek Anda berdasarkan pengalaman dan reputasi kami yang sukses. kami dapat menyelesaikan proyek Anda tepat waktu, berkomitmen penuh terhadap kualitas dan keamanan, namun kompetitif.

Sistem penerimaan karyawan di PT. Satya mitra Surya Perkasa diawali dengan personalia PT. Satya mitra Surya Perkasa menerima berkas lamaran dan sertifikat serta Surat Ijin Operasi (SIO) Sesuai Keahliannya dari pelamar, setelah diseleksi pelamar dipanggil untuk mengikuti tes psikologi dengan mengisi form aplikasi pelamar terlebih dahulu. Setelah itu akan ada seleksi melalui tes psikologi untuk menentukan lulus tidaknya pelamar. Jika lulus seleksi psikologi maka pelamar langsung mengikuti tes wawancara dengan manajer personalia dan manajer divisi yang dituju. Setelah lulus dari tes wawancara maka calon karyawan diminta datang kembali untuk mengikuti tes kesehatan dengan membawa bukti surat keterangan sehat dan setelah dianggap tidak mempunyai penyakit berat dan menular maka calon karyawan menandatangani surat perjanjian kerja dan surat negosiasi Gaji, karyawan bisa langsung bergabung bekerja dan menerima kartu identitas sementara dan mendapatkan Form pengambilan alat perlindungan diri (APD).

UML atau "Unified Modelling Language" yaitu suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek, atau definisi UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem software.



Gambar 2. Activity Diagram Penerimaan Karyawan PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP)



Gambar 3. Use case Diagram Penerimaan Karyawan PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP)

Dari hasil riset untuk sistem penerimaan dan penempatan karyawan pada PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP), penulis menemukan beberapa pokok permasalahan yang menghambat kegiatan tersebut. Adapun permasalahan yang ditemukan yaitu:

1. Proses penyeleksian berkas lamaran beserta lampirannya memakan waktu yang lama dikarenakan jumlah dokumen persyaratan yang sangat banyak dan diperiksa satu per satu oleh HRD.
2. Pengoreksian lembar jawaban tidak akurat dikarenakan HRD yang mengoreksi hanya berjumlah 1 (satu) orang, sedangkan lembar jawaban yang dikoreksi banyak, sehingga memungkinkan HRD salah koreksi (human error) yang berpengaruh pada pengumuman hasil ujian tertulis yang merugikan kedua belah pihak (Calon Karyawan dan Perusahaan).

Dari uraian permasalahan yang ditemukan, maka penulis memberikan beberapa alternatif solusi untuk memecahkan permasalahan

tersebut. Adapun pemecahan masalah diuraikan sebagai berikut:

1. Menggunakan sistem komputerisasi untuk mengolah data-data yang berkaitan dengan seleksi penerimaan karyawan baru, mulai dari dokumen pendaftaran, penilaian dokumen pendaftaran agar pengolahan terhadap dokumen tersebut lebih cepat dan akurat.
2. Menerapkan ujian secara online khusus uji psikotes dan pengetahuan, dimana soal-soal dapat diakses oleh Calon Karyawan dan menjawab pertanyaan tersebut di lembar jawab, lembar jawab ini akan dikoreksi oleh sistem yang menghasilkan pengumuman hasil ujian tertulis lebih akurat dan tidak merugikan kedua belah pihak (Calon Karyawan dan Perusahaan).

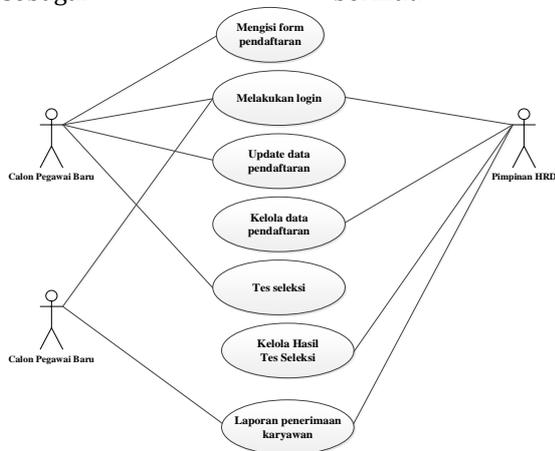
Dalam tahapan membuat perancangan sistem ada beberapa dasar yang harus dilakukan agar tercipta suatu sistem yang handal dan kuat yaitu diantaranya :

Kebutuhan pengguna

Dalam perancangan sistem ini ada beberapa pengguna yang saling berinteraksi di dalam lingkungan system PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP), yaitu Calon karyawan baru, Pimpinan HRD dan Pimpinan perusahaan.

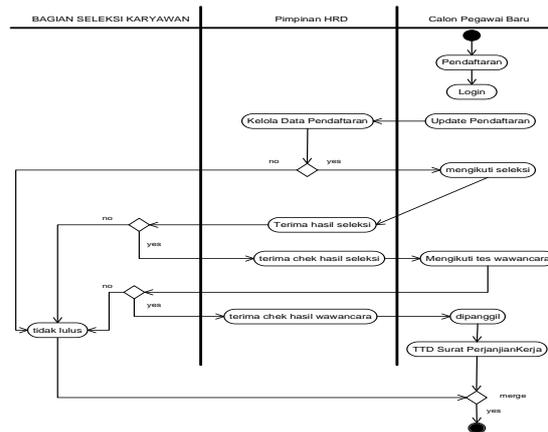
Rancangan Diagram Use Case

Berdasarkan deskripsi kegiatan yang dapat dilakukan aktor, maka dapat digambarkan dalam use case sebagai berikut:



Gambar 4. Use Case Diagram PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP)

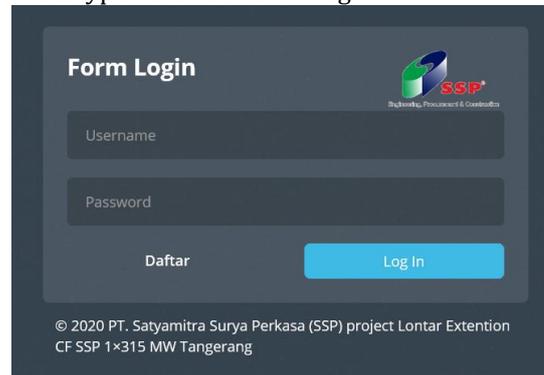
Rancangan Diagram Aktivitas



Gambar 5. Activity Diagram PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP)

Rancangan Prototype

1. Prototype Halaman Form Login



Gambar 6. Prototype Halaman Form Login

2. Prototype Halaman Pendaftaran Calon Pegawai Baru



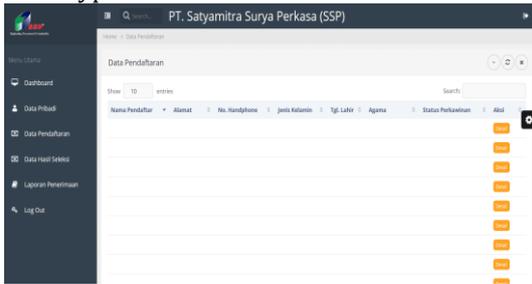
Gambar 7. Prototype Halaman Pendaftaran Calon Pegawai Baru

3. Prototype Halaman Depan Calon Pegawai



Gambar 8. Prototype Halaman Depan Calon Pegawai

4. Prototype Halaman Data Pendaftaran



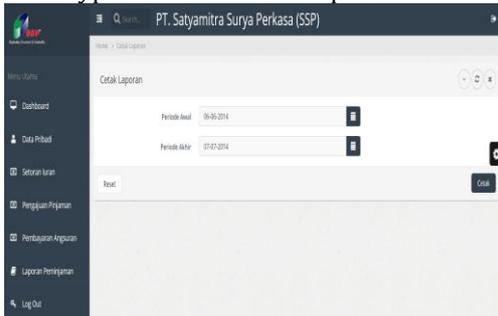
Gambar 9. Prototype Halaman Data Pendaftaran

5. Prototype Halaman Data Hasil Seleksi



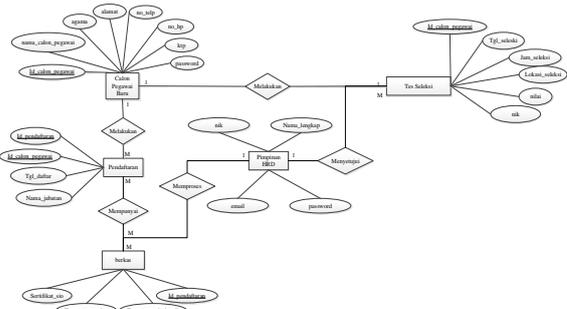
Gambar 10. Prototype Halaman Data Hasil Seleksi

6. Prototype Halaman Cetak Laporan



Gambar 11. Prototype Halaman Cetak Laporan

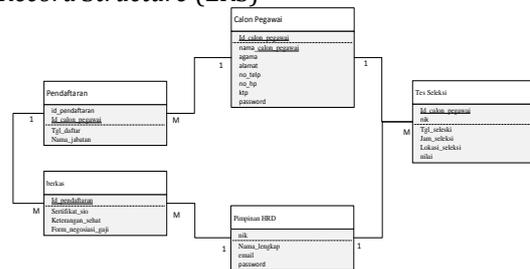
Segala kegiatan aktifitas yang dirancang untuk diterapkan di PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP), di gambarkan dalam sebuah Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 12. Entity Relationship Diagram

Logical Record Structure (LRS)

Seluruh kegiatan aktifitas sistem yang diusulkan pada sistem penerimaan pegawai pada PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP) digambarkan dalam Logical Record Structure (LRS)



Gambar 13. Logical Record Structure (LRS)

IV. KESIMPULAN

Sistem Penerimaan Pegawai Pada PT. Satyamitra Surya Perkasa (SSP Tangerang ini adalah

1. Proses pendaftaran calon karyawan baru masih menggunakan cara manual
2. Proses seleksi calon karyawan baru masih menggunakan cara manual
3. Proses pembuatan laporan masih menggunakan cara manual
4. Tidak adanya backup terhadap dokumen-dokumen persyaratan

Adapun perbaikan dapat diusulkan sebagai berikut:

1. Pendaftaran karyawan baru dibuat online.
2. Proses seleksi dibuat dengan cara calon karyawan baru mengerjakan tes online.
3. Dengan adanya proses pendaftaran serta proses seleksi yang dilakukan secara online, maka pembuatan laporan akan dengan mudah dilakukan, karena hanya tinggal mengambil data-data yang sudah masuk

4. Proses backup akan lebih mudah, karena bisa dilakukan baik itu secara manual maupun otomatis

Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish.

REFERENSI

- Jaluanto Sunu Punjul Tyoso. (2016). *No Title*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Jeperson Hutahaeen. (2014). *No Title*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Mandar, R. (2017). *Kitab Kumpulan Tips, Latihan, dan Soal Database*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Nur Ali Farabi , Andi Rosano, N. A. T. W. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Dengan Desain Sistem Berorientasi Objek*. 3(November), 117-128.
- Purwanto, E., & Hasneto, N. (2016). Sistem Informasi Ujian Masuk Calon Mahasiswa Universitas Darwan Ali Kuala Pembuang Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *Manajemen Informatika*, 1-5.
- Puspitasari, D. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Karyawan Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, XI(2), 186-196.
- Ramanda, K. (2014). Perancangan Sistem Informasi Virtual Komik. *Snipstek*, 239-242.
- Ramdhani, Y., & Lantin, R. (2016). SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM BERBASIS WEBSITE KOPERASI “ RikRik Gemi ” SMKN 15. *Informatika*, 3(September), 183-190.
- Sudradjat, B. (2017). Pemberian Kredit Pada Koperasi Menggunakan Metode Profile Matching. *Informatika*, 4(2), 183-188.
- Sukanto, R. A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Susanto, R., & Andriana, A. D. (2016). Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 14(1), 41-46.