

## ANALYSIS IMPLEMENTASI PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAPORAN (DKM) AL HUSNA PERUMAHAN GRIYA SUTERA BALARAJA BASE ON APPLICATION WEBSITE DIGITALIZATION

Amin Widodo <sup>[1]</sup>; Ade Sumaedi<sup>[2]</sup>

Program Studi Sistem Komputer, Fakultas Ilmu Komputer<sup>[1][2]</sup>  
Universitas Pamulang  
[aminwidodo80024@gmail.com](mailto:aminwidodo80024@gmail.com)

### INFO ARTIKEL

**Diajukan :**  
20 Agustus 2024

**Diterima :**  
02 September 2024

**Diterbitkan:**  
19 Desember 2024

**Kata Kunci :**  
DKM, Information System, Website

### INTISARI

Masji Al Husna yang ber-alamat di Perumahan GSB Blok C RT.005 RW.003 Ds. Talagasari Kec. Balaraja Kab. Tangerang Banten-15610 yang dibangun sejak tahun 2020, selanjutnya Tahun 2021 dibetuklah kepengurusan Dewan Kemakmuran Masjid (DKM). Dalam penyampaian proses informasi kegiatan yang telah dilakukan dan yang akan dilakukan serta untuk mengontrol status pencapaian dan penyimpanan histori data di DKM masih manual menggunakan hard copy, untuk penyampaian informasi dan penyimpanan data histori serta penyampaian informasi tersebut masih menggunakan alat-alat tulis kantor (ATK). Dari beberapa alat tersebut pasti menghasilkan sampah kertas/plastik yang berpotensi pemborosan lingkungan dan pemborosan biaya. Teknologi yang berkembang di era digitalisasi industri 4.0 membutuhkan sistem pendukung yang menunjang agar terlaksananya kegiatan organisasi DKM Al Husna saat ini, terutama pada proses penyampaian informasi dan penyimpanan data. Artinya organisasi tersebut sangat membutuhkan otomatisasi informasi digitalisasi, untuk mengimplementasikan peningkatan kemampuan masyarakat (SDM) yang produktif. Dari beberapa problem tersebut maka dibutuhkannya improvement sistem untuk penyampaian informasi kepada warga GSB dan penyimpanan data histori kegiatan yang digital menggunakan website Masjid-alhusna.or.id dengan memanfaatkan bahasa pemograman PHP Output dan didukung dengan perangkat lunak lainnya yaitu; My.SQL server management, Vb.Net serta sistem operasi widows 10. Dalam perancangan tersebut dapat memudahkan masyarakat dalam menerima informasi (Up to Date),serta mengurangi pemborosan lingkungan.

### I. PENDAHULUAN

Di jaman era globalisasi yang semakin meningkan dengan ditambahnya pandemi Covid-19 mulai dari Tahun 2020 sampai saat ini dunia masih menjadi momok perbincangan warga masyarakat. Perkembangan teknologi informasi digitalisasi dan adanya kebutuhan peningkatan kemampuan masyrakat (SDM) yang produktif disuatu organisasi dalam kepemimpinannya saat ini sangatlah diperlukan agar bisa mendukung dan menjalankan sistem organisasi yang seimbang, kreatif dan inovatif [1].

Masjid Al Husna yang ber-alamat di Perumahan Griya Sutera Balaraja Blok C. RT.005 RW.003 Ds. Talagasari Kec. Balaraja Kab. Tangerang Banten-15610 yang dibangun sejak tahun 2020, selanjutnya dibetuklah kepengurusan Dewan Kemakmuran Masjid (DKM) yang didalamnya ada beberapa kepengurusan struktur

organisasi seperti; ketua, wakil ketua, sekretaris, bendahara, bidang imarah (peribadatan, pendidikan, dakwah, PHBI, remaja masjid), bidang idrah (perancangan pembangunan, litbang, administrasi), bidang ri'ayah (pemeliharaan bangunan dan inventaris, peralatan dan perlengkapan serta kebersihan lingkungan), bidang humas dan publikasi (dokumentasi dan kemasyarakatan), selanjutnya bidang zis dan qurban [1].

Dalam penyampaian proses informasi kegiatan yang telah dilakukan dan yang akan dilakukan serta untuk mengontrol status pencapaian dan penyimpanan histori data di DKM tersebut bisa dikatakan masih manual menggunakan hard copy untuk penyampaian informasi dan penyimpanan data histori serta penyampaian informasi tersebut masih menggunakan alat-alat tulis kantor (ATK) seperti: Kertas, Map, Pensil, Bolpoin, Penghapus dan lain-lain. Salah satu contoh pembahasan

diatas yang harus diperbaiki adalah pada sistem penyampaian informasi secara global dan untuk penyimpanan data histori yang berpotensi melakukan pemborosan pada penggunaan kertas dan alat tulis kantor lainnya, karena sistem yang berjalan masih manual. Dalam proses penyampaian informasi yang sesuai ketentuan dan kebijakan Dewan Kemakmuran Masjid Al Husna dalam implementasinya juga masih ada beberapa kendala karena sistemnya masih manual, contoh kasus: adanya penumpukan arsip data pembangunan masjid dan laporan lainnya, artinya penyampaian informasi ini masih menggunakan alat-alat tulis kantor (ATK) seperti: Kertas, Map, Pensil, Bolpoin, Penghapus dan lain-lain. Dari beberapa alat tersebut pasti menghasilkan sampah kertas/plastik dan pemborosan lingkungan kasus tersebut tidak sesuai dengan kaidah pemeliharaan lingkungan[2].

Teknologi yang berkembang di era digitalisasi industri 4.0 membutuhkan sistem pendukung yang menunjang agar terlaksananya kegiatan organisasi Dewan Kemakmuran Masjid Al Husna saat ini terutama pada proses penyampaian informasi dan penyimpanan data [3]. Artinya organisasi tersebut sangat membutuhkan otomatisasi informasi digitalisasi untuk mengimplementasikan peningkatan kemampuan masyarakat (SDM) yang produktif [4]. Maka dari itu, untuk mengurangi pemborosan penggunaan kertas, waktu dan biaya Dewan Kemakmuran Masjid Al Husna membutuhkan suatu program digitalisasi website yang dapat menunjang upaya otomatisasi dalam proses peningkatan kemampuan anggota dan masyarakat (SDM)[5]. Dari beberapa hal tersebut sistem rekrutmen digital website difungsikan sebagai sistem penyampaian informasi kepada warga GSB serta warga sekitar, baru yang bisa mengurangi pemborosan lingkungan dan pemanfaatan sistem komputer. Untuk itu, penulis dan Tim Dewan Kemakmuran Masjid Al Husna merancang sebuah sistem informasi berbasis website digital komputer, dengan Link: Masjid-alhusna.or.id dalam proses pembuatannya yaitu memanfaatkan bahasa pemrograman PHP Output dan didukung dengan perangkat lunak lainnya yaitu; My.SQL server management, Vb.Net serta sistem operasi windows 10[6]. Dalam perancangan tersebut dapat memudahkan masyarakat dalam menerima informasi (Up to Date[7]. Dengan membuat sistem dan program digitalisasi website ini diharapkan memudahkan warga GSB dan masyarakat luas dalam menerima informasi seputar kegiatan-kegiatan yang diselenggarakan oleh masjid Al Husna dari Dewan Kemakmuran Masjid (DKM) Al Husna, serta bisa mengurangi pemborosan lingkungan dan pemanfaatan sistem

komputer karena sudah tidak manual lagi atau menggunakan kertas dan alat-alat tulis kantor (ATK) lainnya.

## II. BAHAN DAN METODE

Sistem yang diperlukan pada sistem penyampaian informasi laporan dan kegiatan Dewan Kemakmuran Masjid Al Husna, perancangan perangkat lunak ini memakai model waterfall yang dibagi menjadi empat urutan metodologi penelitian [8], yaitu :

### 1) Analisis

Proses observasi data yang perlu dilakukan secara langsung di DKM Al Husna untuk mengklasifikasikan kebutuhan sistem laporan kinerja berbasis website agar dapat dipahami oleh perangkat lunak. Rician kebutuhan perangkat lunak kemudian didokumentasikan.

### 2) Perancangan

Tahap ini adalah perancangan terkait sistem pemesanan berbasis web, analisis sistem, perancangan database programmer dengan teknik ERD, dibuatkan pemetaan proses (Flow Chart), dan perancangan pemograman antar muka seperti halaman utama, halaman berita, halaman keuangan, halaman kegiatan, halaman bidang, halaman artikel, halaman layanan, halaman unduhan, halaman login dan sebagainya.

### 3) Perancangan Sistem Kode Program

Perancangan ditransfer ke dalam sistem pemograman perangkat lunak memakai bahasa pemrograman PHP. Output dari perancangan sistem ini yaitu pemograman komputerisasi digital sama dengan design yang telah dibuat pada tahap perancangan.

### 4) Trial and error (Pengujian/Percobaan)

Perlakuan kinerja Trial and error ini diutamakan untuk sistem pemograman perangkat lunak dari segi proses, logika, website berfungsi dengan baik (tidak ada kendala saat pengunjung menggunakannya), dan untuk mengontrol bahwa secara keseluruhan sistem perancangan pemograman yang dibuat sudah di trial oleh tim. Hal ini dilakukan untuk mengurangi kekeliruan yang fatal (trial and error) dan mengontrol output yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang akan dicapai, trial and error tersebut menggunakan black box testing.

Adapun masukan ide dan gagasan untuk pemecahan masalah yang terjadi pada Proses penyampaian informasi laporan kegiatan yang akan dilaksanakan atau kegiatan yang sudah dilaksanakan DKM Al Husna disesuaikan dengan kaidah konsistensi implementasi penggunaan digitalisasi website, adalah [9]:

1) Agar dibuatkannya sistem proses laporan kegiatan berbasis komputasi digital dalam

website, guna mengurangi pengeluaran biaya bagi DKM Al Husna dalam melakukan proses penyampaian informasi kepada warga masyarakat GSB.

- 2) Agar dibuatkannya sistem laporan kegiatan yang akan dilaksanakan atau kegiatan yang sudah dilaksanakan DKM Al Husna, yang berbasis komputasi digital untuk pengelolaan data agar tidak banyak penggunaan kertas atau alat tulis kantor lainnya bekas berkas surat-surat edaran/laporan kegiatan yang menimbulkan sampah tidak diperlukan sehingga berpotensi penyebab pencemaran lingkungan.
- 3) Agar dibuatkannya sistem digitalisasi yang terkomputasi pada pembuatan laporan kegiatan, pada proses penyampaian informasi ini semua data dan hasil laporan kegiatan administrasi harus di verifikasi secara detail satu persatu oleh ketua DKM Al Husna dan para Ketua RT agar mendapatkan laporan kegiatan sesuai dengan data aktual yang diinginkan sesuai kebutuhan. Dilihat dari aktifitasnya proses tersebut kurang efektif dan efisien karena diperlukan waktu yang cukup lama dan berpotensi terjadinya kesalahan sehingga merugikan kedua belah pihak dan banyaknya tumpukan kertas atau alat tulis kantor yang terbuang menjadi sampah sehingga pada flow process tersebut tidak sesuai dengan kaidah Sitem Mutu dan Sistem Lingkungan.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Tahapan Perancangan Sistem

Pada Tahapan ini merupakan tahapan dasar untuk membuat atau merancang sebuah sistem yang efisien, yaitu Analisis Kebutuhan Perancangan Sistem (Need Process System)[10]

Analisa yang dilakukan bertujuan untuk menganalisa program dan perancangan yang akan diimplementasikan,[11] dalam analisa need process ini akan dianalisa apa saja kebutuhan yang akan dimasukkan kedalam sistem yang akan dibuat. Terdapat beberapa skenario dalam Perancangan Aplikasi laporan kegiatan yang akan dilaksanakan atau kegiatan yang sudah dilaksanakan oleh DKM Al Husna yaitu:

##### a.Keperluan Pengguna (User)

- 1) Skenario Kebutuhan Admin

- a) Mengelola admin
  - Membuat admin
  - Merubah admin
  - Menghapus admin
- b) Mengelola data laporan kegiatan
  - Melihat data laporan kegiatan
  - Mengubah data laporan kegiatan
  - Menghapus laporan kegiatan
- c) Mengelola berkas laporan kegiatan
  - Melihat berkas laporan kegiatan
  - Mengubah berkas laporan kegiatan
  - Menghapus berkas laporan kegiatan
- d) Melihat data user DKM Al Husna
- e) Melihat lampiran data pendukung laporan
- f) Review data laporan kegiatan
- g) Revisi data laporan kegitan

##### 2) Skenario Kebutuhan Pengunjung

- a) Melihat Halaman Utama
  - Blog
- Laporan kegiatan
- Register

- b) Membuat Akun

##### 3) Skenario Kebutuhan User DKM Al Husna

- a) Melihat Halaman Utama
  - Blog
  - Laporan kegiatan
- b) Mengunggah berkas laporan kegiatan
- c) Mengikuti proses review
- d) Melihat hasil laporan kegiatan
- e) Mengedit Profil

##### b.Kebutuhan Sistem

- 1) Baik Admin maupun pengurus DKM Al Husna dimasing-masing bidang wajib melakukan login terlebih dahulu untuk memasuki aplikasi ini
- 2) Sistem menyimpan data admin, data laporan kegiatan, data keuangan dan data hasil penyelesaian pembangunan masjid, dll.
- 3) Semua pengguna baik admin maupun pengurs DKM Al Husna dimasing-masing bidang melakukan logout jika sudah selesai menggunakan aplikasi.

#### 3.2 Perancangan Diagram Use Case

Perancangan ini merupakan bentuk dari rancangan atau gambar tentang sebuah alur kegiatan yang dilakukan oleh digital sistem komputasi yang akan dibuat. Berikut adalah rancangan use case yang dibuat[12]:

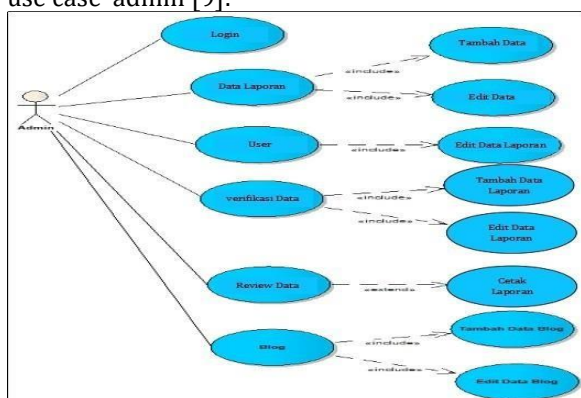
##### 1.Perancangan Diagram Admin

Alur perancangan sistematisnya meliputi:

- a. Admin bisa masuk kedalam sistem (Login), kemudian update data laporan kegiatan/pekerjaan disesuaikan dengan kebutuhan yang akan diperlukan oleh DKM Al Husna, didalam prosesnya admin bisa

- merubah dan menambahkan data laporan kegiatan/pekerjaan
- b. Admin update data pelamar pengajuan laporan dan edit data pelamar pengajuan laporan
- c. Admin update data laporan, tambah data laporan dan edit data laporan kegiatan/pekerjaan
- d. Admin update data laporan, yang meliputi; data pekerjaan, data kegiatan dan data keuangan kemudian mencetaknya sebagai output laporan data
- e. Admin update pada blog, tambah data blog dan edit data blog.

Dibawah ini adalah gambar flow chart diagram use case admin [9]:



Gambar 1. Use Case Diagram Proses Admin  
Berikut adalah rancangan deskripsi use case buat akun yang dibuat:

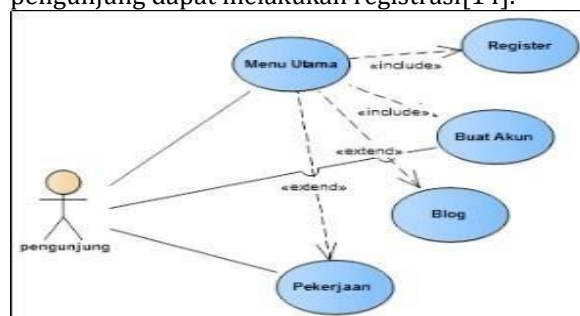
Object	Activity
Nama (Name)	Login (masuk kedalam sistem) Akun Data, meliputi; Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan
Persyaratan (Requirements)	Admin bisa bisa masuk kedalam sistem, meliputi Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan
Sasaran (Goal)	Admin memasuki halaman utama, meliputi Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan
Prasyarat (Pre-Condition)	Input <i>username</i> and <i>password</i> , meliputi Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan
Past- Condition	Admin berhasil <i>login</i> , meliputi Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan
Kegagalan (Failed end Condition)	Salah input <i>email</i> and <i>password</i> yang digunakan, meliputi Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan
Actor	Admin

- |  |  |
|--|--|
| Alur Utama/Jalur Dasar (Main Flow/ Basic Path) | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Buat Akun                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Masuk form <i>login</i></li> <li>b. Dapat memasukan data <i>username</i> and <i>password</i></li> <li>c. Sistem memverifikasi <i>username</i> and <i>password</i></li> </ol> </li> <li>2. Data Profil                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Admin Memasuki kedalam halaman data profil</li> <li>b. Admin mengisi <i>form</i> tambah data dan <i>edit data</i></li> <li>c. Sistem memverifikasi data profil</li> </ol> </li> <li>3. Data Laporan                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Admin masuk ke halaman data pelapor</li> <li>b. Admin mengisi <i>form</i> <i>edit data</i></li> <li>c. Sistem memverifikasi</li> </ol> </li> <li>4. Data Keuangan dan Berita                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Admin masuk ke halaman data keuangan dan berita</li> <li>b. Admin mengisi form tambah data dan <i>edit</i> keuangan dan berita</li> </ol> </li> </ol> |
|--|--|

Object	Activity
Alur Utama/Jalur Dasar (Main Flow/ Basic Path)	<ol style="list-style-type: none"> <li>c. Sistem memverifikasi data keuangan dan berita</li> <li>5. Data Layanan dan Unduhan                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Admin masuk ke halaman data layanan dan unduhan</li> <li>b. System menampilkan format layanan dan unduhan</li> <li>c. Admin melihat layanan dan unduhan</li> </ol> </li> <li>6. Data Blog                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Admin masuk ke halaman <i>data blog</i></li> <li>b. Admin mengisi form tambah data dan <i>edit blog</i></li> </ol> </li> </ol> <p>Sistem memverifikasi <i>data blog</i></p> <p>Sistem menunjukkan gambaran halaman utama, meliputi data Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan</p>
Alternate Flow/Invariant A	

## 2. Rancangan Diagram Pengunjung

Alur perancangan sistematisnya meliputi : pengunjung dapat membuat akun, masuk ke blog, masuk dan mengetahui jenis laporan dan pengunjung dapat melakukan registrasi[14].



Gambar 3. Use Case Diagram Pengunjung

### 3.3 Hasil Perancangan Digitalisasi

Calon pengunjung, jama'ah warga masyarakat GSB dan warga sekitar dapat

mengetahui informasi Data Profil, Berita, Keuangan, Kegiatan, Bidang, Artikel, Layanan dan Unduhan melalui media soail atau melalui: <https://www.masjid-ahusna.or.id/>. Pengunjung masuk ke Rancangan Antar Muka akun google dan masuk web resmi Dewan Kemakmuran Masjid (DKM) Al Husna, kemudian akan muncul seperti gambar berikut ini:



**Gambar 4. Rancangan Halaman Utama**

Didalam halaman tersebut ada beberapa point yang bisa dipilih, seperti:

1. Halaman Profil

Halaman ini menunjukkan beberapa poin pilihan terkait profil pengetahuan umum mengenai Masjid Al Husna, seperti: Sejarah, Visi dan Misi, serta Struktur Organisasi DKM Al Husna

2. Halaman Berita

Halaman ini menunjukkan beberapa poin pilihan terkait pengetahuan umum mengenai berita yang telah dilaksanakan oleh DKM Al Husna, meliputi beberapa bidang yaitu: ketua, wakil ketua, sekretaris, bendahara, bidang imarah (peribadatan, pendidikan, dakwah, PHBI, remaja masjid), bidang idrah (perancangan pembangunan, litbang, administrasi), bidang ri'ayah (pemeliharaan bangunan dan inventaris, peralatan dan perlengkapan serta kebersihan lingkungan), bidang humas dan publikasi (dokumentasi dan kemasyarakatan), selanjutnya bidang zis dan qurban.

3. Halaman Keuangan

Halaman ini menerangkan beberapa laporan keuangan untuk kegiatan yang telah dilakukan oleh Pengurus DKM Al Husna.

4. Halaman Kegiatan

Halaman ini berkaitan dengan kegiatan pengajian rutin, pembangunan dan perawatan masjid serta kerja bakti rutin yang telah dilaksanakan oleh warga GSB dan para pengurus DKM Al Husna, meliputi beberapa bidang yaitu: ketua, wakil ketua, sekretaris, bendahara, bidang imarah (peribadatan, pendidikan, dakwah, PHBI, remaja masjid), bidang idrah (perancangan pembangunan, litbang, administrasi), bidang ri'ayah (pemeliharaan bangunan dan inventaris, peralatan dan perlengkapan serta kebersihan lingkungan), bidang humas dan publikasi

(dokumentasi dan kemasyarakatan), selanjutnya bidang zis dan qurban[15].

### 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Software (Perangkat Lunak)

Untuk merancang dan membangun Perancangan Sistem Informasi Laporan Kegiatan Dewan Kemakmuran Masjid (DKM) Berbasis Web membutuhkan software dalam mendukung pengembangan sistem, bagian terpenting perangkat lunak (software) pendukung, [16]seperti:

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. Software Pengembangan : Figma, digunakan untuk mendesain tampilan user interface dari Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Laporan Kegiatan.
3. Perangkat website browser dalam proses pengembangan sistem adalah Microsoft Edge.



**Gambar 5. Rancangan Halaman Publikasi**

## IV. KESIMPULAN

Kesimpulan dari observasi, wawancara, penelitian, dan analisis perancangan sistem DKM Al Husna adalah perubahan signifikan dalam pelaporan kegiatan, pengelolaan data, dan implementasi sistem digitalisasi. Sistem komputasi digital telah menggantikan pendekatan manual, memberikan kemudahan akses laporan kegiatan dan informasi terkait DKM Al Husna kepada pengurus dan pengunjung. Perubahan dalam penyimpanan data keuangan dan kegiatan ke dalam basis data meningkatkan efisiensi, keamanan, dan pelacakan histori data.

Implementasi sistem digitalisasi juga memberikan dampak positif pada Sistem Mutu dan Sistem Lingkungan Kemasyarakatan. Efektivitas dan efisiensi laporan kegiatan serta berita-berita seputar DKM Al Husna terpantau dengan baik, mendukung perkembangan sistem industrial 4.0 dalam lingkungan masyarakat. Selain itu, langkah ini berdampak besar pada

upaya pencegahan pencemaran lingkungan, dengan eliminasi sampah kertas dan alat kantor setelah adopsi sistem komputasi digital. Penggunaan kertas dan ATK lainnya disesuaikan dengan kebutuhan DKM Al Husna, menghasilkan lingkungan tanpa sampah yang mencemari.

## V. REFERENSI

- Sumpiuh, B., Imaniawan, F. F. D., Wati, F., Informasi, S., & Nusa Mandiri Jakarta, S. (2017). Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Pada Desa. *Ijns.org Indonesian Journal of Network Security*, 7(3), 2302-5700.
- Irnowati, O. (2018). Implementasi Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Stock Opname. *Indonesian Journal of Software Engineering*, 4(1), 79-84. <https://doi.org/10.31294/ijse.v4i1.6301>
- Cahyono, D. S., Nugrahanti, F., & Hendrawan, A. T. (2019). Aplikasi Pemasaran Berbasis Website pada Percetakan Morodadi Komputer Magetan. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1), 129-134.
- Endra, R. Y., & Aprilita, D. S. (2018). E-Report Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller Untuk Mengetahui Peningkatan Perkembangan Prestasi Anak Didik. *Exploration Journal of Information and Telecommunication Systems*, 9(1), 15-22. <https://doi.org/10.36448/jsit.v9i1.1028>
- Ismail. (2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi. *Jurnal Informatika Pelita Nusantara*, 3(1), 82-86.
- Irnowati, O., & Darwati, I. (2020). Penerapan Model Waterfall Dalam Analisis Perancangan Sistem Informasi Inventarisasi Berbasis Web. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, 6(2), 109-116. <https://doi.org/10.33330/jurtekxi.v6i2.406>
- Hamidin, M. dan D. (2017). Analisis dan perancangan sistem informasi: pembahasan secara praktis dengan contoh kasus (Vol. 978-602-40, No. 1).
- Faridi, Aripanti, P., & Widuri, R. (2016). Perancangan Sistem Informasi E-Jurnal Pada Perguruan Tinggi Berbasis Web. *Cerita*, 2(2), 189-198.
- Elisausada. (2017). Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'iyah Menggunakan Php dan MySQL. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104-112.
- Dewi, S., Jannah, L. M., & Jumaryadi, Y. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Tetap Pada Pt. Metis Teknologi Corporindo. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika dan Komputer*, 9(September), 81-91.
- Arief, S. F., & Sugiarti, Y. (2022). Literature Review: Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 8(2), 87-93. <https://doi.org/10.35329/jiik.v8i2.229>
- Nurseptaji, A. (2021). Implementasi Metode Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Dialektika Informatika*, 1(2), 49-57. <https://doi.org/10.24176/detika.v1i2.6101>
- Alamsyah, A. R. (2022). Membangun Web Sederhana Untuk Tingkat Pemula.
- Arianto, F. P. (2021). Perancangan Sistem Informasi E-Document Sebagai Implementasi E-Government. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 144-150.
- Wahyudi, I. (2022). Literature review: Determinasi Sistem Informasi Manajemen dengan Lingkungannya. *Jurnal Ilmu Manajemen Terapan*, 3(3), 347-353. <https://doi.org/10.31933/jimt.v3i3>
- Aziz, N. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi (Vol. 978-623-45, No. April).