

SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENERIMA KARTU INDONESIA PINTAR MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)

Andi Saryoko, Sholihin Muttaqin, Rahmat Hidayat

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PADA CANTIKA CATERING BERBASIS WEB

Sri Muryani, Devie Safika

ANALISIS ALGORITMA KLASIFIKASI C 4.5 UNTUK MEMPREDIKSI KEBERHASILAN IMMUNOTHERAPY PADA PENYAKIT KUTIL

Ady Hermawan, Ardi Ramadhan Sukma, Riqardi Halfis

IMPLEMENTASI METODE DECISION TREE KLASIFIKASI DATA MINING UNTUK PREDIKSI PEMINATAN JURUSAN ROBOTIKA OLEH MAHASISWA

Mugi Raharjo, Ridwan ridwan, Jordy Lasmana Putra, Tommi Alfian Armawan Sandi

PERANCANGAN E-COMMERCE WEBSITE ASY-SYIFA CARE MENGGUNAKAN FRAMEWORK PHP: CODEIGNITER

Muhammad Farris Muttaqin, Muhammad Fadzly Yusuf, Mochammad Gatot Subroto

IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL PADA MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN ANGKA DAN HURUF BERBASIS ANDROID

Sidik Sidik, Muhammad Fajar Syahroni

ANIMASI INTERAKTIF UNTUK PEMBELAJARAN MATEMATIKA DASAR

Siti Kusnul Wulandari, Eka Rini Yulia

OPTIMASI NAÏVE BAYES DAN ALGORITMA GENETIKA UNTUK PREDIKSI PENERIMAAN BEASISWA PENDIDIKAN PADA SMP UTAMA

Nining Suryani, Evy Priyanti

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE (E-COMMERCE) PADA TOKO BATIK PEKALONGAN DENGAN METODE WATERFALL

Nia Nuraeni, Puji Astuti

OPTIMALISASI NILAI EKSPOR IKAN TUNA HS 160414 KE ITALIA DENGAN METODE MAMDANI

Luthfia Rohimah, Sinta Rukiastiandari, Juarni Siregar

MONITORING KAMERA CCTV UNTUK PERANGKAT MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN SMARTPHONE

Fahlepi Roma Doni, Wahyudin Wahyudin, Noer Azni Septiani

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TEMPAT PEMAKAMAN UMUM PONDOK RAJEG BOGOR BERBASIS WEB

Ibnu Rusdi, Indra Febria Widj, Hisyam Husein

KOMPARASI ALGORITMA NAIVE BAYES DENGAN ALGORITMA GENETIKA PADA ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA BUSWAY

Riska Aryanti, Atang Saepudin, Eka Fitriani, Rifky Permana, Dede Firmansyah Saefudin

PERANCANGAN JARINGAN VPN MENGGUNAKAN METODE POINT TO POINT TUNNELING PROTOCOL

Bambang Supriyanto, Suharyanto Suharyanto

SISTEM INFORMASI INVENTARISASI SUMBERDAYA PERIKANAN KABUPATEN MALUKU TENGGARA DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT BERBASIS WEB

Lidya Elsyie Reniban

PENGENALAN BENDA-BENDA BERSEJARAH MUSEUM FATAHILLAH MELALUI PEMANFAATAN MEDIA ANIMASI INTERAKTIF UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR  
Ummi Ulfah, Syarif Hidayatulloh

PENERAPAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGANGKATAN KARYAWAN BERBASIS WEB  
Siti Ernawati, Risa Wati

SISTEM PAKAR DIAGNOSA HAMA PENYAKIT TANAMAN PADI DAN HOLTIKULTURA MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING BERBASIS ANDROID  
Frengki Pernando, Ahmad Fauzi

IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI PENGIRIMAN BARANG BERBASIS WEB  
susafaati susafaati

APLIKASI PENGUKURAN TINGKAT KECEMASAN BERDASARKAN SKALA HARS BERBASIS ANDROID  
Giatika Chrisnawati, Tutuk Aldino

## DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL .....	i
DAFTAR ISI .....	iii
KATA PENGANTAR .....	vi
 SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENERIMA KARTU INDONESIA PINTAR MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) Andi Saryoko, Sholihin Muttaqin, Rahmat Hidayat .....	139
 RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PADA CANTIKA CATERING BERBASIS WEB Sri Muryani, Devie Safika .....	147
 ANALISIS ALGORITMA KLASIFIKASI C 4.5 UNTUK MEMPREDIKSI KEBERHASILAN IMMUNOTHERAPY PADA PENYAKIT KUTIL Ady Hermawan, Ardi Ramadhan Sukma, Riqardi Halfis .....	155
 IMPLEMENTASI METODE DECISION TREE KLASIFIKASI DATA MINING UNTUK PREDIKSI PEMINATAN JURUSAN ROBOTIKA OLEH MAHASISWA Mugi Raharjo, Ridwan ridwan, Jordy Lasmana Putra, Tommi Alfian Armawan Sandi.....	161
 PERANCANGAN E-COMMERCE WEBSITE ASY-SYIFA CARE MENGGUNAKAN FRAMEWORK PHP: CODEIGNITER Muhammad Farras Muttaqin, Muhammad Fadzly Yusuf, Mochammad Gatot Subroto .....	167
 IMPELEMENTASI MODEL WATERFALL PADA MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN ANGKA DAN HURUF BERBASIS ANDROID Sidik Sidik, Muhammad Fajar Syahroni.....	175
 ANIMASI INTERAKTIF UNTUK PEMBELAJARAN MATEMATIKA DASAR Siti Kusnul Wulandari, Eka Rini Yulia .....	183
 OPTIMASI NAÏVE BAYES DAN ALGORITMA GENETIKA UNTUK PREDIKSI PENERIMAAN BEASISWA PENDIDIKAN PADA SMP UTAMA Nining Suryani, Evy Priyanti.....	189
 RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE (E-COMMERCE) PADA TOKO BATIK PEKALONGAN DENGAN METODE WATERFALL Nia Nuraeni, Puji Astuti .....	197
 OPTIMALISASI NILAI EKSPOR IKAN TUNA HS 160414 KE ITALIA DENGAN METODE MAMDANI Luthfia Rohimah, Sinta Rukiastiandari, Juarni Siregar .....	203
 MONITORING KAMERA CCTV UNTUK PERANGKAT MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN SMARTPHONE Fahlepi Roma Doni, Wahyudin Wahyudin, Noer Azni Septiani .....	213
 RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TEMPAT PEMAKAMAN UMUM PONDOK RAJEG BOGOR BERBASIS WEB Ibnu Rusdi, Indra Febria Widj, Hisyam Husein.....	219
 KOMPARASI ALGORITMA NAIVE BAYES DENGAN ALGORITMA GENETIKA PADA ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA BUSWAY Riska Aryanti, Atang Saepudin, Eka Fitriani, Rifky Permana, Dede Firmansyah Saefudin .....	227

PERANCANGAN JARINGAN VPN MENGGUNAKAN METODE POINT TO POINT TUNNELING PROTOCOL Bambang Supriyanto, Suharyanto Suharyanto .....	235
SISTEM INFORMASI INVENTARISASI SUMBERDAYA PERIKANAN KABUPATEN MALUKU TENGGARA DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT BERBASIS WEB Lidya Elsyen Reniban.....	241
PENGENALAN BENDA-BENDA BERSEJARAH MUSEUM FATAHILLAH MELALUI PEMANFAATAN MEDIA ANIMASI INTERAKTIF UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR Ummi Ulfah, Syarif Hidayatulloh .....	249
PENERAPAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGANGKATAN KARYAWAN BERBASIS WEB Siti Ernawati, Risa Wati .....	259
SISTEM PAKAR DIAGNOSA HAMA PENYAKIT TANAMAN PADI DAN HOLTIKULTURA MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING BERBASIS ANDROID Frengki Pernando, Ahmad Fauzi .....	265
IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI PENGIRIMAN BARANG BERBASIS WEB susafaati susafaati .....	271
APLIKASI PENGUKURAN TINGKAT KECEMASAN BERDASARKAN SKALA HARS BERBASIS ANDROID Giatika Chrisnawati, Tutuk Aldino.....	277

# Jurnal Teknik Komputer

## AMIK BSI Jakarta

### Pengantar Redaksi

Jurnal Teknik Komputer merupakan jurnal ilmiah yang diterbitkan oleh Program Studi Teknik Komputer AMIK BSI Jakarta. Jurnal ini berisi tentang karya ilmiah hasil penelitian yang bertemakan: *Networking*, Robotika, Aplikasi Sains, Animasi Interaktif, Pengolahan Citra, Sistem Pakar, Sistem Komputer, Soft Computing, *Web Programming*, *Data Mining*, dan Sistem Penunjang Keputusan.

Jurnal Teknik Komputer berisi pokok-pokok permasalahan baik dalam pengembangan kerangka teoritis, implementasi maupun kemungkinan pengembangan sistem secara keseluruhan.

Diharapkan setiap naskah yang diterbitkan di dalam jurnal ini memberikan kontribusi yang nyata bagi peningkatan sumberdaya penelitian di dalam bidang informatika dan komputer. Tim redaksi membuka komunikasi lebih lanjut baik kritik, saran dan pembahasan.

Semoga Jurnal Teknik Komputer dapat bermanfaat bagi kita semua.

Jakarta, Agustus 2019

*Redaktur*

**Indexed by**



### Editorial Team

#### Chief Editor

Wahyudin, M.Kom Universitas Bina Sarana Informatika

#### Reviewers

Prof. Kaman Nainggolan, Pasca Sarjana STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dr. Mochammad Wahyudi, Universitas Bina Sarana Informatika

Dr. Dwiza Riana, STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Tati Mardiana, Universitas Bina Sarana Informatika

Santoso Setiawan, Universitas Bina Sarana Informatika

Hendra Supendar, M.Kom Universitas Bina Sarana Informatika

#### Advisory Boards

Rachmat Adi Purnama, Universitas Bina Sarana Informatika

#### Layout Editor

Sopiyani Dalis, Universitas Bina Sarana Informatika

#### Administrative Staff

Maya Sopa, LPPM UBSI

#### Published by

LPPM BSI

Jl. Dewi Sartika No. 289, Cawang,

Jakarta Timur

Telp : 021-8010836

<http://ejou> e .php/jtk

