

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perlengkapan Futsal Berbasis Web

Hendro Priyono

Universitas Bina Sarana Informatika Fakultas Teknologi Informasi
hendro.hop@bsi.ac.id

Cara Sitasi: Priyono, H. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perlengkapan Futsal Berbasis Web. Jurnal Teknik Komputer, 135-138. doi:10.31294/jtk.v4i2

Abstract - In the current global era, the internet is one technology that provides information for all parties through various existing websites. In foreign countries, the internet in general can hardly be separated from the world of education. While in Indonesia internet use can be connected to all types of fields. Both education, entertainment, moreover the world of business (e-commerce). For that in scientific writing, the author makes a website that can provide information to the public related to the world of business (e-commerce), namely Website Creation Selling Futsal Equipment Using Adobe Dreamweaver CS5 and using MySQL as its database, which is expected to benefit all the wider community. In addition, the most famous information access system on the internet is the World Wide Web (WWW) or commonly known as We have grown so rapidly that it can exceed the speed of other technological developments in this world. The Internet and the Web are also growing rapidly in terms of the extent and breadth of fields of use that significantly affect several aspects of life. All areas of life also feel the impact of the developments that occur. Industry, travel agencies, hospitals, banking, education and government use the Web to improve operational efficiency in carrying out its functions. The use of the internet can now be found in almost every layer.

Keywords: Website, Selling Futsal Equipment, PHP, Dreamweaver CS5

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Penelitian

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, banyak sekali masyarakat modern sekarang ini melakukan berbagai aktifitas yang melibatkan interaksi dengan komputer, yang sebelumnya dikerjakan secara manual. Pekerjaan yang dilakukan secara manual terkadang kurang efektif dan efisien. Dengan perkembangan internet yang semakin pesat maka penyampaian informasi menjadi lebih cepat karena dapat diakses kapanpun dan dimanapun.

Dalam bidang penjualan Apabila penyampaian informasi dari suatu produk dengan menggunakan brosur maka akan secara otomatis membutuhkan biaya yang lebih, dan jika dibutuhkan pembaruan informasi maka harus diperlukan pencetakan ulang.

Bagi penjual alat – alat olahraga yang bermodalkan kecil teknologi internet dalam bentuk website ini akan sangat bermanfaat dalam memberikan informasi produk kepada pelanggan, dengan teknologi ini suatu perusahaan dapat mengurangi biaya promosi karena penyajian dapat disajikan dengan seperangkat komputer sehingga calon konsumen dengan mudah

mencari informasi tentang suatu produk yang dikeluarkan.

2. Masalah Penelitian

Masalah yang terdapat pada penelitian ini adalah kurang optimalnya sistem penjualan dengan menggunakan cara manual, seperti sering hilangnya dokumen penjualan, banyaknya biaya untuk membuat brosur, serta lambatnya proses penjualan dikarenakan harus datang ke tempat penjualan.

Berdasarkan masalah diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu bagaimana membuat sebuah website yang dapat digunakan dalam proses penjualan alat futsal agar lebih efektif dan efisien baik dari segi biaya ataupun waktu.

3. Tujuan dan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang suatu aplikasi berbasis web yang digunakan untuk proses penjualan (e-commerce).

Sedangkan manfaat dari penelitian yang dilakukan, yaitu, dapat menunjang sistem penjualan perlengkapan futsal agar lebih efektif dan efisien baik dari waktu dan biaya.

4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam penelitian ini hanya dibatasi dari segi rancang bangun aplikasi penjualan perlengkapan futsal berbasis web dengan model SDLC

5. Konsep Dasar Web

a. Internet

Internet adalah kumpulan jaringan dari jaringan-jaringan komputer dunia yang terdiri dari jutaan unit-unit kecil, seperti jaringan pendidikan, jaringan bisnis, jaringan pemerintahan dan lain-lain, yang secara bersama menyediakan layanan informasi seperti e-mail, online chat, transfer file dan saling keterhubungan (linked) antara satu halaman web dengan sumber halaman web yang lainnya (Yuhefizar, 2008)

b. Website

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Hidayat, 2010)

Jenis-jenis web berdasarkan sifat atau stylenya:

- 1). Website Dinamis, merupakan sebuah website yang menyediakan content atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat. Bahasa pemrograman yang digunakan antara lain PHP, ASP,.NET dan memanfaatkan database MySQL atau MS SQL. Misalnya website www.artikelit.com, www.detik.com, www.technomobile.co.cc, www.polinpdg.ac.id, dan lain-lain.
- 2). Website Statis, merupakan website yang content-nya sangat jarang diubah. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan belum memanfaatkan database. Misalnya: web profile organisasi, dan lain-lain

c. Web Browser dan Web Server

Browser merupakan perangkat lunak untuk menjalankan program atau script web. Contoh browser adalah internet explore, Opera, Mozilla FireFox dan lain-lain nya. Sedangkan Web Server merupakan perangkat lunak yang mengelola (mengatur) permintaan user dari browser dan hasilnya dikembalikan kembali ke browser. Contoh Web server, adalah IIS (Internet Information Service) Produk Microsoft Corp (Supardi, 2010)

d. HTML (HyperText Markup Language)

Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah

halaman web dan menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser internet (Prayitno, 2010) HTML adalah bahasa pemrograman yang bebas dan tidak dimiliki oleh siapa pun, pengembangannya dilakukan oleh orang banyak diseluruh dunia dan bias dikatakan Bahasa pemrograman yang dikembangkan bersama-sama secara global.

e. PHP (Personal Home Page)

PHP singkatan PHP: Hypertext Processor yaitu bahasa

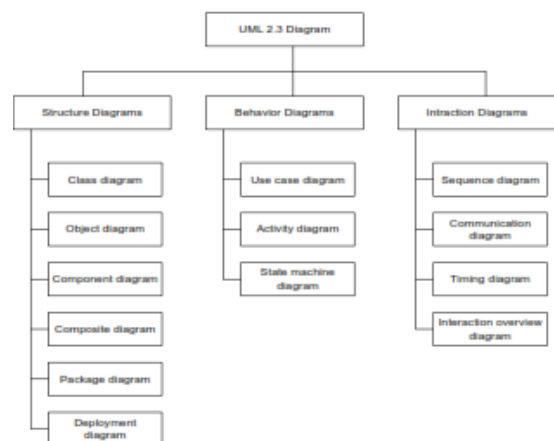
pemrograman web server-side yang bersifat open source (Anhar, 2010). PHP digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis, dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu terbaru

f. Struktur Navigasi

struktur navigasi adalah gabungan dari struktur refrensi informasi situs web dan mekanisme link yang mendukung pengunjung untuk melakukan penjelajahan situs (Binanto, 2010)

g. Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industry untuk mendefinisikan requirement, membuat analisa dan desain serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek (Sukamto & Shalahuddin, 2013). Pada UML 2.3 terdiri dari 13 macam diagram yang dikelompokkan dalam tiga kategori. Pembagian kategori dan diagram-diagram tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini



Sumber (Sukamto & Shalahuddin, 2013)

Gambar 1. Diagram UML

METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan penelitian ilmiah ini adalah menggunakan pendekatan metode SDLC (Software Development Life Cycle). Penulis melakukan penelitian dalam

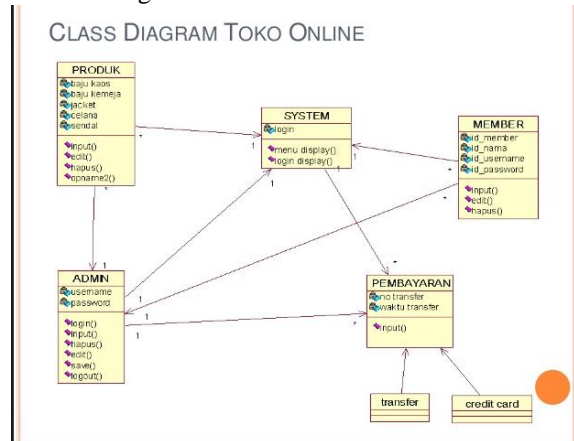
beberapa tahap.

1. Tahap pertama identifikasi permasalahan, pada tahap ini mengidentifikasi masalah yang ada yaitu Informasi mengenai produk sangat banyak sehingga perusahaan membutuhkan media penyimpanan dikomputer berupa database produk. Pelanggan yang ingin membeli produk ada juga yang terbentur masalah jarak dan tidak bisa langsung datang ke perusahaan.
2. Tahap kedua adalah analisis data yaitu memecahkan masalah dalam pembuatan website dan cara kerja dari website, memecahkan masalah dalam website ini dengan mempelajari dan mengumpulkan sumber-sumber pustaka dari buku dan internet.
3. Tahap ketiga berupa kegiatan merancang website menggunakan adobe dreamweaver cs5 dan membuat struktur tampilan website.
4. Tahap keempat adalah implementasi, pada tahap ini penulis menerapkan hasil perancangan dengan menggunakan program adobe dreamweaver cs5 dan struktur tampilan website.
5. Tahap kelima adalah tahap uji coba untuk mengimplementasikan website ini, dengan menggunakan computer sendiri. Selain itu Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

HASIL DAN PEMBAHASAN

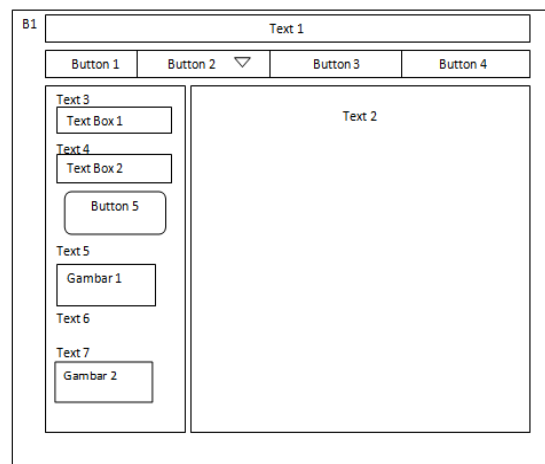
Website menjual perlengkapan futsal ini adalah sebuah alat informasi yang digunakan sebagai alat bantu untuk para pecinta olahraga khususnya bagi para pecinta olahraga futsal, dimana didalam website ini dijelaskan spesifikasi perlengkapan futsal yang dijual agar mempermudah pengguna untuk mencari informasi perlengkapan futsal yang dicari sebelum membeli dan sebelum mengunjungi perusahaan. Proses pembuatan website menjual perlengkapan futsal, dilakukan melalui beberapa tahap antara lain : Perancangan struktur navigasi dan langkah - langkah dalam membuat sebuah website. Yang dapat di gunakan oleh orang banyak dan agar bisa bermanfaat serta dikembangkan untuk menjadi lebih baik serta mempermudah para pecinta futsal dalam mencari barang keperluan olahraga Futsal sehingga tidak perlu ke toko dalam membeli keperluan olahraganya..

1. Class Diagram



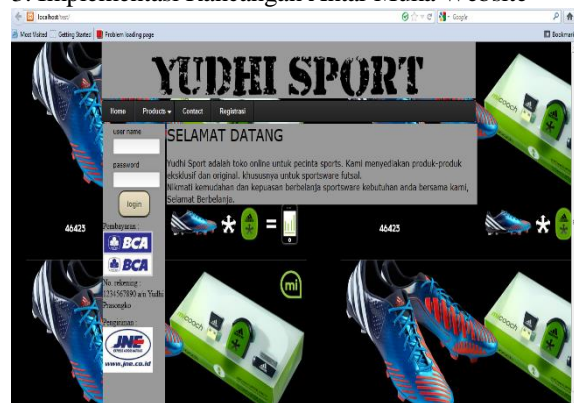
Gambar 1. Class Diagram Toko Online

2. Rancangan Antar Muka Website



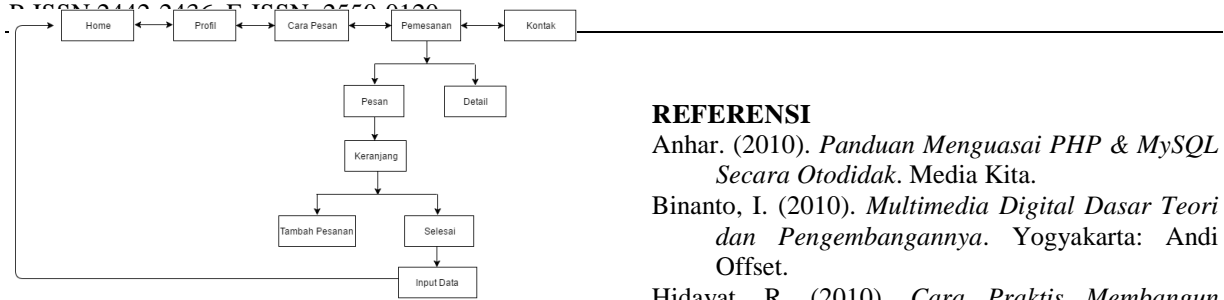
Gambar 2. Rancangan Antar muka Halaman Beranda

3. Implementasi Rancangan Antar Muka Website



Gambar 3. Halaman Beranda

4. Struktur Navigasi Website



Gambar 4. Struktur Navigasi Website

KESIMPULAN

Dengan adanya website menjual perlengkapan futsal ini dapat memberi kemudahan bagi siapa saja dalam mencari atau membeli perlengkapan futsal yang dibutuhkan. pembeli tidak harus mengeluarkan biaya yang cukup besar dan waktu yang lama untuk mendatangi perusahaan secara langsung. Namun pembeli hanya harus browsing di internet ke alamat website menjual perlengkapan futsal untuk mendapatkan informasi mengenai spesifikasi perlengkapan futsal tersebut. Sehingga dengan adanya situs ini tentunya dapat membantu mempercepat dan mempermudah seseorang dalam mencari informasi mengenai spesifikasi perlengkapan futsal karena dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja.

REFERENSI

- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Media Kita.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: Elex Media Computindo.
- Prayitno, I. (2010). *Kupas Tuntas Malware*. Jakarta: Elex Media Computindo.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2013). *ekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Supardi, Y. (2010). *Web My Profile Dengan Joomla 1.5.x*. Jakarta: Elex Media Computindo.
- Yuhfizar. (2008). *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Elex Media Computindo.

PROFIL PENULIS

Hendro Priyono, lulus Strata 1 (S1) pada tahun 2010 di Universitas Gunadarma.. Lulus Strata 2 (S2) pada tahun 2014 di Universitas Respati Indonesia