

Perancangan Program Berbasis Web Pada Penjualan Bahan Bangunan

Andika Sulis Pratama

Manajemen Informatika
AMIK BSI Jakarta

Jl. RS. Fatmawati No. 24 Pondok Labu
andikasulispratama@yahoo.co.id

Ida Darwati

Manajemen Informatika
AMIK BSI Jakarta

Jl. RS. Fatmawati No. 24 Pondok Labu
ida.idd@bsi.ac.id

Abstract— Computers are devices that are now widely used by the public to facilitate a job, such as data processing that can be transferred from the processing manually into computerization. When a set of computers connected to the internet it can provide many benefits such as communication media, promotions and sales transactions online. Like the sale of building materials, sales that already utilize the internet then its promotions and transactions can reach a large area and can be done anytime, without the buyer having to come directly to the store building.

Keywords: Web Based Program, Sale of Building Materials

Abstrak – Komputer merupakan perangkat yang saat ini sudah banyak dimanfaatkan masyarakat luas untuk mempermudah suatu pekerjaan, seperti pengolahan data yang dapat dialihkan dari pengolahan secara manual menjadi komputerisasi. Ketika seperangkat komputer dikoneksikan dengan *internet* maka dapat memberikan banyak manfaat seperti sebagai media komunikasi, promosi dan transaksi penjualan secara *online*. Seperti penjualan bahan bangunan, penjualan yang sudah memanfaatkan *internet* maka promosi dan transaksinya dapat menjangkau area luas dan dapat dilakukan kapanpun, tanpa pembeli harus datang langsung ke toko bangunan.

Kata Kunci: Program Berbasis Web, Penjualan Bahan Bangunan

I. PENDAHULUAN (HEADING 1)

Saat ini *internet* bukan hanya dimanfaatkan untuk memperoleh informasi tetapi juga sebagai media komunikasi dan sudah banyak juga yang memanfaatkan *internet* sebagai kelancaran suatu usaha, seperti pemesanan dan penjualan barang sehingga memberi kemudahan bagi pemilik usaha dalam menjalankan bisnis tanpa mengenal waktu, salah satunya yaitu penjualan bahan bangunan.

Dari penjualan bahan bangunan yang telah penulis amati, ada beberapa kendala yang dihadapi seperti kurang berjalan lancarnya informasi antara bagian gudang dan bagian penjualan sehingga dapat mengakibatkan bagian penjualan kehabisan stok. Pembuatan laporan yang masih kurang efektif karena masih secara manual dan dapat saja terjadi kesalahan sehingga membuat laporan menjadi kurang akurat. Oleh

karena itulah dibutuhkan aplikasi berbasis web sehingga memudahkan dalam pendataan produk dan penjualan yang selain memberi kemudahan bagi pemilik dalam memasarkan produk yang dijual, dapat memberi kemudahan juga bagi pembeli dalam mencari bahan bangunan yang diperlukan sudah lengkap dengan informasi dan harga produk tanpa datang langsung ke toko bangunan.

II. BAHAN DAN METODE

A. BAHAN

1. Internet

Internet (inter-network) merupakan jaringan yang menggabungkan beberapa komputer yang terhubung dalam *internet protocol (IP)* yang mencakup secara luas ke seluruh dunia (Utomo dan Syafrudin).

2. Bahasa Pemrograman

a) HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML (*Hyper text Markup Language*) merupakan bahasa pemrograman *web* yang memiliki sintak atau aturan tertentu dalam menuliskan *script* atau kode-kode, sehingga *browser* dapat menampilkan informasi dengan membace kode-kode HTML (Anhar).

b) PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP (*hypertext preprocessor*) yaitu bahasa pemrograman *web server side* yang bersifat *opensource*. PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server (server side HTML embedded scripting)* (Anhar).

c) CSS (*Cascading Style Sheets*)

CSS adalah sebuah dokumen yang berdiri sendiri dan dapat dimasukkan dalam kode HTML atau sekedar menjadi rujukan oleh HTML dalam pendefinisian *style* (Sulistiyawan dan Saleh).

d) Jquery

Jquery adalah *library* atau kumpulan kode *javascript* siap pakai. Keunggulan menggunakan *jquery* dibandingkan dengan *javascript* standar (Sigit).

e) Notepad++

Notepad++ adalah sebuah program *freeware* yang berfungsi sebagai *editor* (Kurniawan).

3. Basis Data

Database (basis data) merupakan kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lainnya yang tersimpan diperangkat keras komputer dan diperlukan suatu perangkat lunak untuk memanipulasi basis data tersebut (Junindar).

4. Struktur Navigasi

Navigasi yang ada pada situs *web* atau aplikasi *web* menunjukkan sesuatu yang penting dan menjadi kata kunci usability aplikasi. Tersesat di dalam "sindrom *hyperspace*" pada *navigasi* searah memang harus dihindari. Oleh karena itu, pengembang perlu menyampaikan sesuatu model mental dari struktur *navigasi* yang cepat dan membiarkan para pengguna untuk "menghafal peta situs (Simarmata).

5. Entity Relationship Diagram

ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika (Sukamto dan Shalahuddin).

B. METODE PENELITIAN

Penulis menggunakan metode waterfall dalam penelitian ini. Model *SDLC* air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linier*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*) (Sukamto dan Shalahuddin).

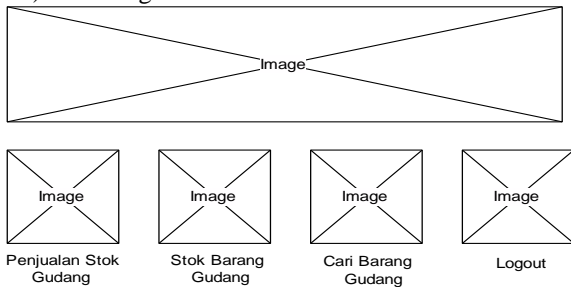
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1) Kebutuhan Sistem

Dengan adanya sistem, stok barang dapat dengan mudah diketahui, pembuatan faktur dapat lebih cepat, pencarian data barang lebih cepat dan mudah, serta pelaporan penjualan dapat dihasilkan dengan cepat.

2) Perancangan Antar Muka

a) Rancangan Antar Muka Halaman Utama *Outlet*



Sumber : Penelitian

Gambar 1. Rancangan Antar Muka Halaman Utama *Outlet*

b) Rancangan Antar Muka Halaman Login Admin



Sumber : Penelitian

Gambar 2. Rancangan Antar Muka Halaman Login Admin

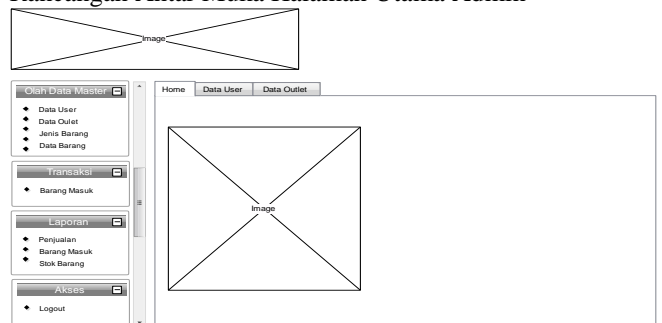
c) Rancangan Antar Muka Login Outlet



Sumber : Penelitian

Gambar 3. Rancangan Antar Muka Halaman Login Outlet

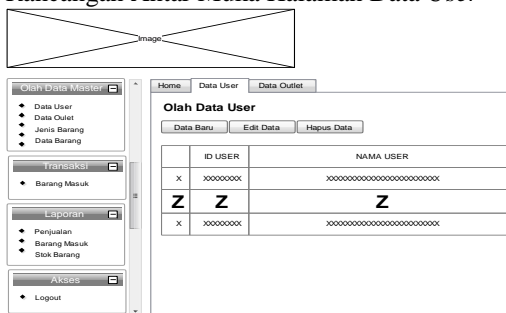
d) Rancangan Antar Muka Halaman Utama Admin



Sumber : Penelitian

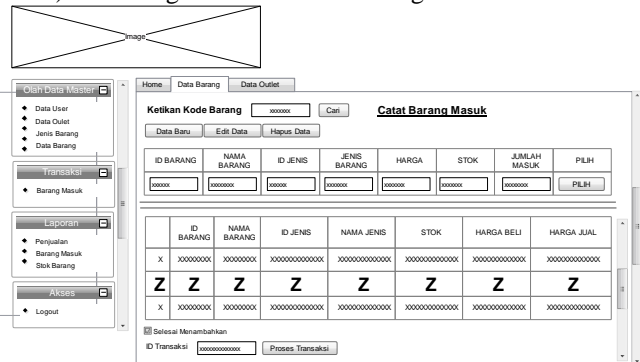
Gambar 4. Rancangan Antar Muka Halaman Utama Admin

e) Rancangan Antar Muka Halaman Data User



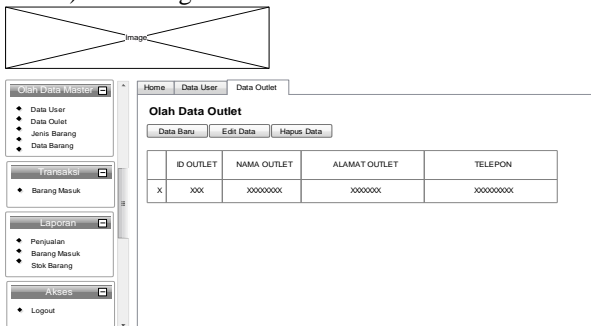
Sumber : Penelitian
Gambar 5. Rancangan Antar Muka Halaman Data User

Sumber : Penelitian
Gambar 8. Rancangan Antar Muka Data Barang
i) Rancangan Antar Muka Barang Masuk



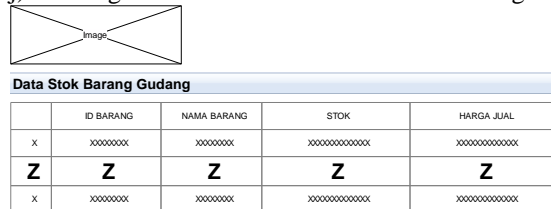
Sumber : Penelitian
Gambar 9. Rancangan Antar Muka Barang Masuk

f) Rancangan Antar Muka Data Outlet



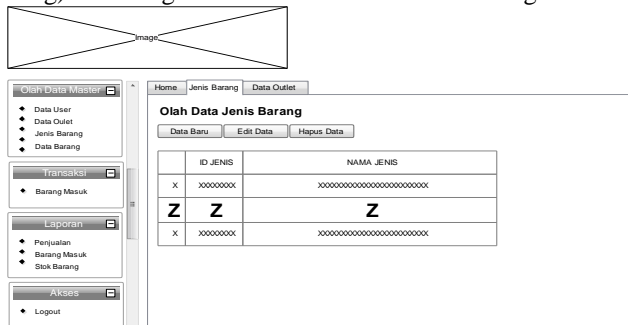
Sumber : Penelitian
Gambar 6. Rancangan Antar Muka Data Outlet

j) Rancangan Antar Muka Halaman Stok Barang



Sumber : Penelitian
Gambar 10. Rancangan Antar Muka Halaman Stok Barang

g) Rancangan Antar Muka Data Jenis Barang



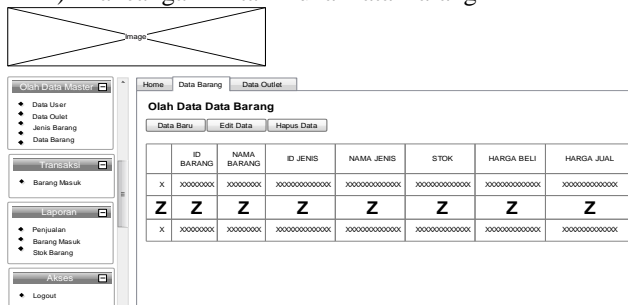
Sumber : Penelitian
Gambar 7. Rancangan Antar Muka Data Jenis Barang

k) Rancangan Antar Muka Halaman Cari Barang



Sumber : Penelitian
Gambar 11. Rancangan Antar Muka Halaman Cari Barang

h) Rancangan Antar Muka Data Barang



l) Rancangan Antar Muka Halaman Penjualan

Sumber : Penelitian
Gambar 12. Rancangan Antar Muka Halaman Penjualan

m) Rancangan Antar Muka Laporan Barang Masuk

Sumber : Penelitian
Gambar 13. Rancangan Antar Muka Laporan Barang Masuk

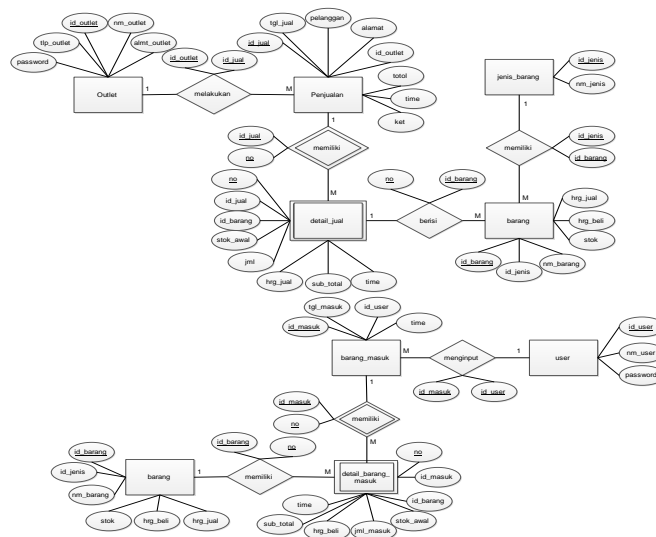
n) Rancangan Antar Muka Laporan Stok Barang

Sumber : Penelitian
Gambar 14. Rancangan Antar Muka Laporan Stok Barang

o) Rancangan Antar Muka Laporan Penjualan

Sumber : Penelitian
Gambar 15. Rancangan Antar Muka Laporan Penjualan

3) Entity Relationship Diagram (ERD)



Sumber : Penelitian
Gambar 16. Entity Relationship Diagram

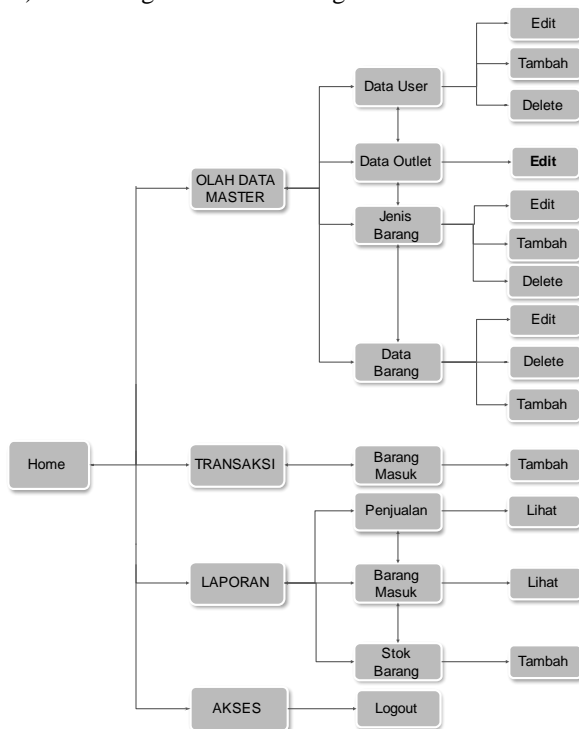
4) Spesifikasi File

Berikut ini file-file yang dibuat dalam perancangan web penjualan bahan bangunan:

- a) File Outlet
- b) File User
- c) File Barang
- d) File Jenis Barang
- e) File Barang Masuk
- f) File Detail Barang Masuk
- g) File Penjualan
- h) File Detail Jual

5) Rancangan Struktur Navigasi

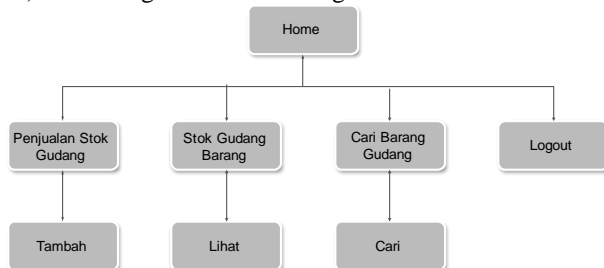
a) Rancangan Struktur Navigasi Halaman Admin



Sumber : Penelitian

Gambar 17. Rncangan Struktur Navigasi Halaman Admin

b) Rancangan Struktur Navigasi Halaman Outlet

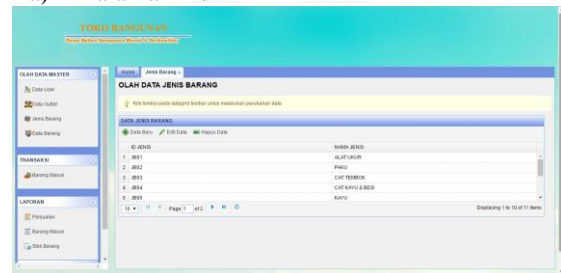


Sumber : Penelitian

Gambar 18. Rancangan Struktur Navigasi Halaman Outlet

6) Tampilan Web

a) Halaman Admin



Sumber : Penelitian

Gambar 19. Halaman Admin

b) Halaman Transaksi Penjualan



Sumber : Penelitian

Gambar 20. Halaman Transaksi Penjualan

IV. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian, dapat ditarik kesimpulan:

1. Penerapan penjualan berbasis web dapat mempercepat dan memudahkan proses penjualan, karena faktor tercetak otomatis.
2. Pencarian data barang menjadi lebih cepat dan mudah.
3. Tidak perlu membuat laporan secara manual, karena hanya pilih opsi cetak.

REFERENSI

- Anhar. PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: Media Kita, 2010.
- Junindar. Panduan Lengkap Menjadi Programmer. Jakarta: Media Kita, 2008.
- Kurniawan, Dedik. 145 Freeware Pilihan Untuk Berbagai Kebutuhan. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010.
- Sigit, Aloysius W. Website Super Canggih dengan Plugin jQuery Terbaik. Jakarta: Media Kita, 2011.
- Simarmata, Janner. Rekayasa Web. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2010.
- Sukamto, Rosa Ariani and M Shalahuddin. Rekayasa Informasi Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika, 2013.
- Sulistiyawan, Rubianto and Rahmat Saleh. Modifikasi Blog Multiply Dengan CSS. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2008.
- Utomo, Eko Priyo and Syafrudin. Koneksi Internet Untuk PC, Laptop dan HP. Jakarta: Mediakom, 2008.