

PROGRAM APLIKASI PENJUALAN BUKU ENSIKLOPEDI ISLAM BERBASIS WEB

Candra Wijaya, Deddy Supriadi

Program Studi Manajemen Informatika

AMIK BSI Tasikmalaya

Jalan Tanuwijaya No. 4 Tasikmalaya

digiwijaya@yahoo.co.id, deddy.dys@dbsi.ac.id

***Abstract** - Internet usable in business world as market connecting tools between buyer and seller which practice not must usage thinking about time, distance and location. Web-based application program islam ensiclopedy book store is system combine that use to support or contribute activity fluently on book store case. One of problem which happen is decrease information reached about market sale of book products so that no more people know about book store existence. This application program was builded from PHP base as server side scripting and MySQL as database server and waterfall methode as software growth process insequence trough model planning fase and solution tested. The purpose design of this application is make easy in service and give comfortely to consument also product market sale. So that with any online book e-commerce, hoped can rise service in information form to offered product and to come more customer because online market sale.*

***Keyword** : Web-Based Application Program, Islam Ensiclopedy Book Store, Store*

Abstrak - Penggunaan internet dalam dunia bisnis sebagai alat penghubung perdagangan antara penjual dan pembeli yang praktis tanpa harus memikirkan jarak, waktu dan lokasi. Program aplikasi penjualan buku ensiklopedi islam berbasis *web* merupakan serangkaian sistem yang digunakan untuk menunjang atau mendukung lancarnya kegiatan pada kasus penjualan buku. Salah satu permasalahan yang terjadi yaitu kurangnya penyampaian informasi mengenai pemasaran produk buku sehingga tidak banyak orang yang tahu tentang keberadaan toko buku tersebut. Program aplikasi ini dirancang berbasis *web e-commerce* dengan menggunakan bahasa pemograman PHP MySQL sebagai pengolahan data-data yang diperlukan dan metode *waterfall* sebagai proses pengembangan perangkat lunak berurutan yang melewati fase perencanaan pemodelan dan pengujian solusi. Tujuan dirancangnya aplikasi ini yaitu memudahkan dalam melayani dan memberikan kenyamanan kepada konsumen serta pemasaran produk. Sehingga dengan adanya *e-commerce* buku *online*, diharapkan dapat meningkatkan pelayanan dalam bentuk informasi akan produk yang ditawarkan serta mendatangkan lebih banyak pelanggan karena pemasaran secara *online*.

***Kata Kunci** : Program Aplikasi, Penjualan Buku Ensiklopedi Islam, Penjualan*

PENDAHULUAN

Kebutuhan akan sistem informasi sangat penting dalam suatu instansi atau perusahaan. Manfaat sistem informasi bagi suatu instansi antara lain sebagai

pendukung dan pengambilan keputusan manajerial dan pendukung operasional pekerjaan. Teknologi internet merupakan salah satu bidang yang mengalami perkembangan sangat pesat. Banyak

sektor yang menerapkan teknologi ini, salah satunya dalam bidang perdagangan dan penyewaan dengan internet sebagai sarana utama, yaitu *e-commerce* pada penjualan buku ensiklopedia islam berbasis *web*. Implementasi *e-commerce* buku ensiklopedia islam dalam dunia bisnis merupakan salah satunya dari banyaknya bermunculan situs-situs penjualan *online* atau berbasis *web*. Dengan penerapan *e-commerce* berdampak dalam efisiensi dan efektivitas transaksi, serta dapat meningkatkan produk dan citra perusahaan tersebut.

Banyak perusahaan telah berpindah ke *e-commerce* dengan berbagai alasan. Perusahaan akan lebih mudah dalam melayani dan memberikan informasi kepada konsumen, disamping itu memudahkan dalam pemasaran produk sehingga lebih banyak orang yang tahu tentang keberadaan toko buku tersebut. Untuk itu dengan adanya *e-commerce* buku *online* diharapkan dapat meningkatkan pelayanan dalam bentuk informasi akan produk yang ditawarkan serta mendatangkan lebih banyak pelanggan karena pemasaran secara *online*.

METODE PENELITIAN

Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *water fall* (sommerville, 2007:66) yang terbagi menjadi tiga tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan
Tahapan ini sangat menekan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan menentukan konsep sistem beserta antarmuka yang menghubungkannya dengan lingkungan sekitar. Hasilnya berupa spesifikasi sistem.
2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak
Proses perancangan sistem ini difokuskan pada empat atribut, yaitu struktur data, representasi

antarmuka, arsitektur perangkat lunak, dan interaksi antar objek di dalam kelas.

3. Implementasi dan Pengujian Unit
Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Kemudian pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit program telah memenuhi spesifikasinya.

Teknik pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data adalah :

1. Observasi
Menjelaskan tentang kegiatan observasi yang dilakukan meliputi : tempat atau bagian yang diobservasi.
2. Studi Pustaka
Menjelaskan tentang studi pustaka yang dilakukan untuk mendukung proses komputerasi sistem.

PEMBAHASAN

Analisa Kebutuhan

Internet yang cakupannya program aplikasi *e-commerce* buku ensiklopedi islam ini digunakan untuk memudahkan penjualan dan pembelian buku jarak jauh tanpa harus 243ook243g ke 243ook buku, yaitu dengan cara pemesanan *online*. *E-commerce* buku ensiklopedi islam *online* ini meliputi penyampaian informasi produk-produk yang dipasarkan dan pemesanan produk dari 243ook buku tersebut. Dengan adanya program aplikasi penjualan buku ensiklopedi islam diharapkan dapat memudahkan orang-orang yang ingin berbelanja buku.

Setelah menyimak uraian diatas, penulis menemukan suatu permasalahan, yaitu kurangnya promosi informasi penjualan buku kepada masyarakat luas. Alternatif pemecahan masalahnya ialah dengan membangun konsep web yang dapat memberikan keleluasaan dalam berbelanja buku dan mudah dimengerti khalayak umum. Masyarakat atau pengunjung situs web dapat membeli

buku yang didalamnya menampilkan detail buku, bayar lewat transfer ke bank, ongkos kirim antar buku dan bukti cetak untuk tanda keabsahan transaksi pembelian buku.

Perancangan Perangkat Lunak

Rancangan Antar Muka

Rancangan antar muka pada program aplikasi penjualan buku ensiklopedia islam berbasis *web* sebagai berikut:

Halaman Web User

Rancangan Antar Muka Beranda (User)

HEADER							
BERANDA	PROFIL	CARA BELANJA	KATALOG	CARA PEMBAYARAN	CONTACT US	KONFIRMASI	PENGIRIMAN
GAMBAR BERGERAK							
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX Z XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX							
ANIMASI FLASH							
FOOTER							

Gambar 1
Rancangan Antar Muka Beranda (User)

Rancangan Antar Muka Profil (User)

HEADER							
BERANDA	PROFIL	CARA BELANJA	KATALOG	CARA PEMBAYARAN	CONTACT US	KONFIRMASI	PENGIRIMAN
Sign Up Login		Profil					
ANIMASI FLASH							
GAMBAR		XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX Z XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX					
GAMBAR							
GAMBAR							
FOOTER							

Gambar 2
Rancangan Antar Muka Profil (User)

Rancangan Antar Muka Shopping Cart (User)

HEADER							
BERANDA	PROFIL	CARA BELANJA	KATALOG	CARA PEMBAYARAN	CONTACT US	KONFIRMASI	PENGIRIMAN
DD-MM-YYYY 00:00:00				GAMBAR			
Shopping Cart							
PRODUCT	PRICE	QTY	TOTAL (Rp)	AKSI			
Code : X09X Name : XXXXXXXX	Rp.99999	9	99999999	DELETE	GAMBAR		
Total Price (Rp) :							
Order Now >>				GAMBAR			
Continue To Shopping							
FOOTER							

Gambar 3
Rancangan Antar Muka Shopping Cart (User)

Rancangan Antar Muka Cetak (User)

BUKTI TRANSAKSI

Terdapat Transaksi XXXXXXXXXXXX <http://localhost/XXXXXX/XXXXXX>

Nama : XXXXXXXX
 Alamat : XXXXXXXXXXXXXXXX
 Telpun : 999999999999
 E-mail : XXXXXXXX

ID Order : 99

PRODUCT	QTY	PRICE	TOTAL (Rp)
XXXXXXXXXXXXX	9	Rp. 999999	999999
Catatan : XXXXXXXXXXXX			Total Price (Rp) : 999999

Transfer ke Bank : BANK XXXXXX
 Cabang : XXXXXXXXXXXXXXXX
 Norek Transfer Tujuan : No. Rekening : 999-000-999-99
 Atas Nama : XXXXXXXX
 Nominal Transfer : Rp. 999999

Kembali ke Beranda

Gambar 4
Rancangan Antar Muka Cetak (User)

Halaman Web Admin

Rancangan Antar Muka Login (Admin)

HEADER	
GAMBAR	
Username <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> Password <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> <input type="button" value="LOGIN"/>	

Gambar 5
Rancangan Antar Muka Login (Admin)

Rancangan Antar Muka Home (Admin)

HALAMAN ADMIN HOME INPUT CATEGORY INPUT DATA BANK INPUT PRODUCT VIEW DATA CONTACT VIEW ORDER DATA CHANGE PASSWORD MANAGE USER LOGOUT	SELAMAT DATANG {SESSION ID} <div style="text-align: center;"> ANIMASI FLASH </div> VISIT WEBSITE KHASANAH ENSIKLOPEDI BOOK STORE ONLINE FOOTER
---	--

Gambar 6
Rancangan Antar Muka Home (Admin)

Rancangan Antar Muka View Order Data (Admin)

HALAMAN ADMIN	SELAMAT DATANG {SESSION ID}																								
HOME	<input type="button" value="VIEW DATA CONFIRM TRANSFER"/>																								
INPUT CATEGORY																									
INPUT DATA BANK	<table border="1"> <thead> <tr> <th>NO ORDER</th> <th>ID USER</th> <th>EMAIL</th> <th>BANK TUJUAN</th> <th>BANK REK. A.N</th> <th>NOMINAL TRANSFER</th> <th>NOREK</th> <th>DATE</th> <th>TIME</th> <th>DELETE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>99</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XX</td> <td>999999</td> <td>999-99-99</td> <td>DD-MM-99</td> <td>99:99:99</td> </tr> </tbody> </table>	NO ORDER	ID USER	EMAIL	BANK TUJUAN	BANK REK. A.N	NOMINAL TRANSFER	NOREK	DATE	TIME	DELETE	99	XXXXXXXX	XXXX	XXXXX	XXXX	XX	999999	999-99-99	DD-MM-99	99:99:99				
NO ORDER	ID USER	EMAIL	BANK TUJUAN	BANK REK. A.N	NOMINAL TRANSFER	NOREK	DATE	TIME	DELETE																
99	XXXXXXXX	XXXX	XXXXX	XXXX	XX	999999	999-99-99	DD-MM-99	99:99:99																
INPUT PRODUCT																									
VIEW DATA CONTACT																									
VIEW ORDER DATA																									
CHANGE PASSWORD	<input type="button" value="VIEW DATA ORDERS"/>																								
MANAGE USER																									
LOGOUT	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>ID ORDER</th> <th>USER</th> <th>EMAIL</th> <th>CODE PRODUCT</th> <th>NAME PRODUCT</th> <th>PRICE</th> <th>QTY</th> <th>BANK NAME</th> <th>DATE</th> <th>TIME</th> <th>DELETE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>9</td> <td>99</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>X9XXX</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999999</td> <td>9</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-99</td> <td>99:99:99</td> <td>SYMBOL</td> </tr> </tbody> </table>	No.	ID ORDER	USER	EMAIL	CODE PRODUCT	NAME PRODUCT	PRICE	QTY	BANK NAME	DATE	TIME	DELETE	9	99	XXXXX	XXXXXXXX	X9XXX	XXXXXXXXXX	999999	9	XXXXXX	DD-MM-99	99:99:99	SYMBOL
No.	ID ORDER	USER	EMAIL	CODE PRODUCT	NAME PRODUCT	PRICE	QTY	BANK NAME	DATE	TIME	DELETE														
9	99	XXXXX	XXXXXXXX	X9XXX	XXXXXXXXXX	999999	9	XXXXXX	DD-MM-99	99:99:99	SYMBOL														

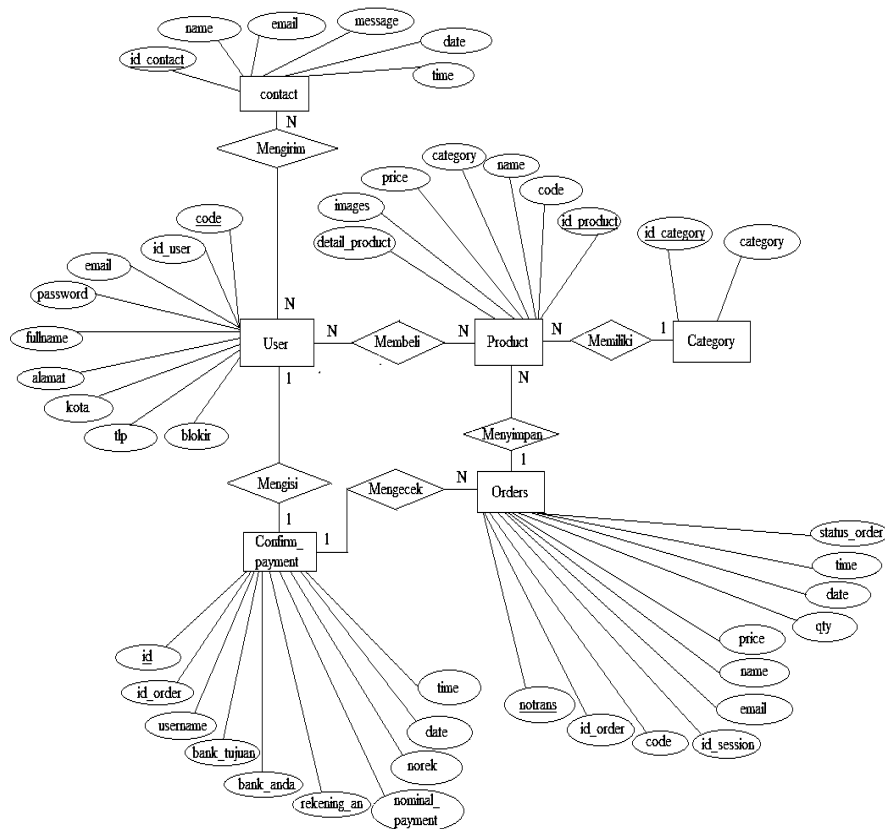
Gambar 7
Rancangan Antar Muka View Order Data (Admin)

Perancangan Basis Data

Perancangan basis data menghasilkan pemetaan tabel-tabel yang

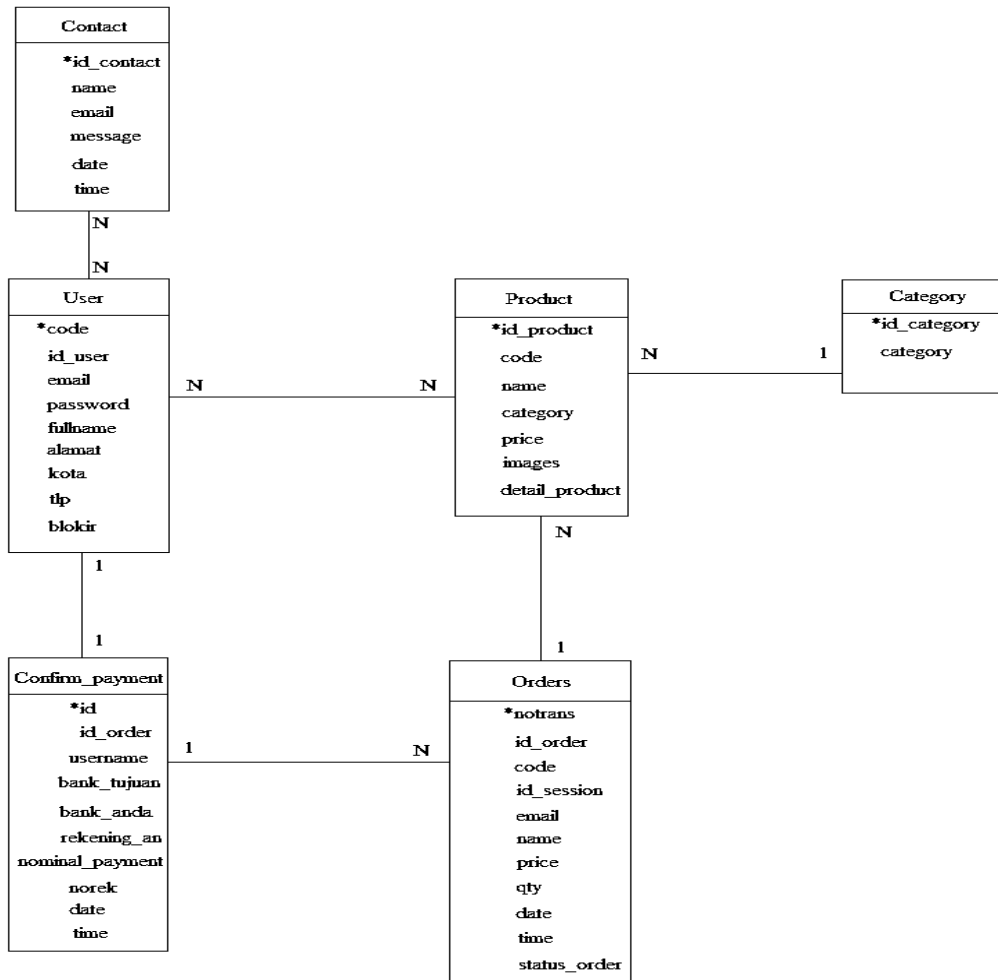
digambarkan dengan Entity Relationship Diagram (ERD), Logical Relational Structure (LRS) dan Spesifikasi File.

Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 8
Entity Relationship Diagram (ERD)

Logical Relational Structure (LRS)



Gambar 9
Logical Relational Structure (LRS)

Spesifikasi File

Menjelaskan tentang *file* atau tabel yang terbentuk dari transformasi ERD (dan atau *file-file* penunjang untuk *web*). Spesifikasinya terdiri dari satu database dan sepuluh tabel, yaitu:

1. Spesifikasi *File Admin*
 Nama *File* : admin
 Akronim : admin
 Fungsi : untuk menyimpan data admin
 Tipe *File* : *File Master*
 Organisasi *File* : *Indexed Sequential*
 Akses *File* : Random

Media : *Hardisk*
 Panjang *Record* : 186
 Kunci *File* : number
 Software : *MySQL*

Tabel 1
Spesifikasi *File* Tabel admin

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket.
1.	Number	Int	1	PK
2.	Id	Varchar	20	
3.	Password	Varchar	50	
4.	Email	Varchar	50	
5.	full_name	Varchar	50	
6.	Phone	Varchar	15	

2. Spesifikasi *File bank*
 Nama *File* : bank
 Akronim : bank
 Fungsi : untuk menyimpan data bank
 Tipe *File* : *File Master*
 Organisasi *File* : *Indexed Sequential*
 Akses *File* : Random
 Media : *Hardisk*
 Panjang *Record* : 210
 Kunci *File* : id_bank
 Software : *MySQL*

Tabel 2
 Spesifikasi *File* Tabel bank

No.	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket.
1.	<u>id_bank</u>	Int	10	PK
2.	Name	Varchar	100	
3.	Images	Varchar	100	
4.	Detail	Text		

3. Spesifikasi *File category*
 Nama *File* : *category*
 Akronim : *category*
 Fungsi : untuk menyimpan data kategori buku
 Tipe *File* : *File Master*
 Organisasi *File* : *Indexed Sequential*
 Akses *File* : Random
 Media : *Hardisk*
 Panjang *Record* : 111
 Kunci *File* : id_category
 Software : *MySQL*

Tabel 3
 Spesifikasi *File* Tabel *category*

No.	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket
1.	<u>id_category</u>	Int	11	PK
2.	Category	Varchar	100	

4. Spesifikasi *File confirm_payment*
 Nama *File* : *confirm_payment*
 Akronim : *confirm_payment*
 Fungsi : untuk menyimpan Data konfirmasi pembayaran
 Tipe *File* : *File Master*
 Organisasi *File* : *Indexed Sequential*
 Akses *File* : Random

- Media : *Hardisk*
 Panjang *Record* : 920
 Kunci *File* : id
 Software : *MySQL*

Tabel 4
 Spesifikasi *File* Tabel *confirm_payment*

No.	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket
1.	<u>id</u>	Int	10	PK
2.	id_order	Int	10	
3.	Username	Varchar	100	
4.	Email	Varchar	100	
5.	bank_tujuan	Varchar	100	
6.	bank_anda	Varchar	100	
7.	rekening_an	Varchar	100	
8.	nominal_payment	Varchar	100	
9.	Norek	Varchar	100	
10.	Date	Varchar	100	
11.	Time	Varchar	100	

5. Spesifikasi *File contact*
 Nama *File* : *contact*
 Akronim : *contact*
 Fungsi : untuk menyimpan data kontak
 Tipe *File* : *File Master*
 Organisasi *File*: *Indexed Sequential*
 Akses *File* : Random
 Media : *Hardisk*
 Panjang *Record* : 70
 Kunci *File* : id_contact
 Software : *MySQL*

Tabel 5
 Spesifikasi *File* Tabel *contact*

No.	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket
1.	<u>id_contact</u>	Int	10	PK
2.	Name	Varchar	30	
3.	Email	Varchar	30	
4.	Message	Text		
5.	Date	Date		
6.	Time	Time		

6. Spesifikasi *File orders*
 Nama *File* : *orders*
 Akronim : *orders*
 Fungsi : untuk menyimpan data detail pesan
 Tipe *File* : *File Master*
 Organisasi *File* : *Indexed Sequential*
 Akses *File* : Random

Media : *Hardisk*
 Panjang Record : 597
 Kunci File : notrans
 Software : *MySQL*

Tabel 6
 Spesifikasi File Tabel *orders*

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket
1.	<u>Notrans</u>	Int	10	PK
2.	<u>id_order</u>	Int	10	
3.	Code	Varchar	5	
4.	id_session	Varchar	100	
5.	Email	Varchar	100	
6.	Name	Varchar	50	
7.	Price	Int	11	
8.	Qty	Varchar	11	
9.	bank_name	Varchar	100	
10.	Date	Date		
11.	Time	Varchar	100	
12.	status_order	Varchar	100	

7. Spesifikasi File *product*

Nama File : *product*
 Akronim : *product*
 Fungsi : untuk menyimpan data produk buku
 Tipe File : *File Master*
 Organisasi File : *Indexed Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hardisk*
 Panjang Record : 202
 Kunci File : id_product
 Software : *MySQL*

Tabel 7
 Spesifikasi File Tabel *product*

No.	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket
1.	<u>Id product</u>	Int	11	PK
2.	Code	Varchar	8	
3.	Name	Varchar	50	
4.	Category	Varchar	25	
5.	Price	Int	8	
6.	Images	Varchar	100	
7.	detail_product	Text		

8. Spesifikasi File *time_order*

Nama File : *time_order*
 Akronim : *time_order*
 Fungsi : untuk menyimpan data waktu pesan
 Tipe File : *File Master*
 Organisasi File : *Indexed Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hardisk*
 Panjang Record : 210
 Kunci File : id_time_order
 Software : *MySQL*

Tabel 8
 Spesifikasi File Tabel *time_order*

No.	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket
1.	<u>id_time_order</u>	Int	10	PK
2.	Username	Varchar	100	
3.	bank_name	Varchar	100	
4.	Date	Date		
5.	Time	Time		

9. Spesifikasi File *transaction_temp*

Nama File : *transaction_temp*
 Akronim : *transaction_temp*
 Fungsi : untuk menyimpan data pesan sementara
 Tipe File : *File Master*
 Organisasi File : *Indexed Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hardisk*
 Panjang Record : 387
 Kunci File : notrans
 Software : *MySQL*

Tabel 9
 Spesifikasi File Tabel *transaction_temp*

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Ket
1.	<u>Notrans</u>	Int	10	PK
2.	Code	Varchar	5	
3.	id_session	Varchar	100	
4.	Email	Varchar	100	
5.	Name	Varchar	50	
6.	Price	Int	11	
7.	Qty	Varchar	11	
8.	Images	Varchar	100	
9.	Date	Date		
10.	Time	Time		

10. Spesifikasi File user

Nama File : user
 Akronim : user
 Fungsi : untuk menyimpan data user
 Tipe File : File Master
 Organisasi File : Indexed Sequential
 Akses File : Random
 Media : Hardisk
 Panjang Record : 681
 Kunci File : code
 Software : MySQL

data ongkir
 Tipe File : File Master
 Organisasi File : Indexed Sequential
 Akses File : Random
 Media : Hardisk
 Panjang Record : 786
 Kunci File : id ongkir
 Software : MySQL

Tabel 10
Spesifikasi File Tabel user

N o.	Elemen Data	Tipe	Panjang g	Ket
1.	<u>Code</u>	Int	1	PK
2.	Id_user	Varchar	20	
3.	email	Varchar	255	
4.	Password	Varchar	50	
5.	Fullname	Varchar	20	
6.	Alamat	Varchar	255	
7.	Kota	Varchar	40	
8.	Tlp	Varchar	40	
9.	Blokir	Enum	Y,N	

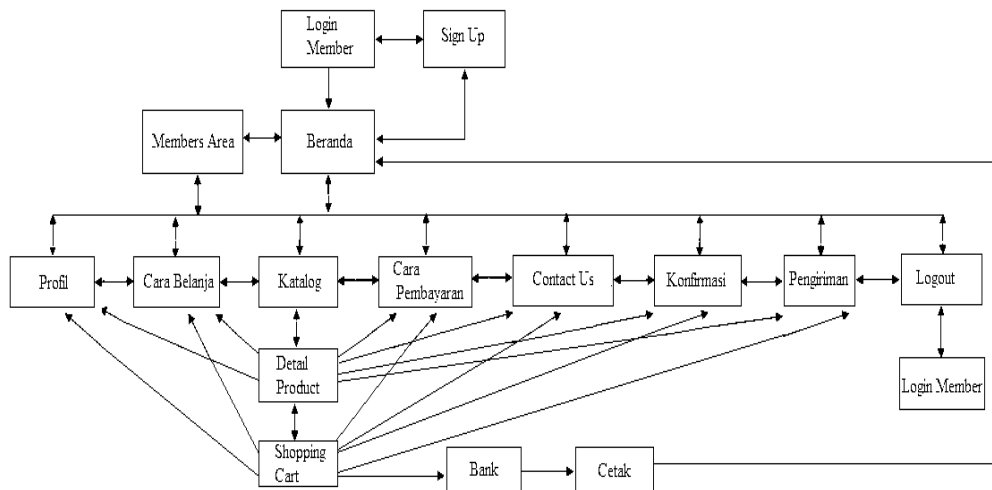
Tabel 11
Spesifikasi File Tabel ongkir

N o.	Elemen Data	Tipe	Panjang g	Ket
1.	<u>Id Ongkir</u>	Int	11	PK
2.	Provinsi	Varchar	255	
3.	Kota_kab	Varchar	255	
4.	Kecamatan	Varchar	255	
5.	Harga_ongkir	Int	10	

11. Spesifikasi File ongkir

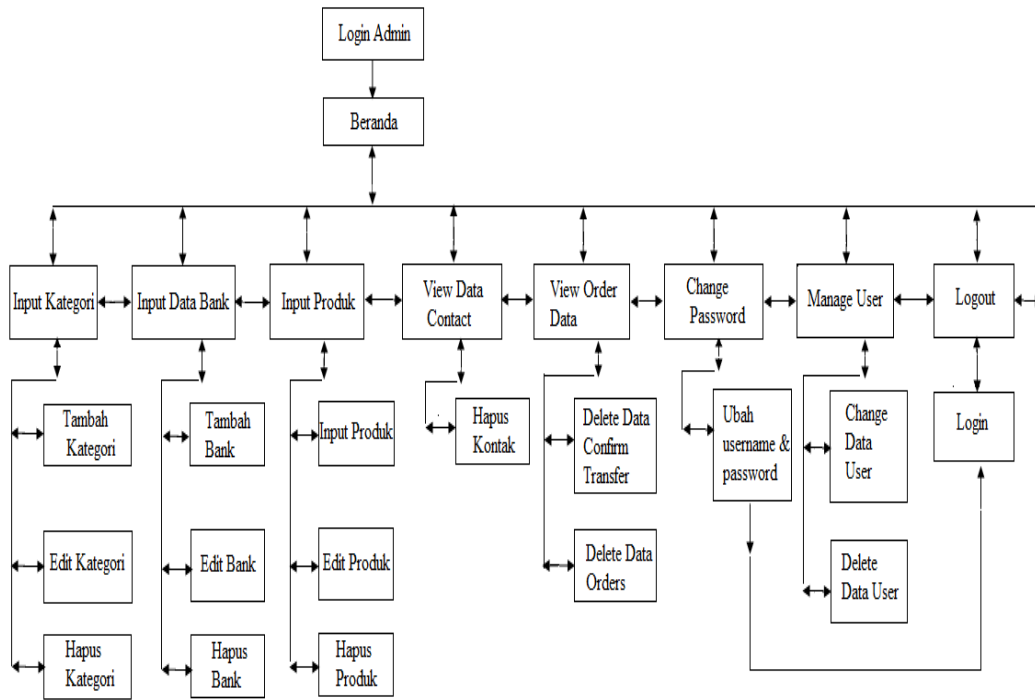
Nama File : ongkir
 Akronim : ongkir
 Fungsi : untuk menyimpan

Perancangan Struktur Navigasi
Struktur Navigasi User (Member)



Gambar 10
Struktur Navigasi User (Member)

Struktur Navigasi Admin



Gambar 11
Struktur Navigasi Admin

Implementasi dan Pengujian Unit

Book Store Online berdasarkan hasil rancangan antar muka.

Implementasi Rancangan Antar Muka

Implementasi rancangan antar muka pada *web* Khasanah Ensiklopedi

Halaman Beranda (User)

Halaman depan dari *web* Khasanah Ensiklopedi *Book Store Online*.



Gambar 12
Halaman Beranda (User)

Halaman Profil (User)

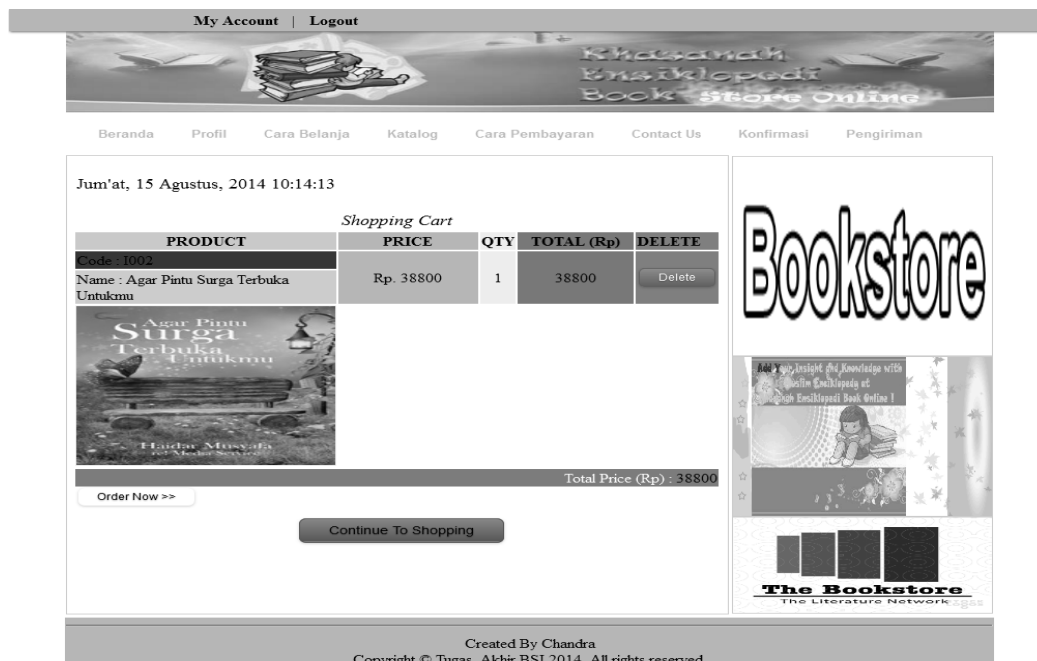
Menunjukkan profil singkat dari *web* Khasanah Ensiklopedi *Book Store Online*.



Gambar 13
Halaman Profil (User)

Halaman Shopping Cart (User)

Menampilkan rincian buku yang dibeli



Gambar 14
Halaman Shopping Cart (User)

Halaman Cetak (User)

Bukti transaksi pembelian buku yang dapat di *print out*.

Terima Transaksi Khasanah Ensiklopedi Book Store Online http://localhost/web_ecommerce_book/cetak.php

BUKTI TRANSAKSI

Name : **yusuf**
 Alamat : **bvbnv**
 Telpon : **987879823246**
 E-mail : **yusuf.undergod@yahoo.com**

ID Order : **24**

PRODUCT	QTY	PRICE	TOTAL (Rp)
Mengelola Database Eksternal Menggunakan Excel + C	1	Rp. 42800	42800
Raksasa Masa Silam	1	Rp. 34800	34800
Science Series: Waspada - Virus dan Bakteri	1	Rp. 55000	55000
Desain Arsitektur dan Interior dengan Archicad unt	1	Rp. 41800	41800
Step by Step Puasa Ramadhan bagi orang sibuk	1	Rp. 68800	68800
Pemrograman Web Berbasis Html 5.php. dan Javascrip	1	Rp. 54800	54800
Hadits Shahih Bukhari Muslim	1	Rp. 59200	59200
Presentasi Desain Arsitektur dan Properti	1	Rp. 54800	54800
Total Price (Rp) :			412000

Catatan : Ongkos Kirim terpisah, Silahkan Anda Sertakan Ongkos Kirim dengan tanda bukti yang sudah dicetak.

Transfer ke Bank : **BANK BRI**
 Cabang : **Pancasila, Tasikmalaya**

Norek Transfer Tujuan : **No. Rekening : 131-000-583-1168-5**
 Atas Nama : **Opi Cingcaw**

Nominal Transfer : **Rp. 412000**

1 of 1

8/15/2014 1:51 PM

Gambar 15
Halaman Cetak (User)

Halaman Login (Admin)

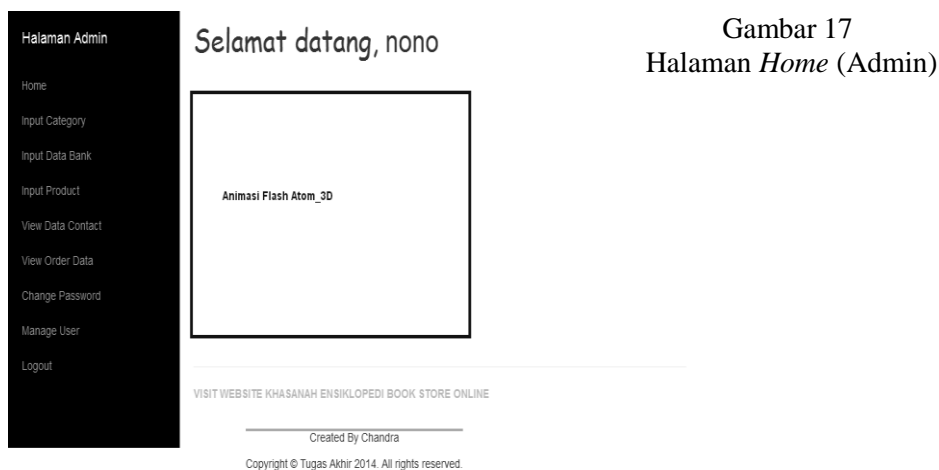
Admin harus *login* terlebih dahulu sebelum memasuki halaman admin.



Halaman Home (Admin)

Halaman awal setelah melakukan *login*. Terdapat navigasi ke halaman *web Khasanah Ensiklopedi Book Store Online*.

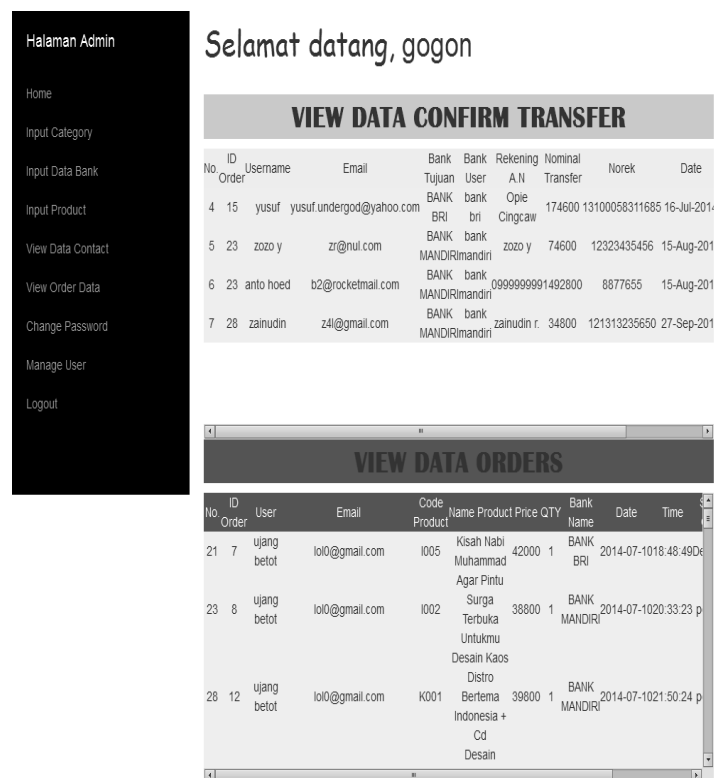
Gambar 16
Halaman Login (Admin)



Gambar 17
Halaman *Home* (Admin)

Halaman *View Order Data* (Admin)

Admin dapat melihat data order *user* dan mengatur data order *user*.



Gambar 18
Halaman *View Order Data* (Admin)

Spesifikasi Sistem Komputer

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak minimum yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan *website* Khasanah Ensiklopedi *Book Store Online*.

Spesifikasi Perangkat Keras

1. *Server*

a. *CPU*

1) *Processor Intel®*

Atom®Inside

2) *RAM DDR2 512 MB*

3) *Hard Disk 1GB*

b. *Mouse*

c. *Keyboard*

d. *Monitor* dengan resolusi layar minimum 1024x600

- e. Koneksi internet dengan kecepatan 1 Mbps.
- 2. *Client*
 - a. *CPU*
 - 1) *Processor Intel® Atom® Inside*
 - 2) *RAM DDR2 125 MB*
 - 3) *Hard Disk 100 mb*
 - b. *Mouse*
 - c. *Keyboard*
 - d. *Monitor* dengan resolusi layar minimum 1024x600
 - e. Koneksi internet dengan kecepatan 65 Kbps.

terdiri dari beberapa komponen, diantaranya: Aplikasi *Apache2triad*, aplikasi *Adobe Dreamweaver CS3*, aplikasi *MySQL Server v5*, aplikasi *phpMyAdmin v2*.

- c. Aplikasi Web Lihat seperti *Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer, Google Chrome*.

- 2. *Client*
 - a. Sistem operasi yang umum digunakan seperti: *Microsoft Windows* atau *Linux (Ubuntu, Fedora, dll)*.
Aplikasi *web browser* seperti *Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer, Google Chrome*.

Spesifikasi Perangkat Lunak

- 1. *Server*
 - a. Sistem operasi yang umum digunakan seperti: *Microsoft Windows* atau *Linux (Ubuntu, Fedora, dll)*.
 - b. Aplikasi *bundle web server* seperti: *Xampp, WampServer, php2triad* yang

Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *black box testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

Pengujian terhadap form login user

Tabel 12

Hasil pengujian black box testing halaman Login (User)

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	username dan password tidak di isi kemudian klik tombol login	username : (kosong) password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Username or Password Invalid".	Sesuai harapan	Valid
2.	User mengetikan username dan password tidak di isi lalu klik tombol login	username : dodo password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Username or Password Invalid".	Sesuai harapan	Valid
3	User mengetikan password saja dan username tidak di isi lalu klik tombol login	Username : (kosong) Password : 12345	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Username or Password Invalid".	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada username atau password	username : ripan (benar) Password : belajar (salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Username or Password Invalid".	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol login				
5.	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	username : ripan (benar) Password : 12345 (benar)	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan menu utama	Sesuai harapan	Valid

Pengujian terhadap form halaman *Shopping Cart User*

Tabel 13
Hasil pengujian *black box testing* halaman *Shopping Cart User*

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	User membatalkan pesanan	Klik tombol remove	Sistem menerima perintah dan menghapus pesanan, tampil “Shopping Cart is Empty”	Sesuai harapan	Valid
2.	User melanjutkan belanja buku	Klik tombol Continue Shopping	Sistem mengakses ke halaman semua buku	Sesuai harapan	Valid
3.	User membeli buku	Klik tombol Order Now	Sistem mengakses ke halaman bank	Sesuai harapan	Valid
4.	User memilih bank dan melanjutkan ke halaman berikutnya	Pilih bank, klik tombol process	Sistem mengakses halaman cetak order	Sesuai harapan	Valid
5.	User menyimpan bukti transaksi	Klik tombol cetak	Sistem menerima perintah dan menampilkan tanda bukti transaksi beli	Sesuai harapan	Valid

Pengujian terhadap form halaman *login admin*

Tabel 15
Hasil pengujian *black box testing* halaman *Login Admin*

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Username	User name	Sistem akan	Sesuai	Valid

	dan password tidak di isi kemudian klik tombol login	: (kosong) Password : (kosong)	menolak akses admin dan menampilkan “Username or Password Invalid”.	harapan		
2.	admin mengetikkan username saja dan password tidak di isi lalu klik tombol login	Username : budi Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses admin dan menampilkan “Username or Password Invalid”.	Sesuai harapan	Valid	

Lanjutan Tabel 15

Hasil pengujian *black box testing* halaman *Login Admin*

3.	Admin mengetikkan password saja dan user name tidak di isi lalu klik tombol login	Username : (kosong) Password : Admin	Sistem akan menolak akses admin dan menampilkan “Username or Password Invalid”.	Sesuai harapan	Valid	
4.	Mengetikakan salah satu kondisi salah pada username atau password kemudian klik tombol masuk	userna me : budi (benar) Passwo rd : ADMI N (salah)	Sistem akan menolak akses admin dan menampilkan “Username or Password Invalid”.	Sesuai harapan	Valid	
5.	Admin Mengetikakan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	userna me : budi (benar) passwo rd: budi (benar)	Sistem menerima akses login admin dan kemudian langsung menampilkan menu utama admin	Sesuai harapan	Valid	

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan aplikasi *e-commerce* penjualan buku, dimana sistem tersebut dibuat berbasis *web*.
2. Aplikasi *e-commerce* penjualan buku digunakan untuk pengelolaan semua data yang berkaitan dengan produk yang ditawarkan, pengelolaan data,

data pesanan yang membutuhkan pengelolaan informasi berkaitan dengan pesanan buku, serta bukti cetak sebagai tanda keabsahan transaksi.

Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan dari pembuatan *e-commerce* penjualan buku ini diantaranya yaitu:

1. Untuk dapat lebih dikembangkan harus ditambahkan halaman pencarian buku, baik berdasarkan judul, penulis, nama penerbit dan nama kategorinya sehingga memudahkan dalam menemukan buku yang diinginkan.
2. Aplikasi *e-commerce* penjualan buku ini memerlukan layanan seperti *visa*, sehingga memungkinkan pembayaran yang aman, nyaman dalam transaksi *online* pada program aplikasi khasanah ensiklopedi *book store online*.
3. Penambahan halaman *request* buku jika pengunjung (*member*) menginginkan buku yang tidak tersedia pada *web* ini.
4. Penambahan admin yang bisa dilakukan dalam halaman admin tanpa harus melalui *database*.

REFERENSI

Anne Ahira. 2014. Pengertian Homepage adalah –Menenal Pengertian Homepage. Diambil dari: <http://www.anneahira.com/pengertian-homepage-adalah.htm> (04 Juli 2014).

Bowo, Eri. cPanel : Panduan Wajib Untuk Web Master. Jakarta: Jasakom.

Brainly. 2014. Logical Record Structure. Diambil dari: <http://brainly.co.id/tugas/263826> (04 Juli 2014).

DesainWeb. 2013. Pengertian Website | Apa Itu Website ?. Diambil dari:

<http://desainweb.com/site/pengertian-website-apa-itu-website/> (03 Juli 2014).

Hidayatullah, M. Nur. 2013. Penerapan Metodologi Waterfall dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Surabaya. Diambil dari: <http://jenengku-dayat.mhs.narotama.ac.id/files/2013/10/makalah-analisis-SSI.pdf> (04 Juli 2014).

Kompasiana. 2013. Pengertian dan Fungsi HTTP. Diambil dari: <http://teknologi.kompasiana.com/internet/2013/01/31/pengertian-dan-fungsi-http-530151.html> (04 Juli 2014).

Mayoka, R. 2011. Adobe Photoshop CS3. Diambil dari: <http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/27980/3/Chapter/20II.pdf> (04 Juli 2014).

Mulhim, Imam. 2013. Aplikasi TOKO BANGUNAN Online dengan PHP & MySQL. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Oktavian, Diar Puji. 2013. Komputer Pedia membuat website powerfull menggunakan PHP. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Pengertian Ahli. 2013. Pengertian Sistem Menurut Para Ahli. Diambil dari: <http://www.pengertianahli.com/2013/08/pengertian-sistem-menurut-para-ahli.html> (04 Juli 2014).

Putri, MS. 2011. Apache2Triad. Diambil dari: <http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/29098/4/Chapter/2011.pdf> (04 Juli 2014).

Rahman, Su. 2013. Panduan Web Programming pemula. Semarang: Erlangga.

Santiw. 2013. Sistem Informasi. Diambil dari:

http://santiw.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/7691/Pengantar_Sistem_Informasi.doc (03 Juli 2014).

Simarmata, Janner. 2010. Rekayasa Web. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

Supardi, Yuniar. 2013. Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan FoxPro 9. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Sutaji, Deni. 2011. Sistem Inventory MINI MARKET dengan PHP & JQUERY. Jakarta: Gramedia.

Sya'ban, Wahyu. 2010. Build Your Blogger XML Template. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

Termasmedia. 2012. Pengertian Internet. Diambil dari:

<http://www.termasmedia.com/65-pengertian/71-pengertian-internet.html> (03 Juli 2014).

Unikom. 2012. Adobe Dreamweaver CS3. Diambil dari:

<http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=83127> (04 Juli 2014).

Wildan. 2013. White Box Testing & Black Box Testing. Diambil dari:

<http://bangwildan.web.id/berita-176-white-box-testing--black-box-testing.html> (04 Juli 2014).

Willis. 2009. Sebenarnya, Apa Arti dari Informasi Itu ?!. Diambil dari:

http://willis.comze.com/pengertian_informasi.html (04 Juli 2014).