

Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Tenaga Kerja Outsourcing Pada PT. Trisa Mandiri Sejahtera

Iwan Ridwansyah¹, Amrin², Rudianto³

^{1,2,3}Universitas Bina Sarana Informatika

e-mail: iwan.ridwansyah@gmail.com, amrin.ain@bsi.ac.id, rudianto.rdt@bsi.ac.id

Abstrak - Di era globalisasi sekarang ini, ilmu dan teknologi informasi sudah berkembang sangat pesat. Hal ini berpengaruh pada kinerja suatu perusahaan. Dengan berkembangnya suatu ilmu dan teknologi, maka berkembang pula sistem yang telah ada. Dari sistem manual berubah ke sistem modern. PT Trisa Mandiri Sejahtera adalah perusahaan yang bergerak di bidang penyediaan tenaga kerja. Dalam proses pengolahan data ketenagakerjaan seperti proses penerimaan tenaga kerja sampai pembuatan laporan masih menggunakan sistem manual. Sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada perusahaan ini. Sistem yang terkomputerisasi lebih baik dari sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien. Dalam merancang suatu sistem dibutuhkan suatu metode pengembangan perangkat lunak agar dapat berjalan dengan baik, adapun metode yang digunakan pada perancangan sistem ini dengan menggunakan metode waterfall. Sistem informasi yang dihasilkan memudahkan calon tenaga kerja untuk melamar pekerjaan secara online dan memudahkan pihak HRD dalam mendapatkan database dan pencarian calon tenaga kerja untuk dapat bekerja pada perusahaan klien PT Trisa Mandiri Sejahtera.

Kata Kunci: Perancangan, Sistem, Informasi, Tenaga Kerja, *Waterfall*

PENDAHULUAN

Dengan berkembangnya ilmu dan teknologi komputer, maka berkembang pula sistem yang ada. Dari sistem manual berubah menjadi sistem komputerisasi dengan baik, dengan pemakaian sistem yang sudah terkomputerisasi dengan baik diharapkan pekerjaan bisa lebih mudah dan tepat waktu. Selain itu dapat digunakan untuk mendapatkan dan memberikan informasi yang cepat, akurat, dan relevan. Saat ini sudah banyak lembaga maupun instansi yang sudah menggunakan teknologi komputer dengan sistem yang baik dalam pengelolaan data. Akan tetapi beberapa lembaga-lembaga maupun instansi masih ada yang belum menggunakan sistem komputer secara optimal, sebagian besar masih menggunakan teknologi komputer secara sederhana dan manual seperti untuk pengolahan data, dan sebagainya.

PT Trisa Mandiri Sejahtera (TMS) adalah perusahaan jasa yang bergerak dibidang penyedia tenaga kerja kontrak atau outsourcing dan merupakan salah satu perusahaan berkembang yang bertempat di Jakarta, Indonesia. Perusahaan ini salah satu perusahaan Outsourcing menengah di Indonesia. Sedangkan pada sistem penerimaan tenaga kerja yang digunakan saat ini masih secara manual atau kurang terkomputerisasi dengan baik, atau

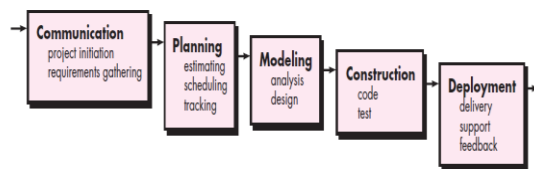
proses nya masih menggunakan microsoft office (ms-excel dan ms-word). Dengan sistem manual yang ada tersebut masih terdapat kekurangan dan dapat mengakibatkan beberapa hal kesalahan yang terjadi dan pencatatan data menjadi kurang praktis dan membutuhkan waktu yang lama serta ketelitian. Sehingga dalam hal ini maka sistem yang digunakan haruslah tepat karena guna menghindari kesalahan yang terjadi. Untuk itu maka diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi dengan baik dalam rangka memberikan informasi kepada pengguna dan pihak lainnya secara tepat, cepat dan akurat. Sehubungan dengan masalah tersebut, perancangan sistem informasi ini untuk membantu dan memudahkan dalam hal penerimaan tenaga kerja outsourcing pada PT Trisa Mandiri Sejahtera yang berbasis web.

Sebagai bahan acuan dan perbandingan, peneliti melakukan studi literature pada beberapa penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan metode pengembangan perangkat lunak model waterfall. Diantaranya penelitian yang dilakukan oleh (Ayu & Perdana, 2014) yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Dan Seleksi Karyawan Berbasis Web Di PT. Qwords Company International. Penelitian yang dilakukan (Astuti & Subhiyakto, 2017) yang berjudul Pengembangan Sistem Informasi Dengan Metode Waterfall Untuk Pengarsipan Data Wajib Pajak. Selanjutnya

penelitian yang dilakukan oleh (Pratama, Wicaksono, & Saputra, 2018) yang berjudul Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Pada Ruang Baca Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya. Penelitian yang dilakukan oleh (Mariana & Amrin, 2019) yang berjudul Implementasi Model Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi Surat Berjalan PKK DKI Jakarta. Terakhir penelitian yang dilakukan oleh (Priyono & Amrin, 2019) yang berjudul Sistem Informasi Pengelolaan Sertifikat Tanah Pada Badan Pertanahan Nasional Jakarta.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model waterfall menurut (Pressman, 2010) mengemukakan “model *waterfall* atau biasa disebut klasik *Life Cycle* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun piranti lunak.”



Gambar 1. Model Pengembangan *Waterfall*

Aktivitas-aktivitas dalam *waterfall* model adalah sebagai berikut :

1. *Communication*

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan *software*, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan *customer*, maupun mengumpulkan data-data tambahan baik yang ada di jurnal, artikel, maupun dari internet.

2. *Planning*

Proses *planning* merupakan lanjutan dari proses *communication (analysis requirement)*. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan *software*, termasuk rencana yang akan dilakukan.

3. *Modeling*

Proses *modeling* ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan *software* yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*.

4. *Construction*

Construction merupakan proses membuat kode. *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

5. *Deployment*

Tahapan ini bisa dikatakan *final* dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*. Kemudian *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa Kebutuhan

Berdasarkan hasil riset pada PT Trisa Mandiri Sejahtera yang berada di Jakarta Selatan. Terdapat kebutuhan dalam proses penerimaan tenaga kerja *outsourcing*.

1. Kebutuhan Pengguna

Sistem informasi ini terdapat dua pengguna yang dapat saling berinteraksi dalam lingkungan sistem, yaitu: Calon Tenaga Kerja dan Bagian HRD. Kedua pengguna tersebut memiliki karakteristik interaksi dengan sistem yang berbeda-beda dan memiliki kebutuhan informasi yang berbeda-beda dapat diuraikan sebagai berikut :

Skenario Kebutuhan Calon Tenaga Kerja

- Melakukan pendaftaran *online*
- Mengetahui lowongan pekerjaan secara *online*
- Mengetahui profil perusahaan
- Mengikuti proses *interview* dan Psikotest

Skenario Kebutuhan Bagian HRD

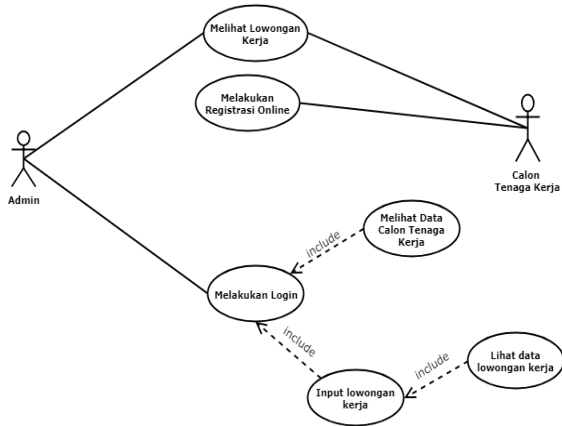
- Melakukan *update* lowongan kerja setiap kebutuhan klien
- Mengecek dan mengelola data calon tenaga kerja yang terdaftar
- Memberikan jadwal *Interview* dan Psikotest untuk calon tenaga kerja.
- Membuat laporan tenaga kerja yang terdaftar

2. Kebutuhan Sistem

- Pengguna harus memiliki *username* dan *password* dalam mengakses login pada sistem ini agar privasi masing-masing pengguna dapat terjaga keamanannya.
- Lakukan proses *logout* setelah selesai menggunakan sistem ini.
- Bagian HRD dapat melakukan akses menu utama dan mengelola menu *file* yang tersedia pada sistem.

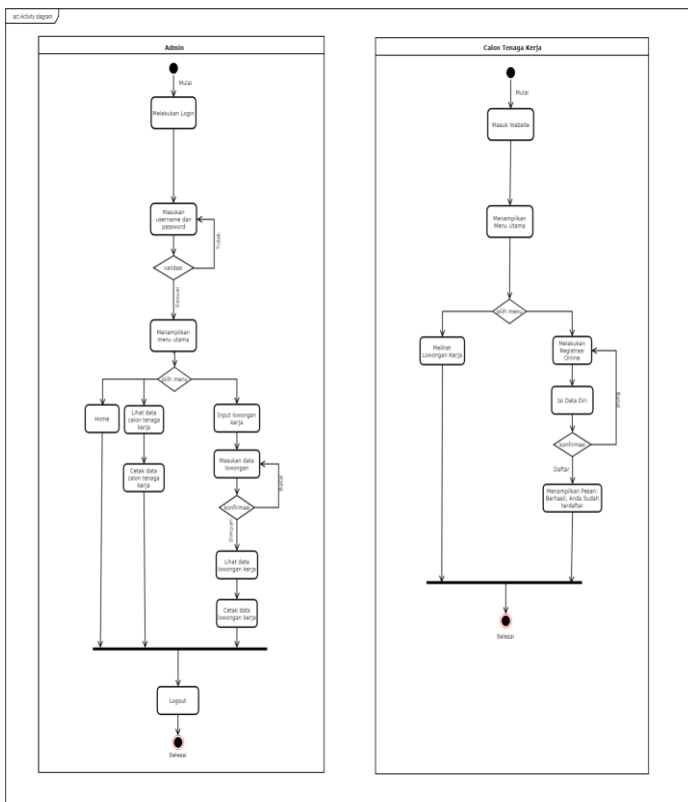
d. Sistem akan melakukan proses laporan tenaga kerja yang terdaftar.

B. Rancangan Diagram Use Case



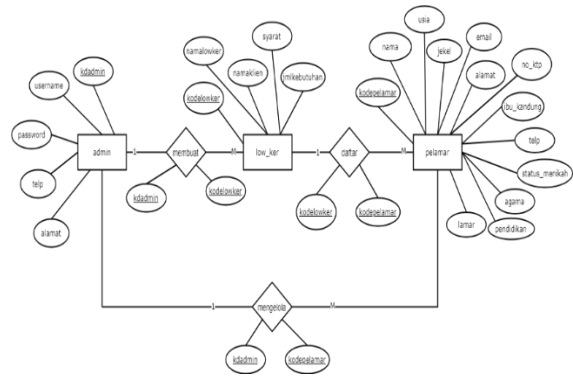
Gambar 2. Use Case Diagram Rancangan Sistem Usulan

C. Rancangan Diagram Aktivitas



Gambar 3. Rancangan Activity Diagram

D. ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

E. Implementasi Rancangan Antar Muka

Rancangan ini merupakan bagian yang berisi mengenai penggambaran *interface* dari bahasa pemrograman yang dibuat sesuai dengan sistem usulan yang dibuat.

a. Halaman Login Admin

Gambar dibawah ini merupakan tampilan desain pada *form login* admin:



Gambar 5. Form Login Admin

Administrator harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan *username* dan *password* admin yang telah dibuat dalam *database*. Jika *login* berhasil, maka admin dapat mengakses isi dalam menu-menu yang ada pada halaman admin.

b. Halaman Utama



Gambar 6. Halaman Utama Admin

Di dalam halaman utama ini hanya terdapat data calon tenaga kerja, admin dapat melihat peraturan, menambah serta mengubah data lowongan pekerjaan.

c. Halaman Data Calon Tenaga Kerja



Gambar 7. Halaman Data Calon Tenaga Kerja

Jika admin memilih menu ini maka akan tampil semua data calon tenaga kerja yang telah mendaftar pada *website* PT Trisa Mandiri Sejahtera.

d. Halaman *Input* Lowongan Kerja



Gambar 8. Halaman *Input* Lowongan Kerja

Dalam halaman tersebut admin dapat menambahkan lowongan pekerjaan yang ada pada PT Trisa Mandiri Sejahtera sesuai dengan nama klien dan lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kebutuhannya.

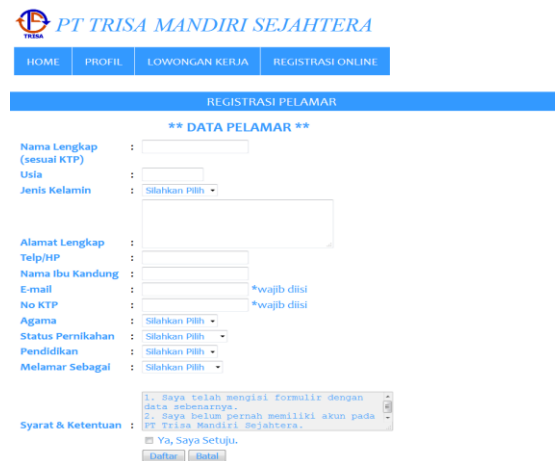
e. Halaman Lowongan Kerja



Gambar 9. Halaman Lowongan Kerja

Halaman berisikan daftar kerja yang dibutuhkan oleh klien PT Trisa Mandiri Sejahtera dan untuk calon tenaga kerja yang ingin melamar pekerjaan sudah bisa mengetahui lowongan kerja yang dibutuhkan.

f. Halaman *Registrasi Online*



Gambar 10. Halaman *Form* Registrasi

Halaman ini berisikan registrasi online yang dapat dilakukan oleh pelamar atau calon tenaga kerja yang ingin bekerja pada perusahaan klien PT Trisa Mandiri Sejahtera. Dalam proses registrasi calon tenaga kerja dapat memilih melamar pada posisi apa saja sesuai kebutuhan yang tersedia. Dan dengan registrasi yang sudah dilakukan calon tenaga kerja akan diproses oleh pihak HRD PT Trisa Mandiri Sejahtera untuk proses selanjutnya.

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan mengenai perancangan sistem informasi penerimaan tenaga kerja *outsourcing* pada PT Trisa Mandiri Sejahtera maka kesimpulan yang penulis ambil adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dihasilkan cukup layak digunakan dan bisa memberikan manfaat bagi kepentingan pengguna.
2. Dengan adanya *web* ini, calon tenaga kerja dapat dengan mudah mengetahui lowongan pekerjaan yang dibutuhkan.
3. Bagi yang melihat *website* ini akan dengan mudah mendapatkan informasi tentang perusahaan PT Trisa Mandiri Sejahtera.
4. Lowongan pekerjaan dapat selalu di *update* melalui web sesuai kebutuhan yang ada.
5. Menyediakan registrasi *online* yang dapat memudahkan calon tenaga kerja untuk melamar pekerjaan sesuai lowongan yang di inginkan.
6. Memudahkan pihak HRD dalam mendapatkan database dan pencarian calon tenaga kerja untuk dapat bekerja pada perusahaan klien PT Trisa Mandiri Sejahtera.

REFERENSI

- Astuti, Y. P., & Subhiyakto, E. R. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Dengan Metode Waterfall Untuk Pengarsipan Data Wajib Pajak. *Jurnal Teknologi Informasi UDINUS*, 16(2), 106–113.
- Ayu, W., & Perdana, I. (2014). Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Dan Seleksi Karyawan Berbasis Web Di PT. Qwords Company International. *Jurnal Manajemen Indonesia*, 14(3), 247–258. <https://doi.org/10.25124/jmi.v14i3.386>
- Mariana, A. N., & Amrin, A. (2019). Implementasi Model Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi Surat Berjalan PKK DKI Jakarta. *Jurnal Riset Komputer (Jurikom)*, 6(5), 453–459. Retrieved from <https://www.ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom/article/view/1392>
- Pratama, I. G. Y., Wicaksono, S. A., & Saputra, M. C. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Pada Ruang Baca Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer Universitas Brawijaya*, 2(12), 6669–6678.
- Pressman, R. S. (2010). *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak Edisi 7*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Priyono, A. H., & Amrin, A. (2019). Sistem Informasi Pengelolaan Sertifikat Tanah Pada Badan Pertanahan Nasional Jakarta. *Jurnal Mantik Penusa*, 3(2), 30–37. Retrieved from <http://ejournal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/622/382>