Sistem Informasi Pelayanan Perjalanan Ibadah Umrah

Wawan Setiawan ¹, Ani Oktarini Sari ²

^{1,2} Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Sarana Informatika e-mail: ¹ wawansetiawan140414@gmail.com, ² ani.aos@bsi.ac.id

Diterima	Direvisi	Disetujui
29-04-2020	11-05-2020	20-05-2020

Abstrak - Perkembangan sistem pelayanan perjalanan ibadah umrah, tergolong cukup lambat dibanding dengan perkembangan sistem informasi yang lain, hampir semua perusahaan pelayanan perjalanan ibadah umrah, masih mempertahankan cara-cara konvensional yang menggunakan banyak pengumpulan dokumen fisik. Oleh karena itu, PT. Margi Suci Minarfa berencana menjadi salah satu perusahaan yang meninggalkan metode konvensioal dan beralih menggunakan tekonologi digital yang sedang berkembang yakni dengan menggunakan media website. Selain menjadi media promosi, website yang akan dibuat diharapkan mampu memberikan kemudahan akses bagi calon peserta umrah maupun bagi pihak perusahaan. Peserta umrah tidak lagi harus repot datang ke kantor untuk mengurus berkas-berkas karena upload dokumen dan pembayaran bisa dilakukan via website. Dan untuk staff dapat mengecek kelengkapan dokumen tersebut via website. Dalam pembuatan sistem informasi pelayanan perjalanan ibadah umrah ini menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall. Pembuatan situs web, menggunakan framework Codelgniter dan MySQL sebagai databasenya. Hasil dari penelitian ini akan menghasilkan website sistem informasi pelayanan perjalanan ibadah umrah yang dapat menghasilkan sistem informasi yang efektif dan efisien serta mempermudah dalam pengolahan data.

Kata Kunci: Sistem Informasi pelayanan, pelayanan ibadah umrah, website perjalanan umrah

Abstract - The development of the Hajj Umrah service system is quite slow compared to the development of other information systems, almost all Hajj Umrah service companies still maintain conventional methods which use a lot of physical document collection. Therefore, PT. Margi Suci Minarfa plans to become one of the companies that abandoned conventional methods and went on to develop the use of digital technology website media. In addition to being a promotional support, the website to be created must be able to provide easy access to future Umrah participants and to the company. Umrah participants no longer have to worry about coming to the office to handle the files as documents and payments can be downloaded from the website. And for staff can check the completeness of these documents via the website. By creating this information system for the Umrah pilgrimage services using the cascade system development method. Website creation, using the CodeIgniter framework and MySQL as database. The results of this study will produce an information system website for the Hajj Umrah service which can produce an effective and efficient information system and facilitate data processing.

Keywords: Information System Services, Umrah pilgrimage, Umrah travel website

PENDAHULUAN

Di era digital ini, pola kehidupan masyarakat cenderung berubah. Pada saat ini, masyarakat cenderung memilih melakukan sesuatu secara praktis, mulai dari belanja, berangkat bekerja dan lain sebagainya. Pesatnya perkembangan teknologi, memaksa perusahaan-perusahaan untuk berkembang beriringan dengan teknologi juga. Banyak umat Islam yang menginginkan melaksanakan umrah sehingga dalam perkembangannya saat ini banyak sekali birobiro perjalanan wisata umrah (Aris, 2020).

Menurut (Susanti, 2015) menjelaskan tentang pelayanan, yaitu "menyeimbangkan surplus dan kerugian berbagai segmen pasar dan pelayanan melalui subsidi silang. suatu pengabdian atau pelayanan atau pemberdayaan sumber daya lainya dalam suatu kegiatan atau suatu organisasi untuk mencapai tujuan". Pengembangan sistem dalam

perusahaan maupun sebuah instansi tersebut bertujuan untuk mendukung kelancaran pengolahan dan penyajian data, serta kemajuan dalam menyediakan informasi bagi manajemen dalam pengambilan keputusan dan menyediakan informasi bagi pihak lain diluar instansi, serta memberikan kemudahan pelayanan pada konsumen (Andriyani, Amin, & Untari, 2019).

PT. Margi Suci Minarfa merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pelayanan umrah. Nama travel yang digunakan adalah Minarfa Tour. Sistem pelayanan di Minarfa Tour masih menggunakan cara manual, seperti datang langsung lalu mengisi berbagai macam formulir, hal itu tentu saja kurang efisien. Setiap prosesnya, dimulai dari pelayanan sampai pemberitahuan pemberangkatan, masih dilakukan dengan cara datang langsung ke kantor. Keterbatasan media promosi paket haji dan

umroh mengakibatkan kurangnya jangkauan penyebaran informasi kepada masyarakat (Prasetya, 2019). Pemanfaatan teknologi berbasis web juga dapat memberikan kemudahan dengan bertransaksi secara online kapan saja dan dimana saja tanpa mengkhawatirkan keterbatasan waktu dan tempat (Kosasi, 2016). Dengan menggunakan sistem basis data dan perancangan aplikasi yang terkomputerisasi, maka semua data dapat tersimpan dengan rapih, pengolahan data atau informasi dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat (Ardiyanto, 2020).

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi pelayanan perjalanan ibadah umrah pada Minarfa Tour agar menghasilkan sistem informasi yang efektif dan efisien serta mempermudah dalam pengolahan data.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dengan melakukan observasi atau studi lapangan dengan melihat secara langsung proses kegiatan Pelayanan Perjalanan Ibadah Umrah di Minarfa Tour. Model pengembangan sistem yang digunakan adalah menggunakan model waterfall (Sukamto & Shalahuddin, 2016) yang terbagi menjadi empat tahapan seperti berikut ini :

1. Analisa Kebutuhan

Dalam tahap ini melakukan analisa proses dan pengumpulan kebutuhan sistem yang sesuai dengan kebutuhan dan permasalahan yang ada. Dimana proses yang diamati dalam kegiatan yang berjalan di pelayanan jasa ibadah umrah, mulai dari pembentukan data paket, informasi data paket umrah, pendaftaran paket, informasi pembayaran dan sampai dengan laporan.

2. Desain

Proses desain ini membuat konsep pemodelan sistem dengan UML dan mempresentatifkan user interface dan desain database dengan menggambarkan ERD.

3. Pembuatan Kode Program

Pada tahap ini hasil desain dimasukkan kedalam bentuk bahasa pemrograman. Dalam implementasi ini dibuat dengan *codelgniter*.

4. Testing

Pada tahap ini pengujian pada perangkat lunak dari segi fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Pengujian dilakukan dengan penggunaan *blackbox testing*. Sehingga diharapkan pengujian akan efisien karena hanya fokus di sisi fungsi saja dan untuk meminimalkan kesalahan dan memastikan output yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Kebutuhan Pengguna

Adapun pengguna-pengguna yang dapat menggunakan fasilitas web ini sebagai berikut :

a. Petugas

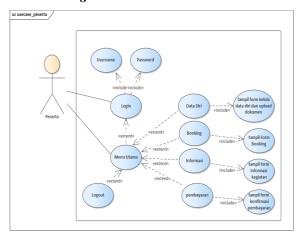
- 1) Petugas dapat melakukan login
- Petugas dapat melihat data calon peserta umrah.

- 3) Petugas dapat melihat detail kelengkapan dokumen peserta umrah.
- Petugas dapat membuat info kepada peserta umrah
- 5) Petugas melakukan kelola data paket umrah
- 6) Petugas melakukan kelola data paket booking
- 7) Petugas melakukan kelola data paket bayar

b. Peserta Umrah

- 1) Peserta Umrah dapat melakukan pendaftaran akun.
- 2) Peserta Umrah dapat melakukan login.
- 3) Peserta Umrah dapat melihat info paket umrah.
- 4) Peserta Umrah dapat melakukan booking paket umrah.
- 5) Peserta Umrah dapat melihat info data diri dan mengupload dokumen.
- 6) Peserta Umrah dapat melihat info kegiatan.
- 7) Peserta Umrah dapat melakukan pembayaran

Use case Diagram



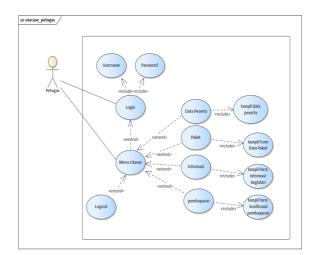
Sumber: Hasil Penelitian (2020)

Gambar 1. Use case diagram Peserta Umrah

Tabel 1. Deskripsi Use Case Akses Peserta

Use Case Narative Akses Peserta Umrah			
Tujuan	Aktor dapat melihat data		
	yang ada pada akses		
	Peserta		
Deskripsi	Sistem ini		
	memungkinkan aktor		
	untuk dapat mengakses		
	kelola data pribadi dan		
	dokumen, kelola		
	pembayaran, melakukan		
	booking, dan melihat info		
	kegiatan.		
Skenario Utama	Skenario Utama		
Aktor	Peserta Umrah		
Kondisi Awal	Aktor membuka web		
	tampilan akses peserta		

F			
Aksi Aktor	Reaksi Sistem		
1. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
login	proses login akses peserta		
2. Aktor melihat	Sistem ini menampilkan		
informasi data diri	informasi data diri dan		
	dokumen peserta yang		
	telah di upload		
3. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
booking	proses booking paket		
	umrah yang tersedia		
4. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
konfirmasi	proses pembayaran sesuai		
pembayaran	kode booking yang sudah		
	dibuat		
5. Aktor melihat	Sistem ini menampilkan		
informasi kegiatan	informasi kegiatan yang		
	dipost oleh petugas		
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka		
	sistem akan menampilkan		
	apa yang diinginkan		



Sumber: Hasil Penelitian (2020)

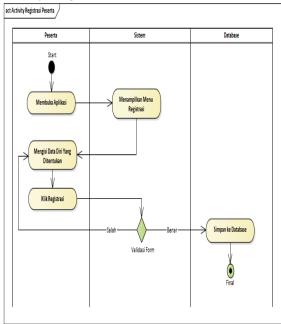
Gambar 2. Use case diagram Petugas

Tabel 2. Deskripsi Use Case Akses Petugas

Use Case Narative	Akses Petugas	
Tujuan	Aktor dapat melihat data	
	yang ada pada akses	
	Petugas	
Deskripsi	Sistem ini	
	memungkinkan aktor	
	untuk dapat mengakses lihat data pribadi peserta umrah dan dokumen yang	
	diupload, kelola data	
	paket, kelola	
	pembayaran, Kelola data	
	booking, kelola data	
	informasi	
Skenario Utama		
Aktor	Petugas	

Kondisi Awal	Aktor membuka web		
	tampilan akses petugas		
Aksi Aktor	Reaksi Sistem		
1. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
login	proses login akses		
108111	petugas		
2. Aktor melihat	Sistem ini menampilkan		
informasi data diri	informasi data diri dan		
peserta	dokumen yang telah di		
peserta	upload oleh peserta		
3. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
kelola data paket	kelola data paket yang		
norota data panot	nantinya akan tampil di		
	halaman front-end		
4. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
kelola booking	kelola booking paket		
8	umrah yang telah		
	dilakukan peserta		
5. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
kelola konfirmasi	kelola proses pembayaran		
pembayaran	yang telah dilakukan		
1 5	peserta		
6. Aktor melakukan	Sistem ini menampilkan		
kelola informasi	kelola data informasi		
kegiatan	kegiatan yang nantinya		
C	akan tampil di halaman		
	peserta		
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka		
	sistem akan menampilkan		
	apa yang diinginkan		

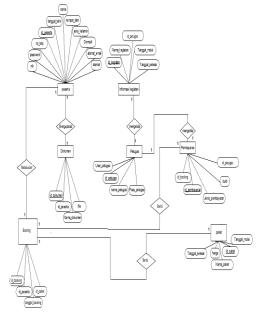
Activity Diagram



Hasil Penelitian (2020)

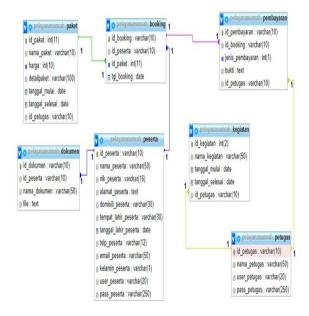
Gambar 3. *Activity Diagram* proses Registrasi Peserta

Entity Relationship Diagram (ERD)



Sumber : Hasil Penelitian (2020) Gambar 4. Rancangan database

Logical Record Structure (LRS)

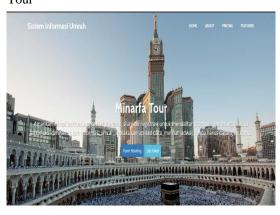


Sumber : Hasil Penelitian (2020) Gambar 5. Rancangan database

User Interface

Berisikan implementasi hasil rancangan user interface yang dibuat tentang website informasi pelayanan jasa ibadah umrah Minarfa Tour.

1. Rancangan *Front-end* Pengunjung Web Halaman front-end sebagai media informasi tentang pelayanan perjalanan jasa ibadah umrah Minarfa Tour



Sumber: Hasil Penelitian (2020) Gambar 6. Halaman *Front-end* Pengunjung

2. Rancangan Registrasi Peserta

Calon Peserta umrah melakukan pengisian data awal Meliputi Nama lengkap, alamat email, nomor ktp, no telpon, tempat lahir peserta, tanggal lahir peserta, domisil, username, password, konfirmasi password, jenis kelamin, pilihan



paket, alamat.

Sumber: Hasil Penelitian (2020) Gambar 7. Registrasi Peserta

3. Rancangan login Peserta

Setelah melakukan registrasi maka, peserta umrah sudah resmi terdaftar pada web Minarfa Tour.

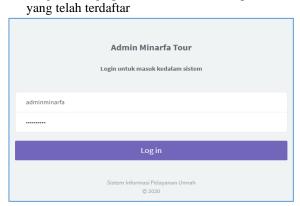


Sumber : Hasil Penelitian(2020) Gambar 8. Login Peserta 4. Rancangan Halaman Muka Peserta Setelah melakukan akses login, peserta dapat melakukan update pembayaran, pengupload-an dokumen via laman halaman muka peserta



Sumber : Hasil Penelitian (2020) Gambar 9. Halaman Muka Peserta

Rancangan Login Petugas
 Untuk mengakses menu yang ada di halaman petugas, sebelumnya petugas diharuskan login dengan menginputkan username dan password



Sumber : Hasil Penelitian (2020) Gambar 10. Halaman Login Petugas

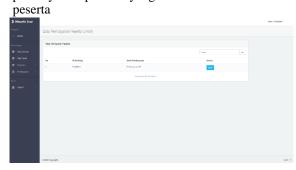
Rancangan Halaman Muka Petugas
 Pada halaman ini petugas dapat melakukan cek
 peserta, validasi data peserta, tambah paket, dan
 cek pembayaran peserta



Sumber : Hasil Penelitian (2020)

Gambar 11. Halaman Halaman Muka Petugas

Rancangan Halaman Data Pembayaran
 Pada halaman ini petugas dapat melakukan cek pembayaran peserta yang telah dilakukan oleh



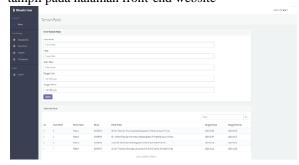
Sumber : Hasil Penelitian (2020) Gambar 12. Halaman Data Pembayaran

8. Rancangan Halaman Informasi / Kegiatan Pada halaman ini petugas dapat melakukan menambah informasi mengenai informasi / kegiatan yang akan tampil pada halaman peserta



Sumber: Hasil Penelitian (2020) Gambar 13. Halaman Data Iinformasi / Kegiatan

9. Rancangan Halaman Data Paket
Pada halaman ini petugas dapat melakukan
menambah informasi mengenai Paket yang akan
tampil pada halaman front-end website



Sumber : Hasil Penelitian (2020) Gambar 14. Halaman Data Paket

C. Pembuatan Kode Program

```
defined('BASEPATH') or exit('No direct script access
allowed');
$active group = 'default';
$query builder = TRUE;
$db['default'] = array(
   'dsn' => "
   'hostname' => 'localhost',
   'username' => 'root',
   'password' => ",
   'database' => 'pelayananumrah',
   'dbdriver' => 'mysqli',
   'dbprefix' => ",
   'pconnect' => FALSE,
   'db debug' =>
                       (ENVIRONMENT
         'production'),
   'cache on' => FALSE,
   'cachedir' => ",
   'char_set' => 'utf8',
   'dbcollat' => 'utf8_general_ci',
   'swap_pre' => ",
   'encrypt' => FALSE,
   'compress' => FALSE,
   'stricton' => FALSE,
   'failover' => array(),
   'save_queries' => TRUE
);
?>
```

D. Pengujian

Pengujian program menggunakan *blackbox testing* dengan melakukan pengujian terhadap semua form, dan hasil pengujian telah sesuai harapan, kesimpulan seluruh testing progam adalah valid. Contoh pengujian *blackbox testing* pada login petugas dapat dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3.

Blackbox testing Login petugas

N	Skenario	Test Case	Hasil Yang	Hasil	Kesimp
O	Pengujian		Diharapkan	Penguji	ulan
				an	
1	Jika	Nama	Sistem	Sesuai	Valid
	Semua	Petugas	akan	Harapan	
	Data	:	menolak		
	petugas	(kosong)	proses		
	tidak diisi	Password	data		
	kemudian	:	petugas		
	klik	(kosong)	dan		
	Simpan		menampil		
			kan pesan		
			"Data		
			Belum		
			Lengkap"		
2	Jika salah	Nama	Sistem	Sesuai	Valid
	satu Data	Petugas	akan	Harapan	
	petugas	:	menolak		
	tidak diisi	(adminmi	proses		
	kemudian	narfa)	data		
	klik	Password	petugas		
	Simpan	:	dan		
		(kosong)	menampil		
			kan pesan		
			"Isi		

			Password petugas"		
3	Jika	Nama	Sistem	Sesuai	Valid
	semua	Petugas	akan	Harapan	
	Data	:	proses	•	
	petugas	(adminmi	data		
	diisi	narfa)	petugas		
	kemudian	Password	dan		
	klik	:	menampil		
	Simpan	(*****)	kan pesan		
	_		"Selamat		
			Datang di		
			halaman		
			Petugas"		

KESIMPULAN

Dengan dibuatnya sistem informasi pelayanan umrah berbasis web ini, diharapkan mampu membuat proses bisnis pelayanan perjalanan ibadah umrah di PT. Margi Suci Minarfa menjadi lebih berkembang lagi. Dengan Sistem pelayanan secara online dapat meningkatkan efisiensi pelayanan, dari mulanya harus datang ke kantor, menjadi cukup menggunakan internet saja. Pembangunan sistem pelayanan umrah online dengan memanfaatkan web menjadikan sistem ini dapat diakses dimanapun, dikarenakan di era saat ini, hampir semua orang menggunakan internet dan mengakses web setiap harinya. Untuk pengembangan website ini masih terus dilakukan agar dapat mengakomodasi segala kebutuhan sistem yang terus berkembang setiap harinya.

REFERENSI

Abdulloh, R. (2018). 7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Andriyani, A., Amin, I. H. Al, & Untari, D. H. (2019).

SISTEM INFORMASI RESERVASI PAKET
WISATA DAN PAKET UMROH PADA PT
PACIFIC TOURS MENGGUNAKAN
METODE FIRST IN FIRST OUT (FIFO)
BERBASIS WEB MOBILE. SINTAK, 3.
Retrieved from
https://unisbank.ac.id/ojs/index.php/sintak/artic
le/view/7605

Ardiyanto, M. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HAJI DAN UMROH PADA OTTO PARIWISATA ARDANA TOUR Title. In *Seminar Nasional Riset dan Teknologi (SEMNAS RISTEK) 2020* (pp. 70–76). Retrieved from http://proceeding.unindra.ac.id/index.php/semn asristek2020/article/view/1120%0A

Aris, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN UMROH ALKHAIRAT GROUP BERBASIS WEB. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 3(1), 213–219. Retrieved from https://journal.ibrahimy.ac.id/index.php/JIMI/a rticle/view/629

Kosasi, S. (2016). Perancangan Bisnis Toko Online untuk Memperluas Pangsa Pasar Aksesoris Produk Rohani. In *Seminar Nasional Teknologi*

- Informasi dan Multimedia.
- Prasetya, W. S. (2019). PENERAPAN EXTREME PROGRAMMING DALAM MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN HAJI DAN UMROH (STUDI KASUS: PT. DAFA PONTIANAK). In Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknik Informatika (SENSITIf).
- Ramadhan, S. F., & Rusmawan, U. (2018). *Membangun Aplikasi dengan PHP, Codeigniter, dan AJAX*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Subagia, A. (2017). *Membangun Aplikasi dengan CODEIGNITER dan Database SQL Server*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Susanti, Y. (2015). SISTEM PELAYANAN ON-LINE, *11*(2), 191–200.