
SISTEM INFORMASI DATA PENGGAJIAN PEGAWAI PADA DINPENDUKCAPIL KABUPATEN PURBALINGGA BERBASIS WEBSITE

Trisna Nur Primantika¹, *Ina Maryani², Vadlya Ma'arif³, Elly Muningsih⁴

*Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika
Indonesia*

Sistem Informasi, Universitas Nusa Mandiri

Indonesia

*E-mail: trsnatrisna215@gmail.com, *ina.maryani@nusamandiri.ac.id,
vadlya.vlr@nusamandiri.ac.id, elly.emh@bsi.ac.id*

Abstrak : Penelitian ini dilatar belakangi hasil pengamatan dan penelitian oleh peneliti, bahwa seiring dengan era globalisasi perusahaan/instansi dituntut harus semakin cepat dan tanggap dalam mengantisipasi keadaan yang mungkin terjadi di masa depan. Salah satu faktor penting dalam mengelola data gaji pegawai, kenaikan pangkat dan kenaikan gaji pegawai. Permasalahan penelitian ini adalah bagaimana membangun suatu sistem informasi data gaji pegawai, kenaikan pangkat dan kenaikan gaji secara terkomputerisasi, Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut : Metode riset, Teknik Wawancara. Tujuan dalam penelitian ini adalah Merancang sistem data gaji pegawai, kenaikan pangkat dan kenaikan gaji pegawai menggunakan Logical Record Structure (LRS), Entity Relationship Diagram (ERD). kesimpulan dari hasil testi diketahui bahwa aplikasi yang dirancang sudah sesuai dengan kebutuhan Data Gaji, Kenaikan Pangkat Struktural, Fungsional dan Kenaikan Gaji. Diharapkan website ini dapat mempermudah admin dalam mengelola data gaji pegawai dan membuat laporan pangkat dan juga laporan kenaikan gaji pegawai.

Kata Kunci : **Penggajian; Pegawai; Sistem;**

Abstrack : *This research is based on the results of observations and research by researchers, that along with the era of globalization, companies/agencies are required to be faster and more responsive in anticipating conditions that may occur in the future. One of the important factors in managing employee salary data, promotions and salary increases Employees. The problems of this research are (1) How to build a computerized information system for employee salary data, promotions and salary increases? (2) The data collection methods used in this study are as follows: (1) Research methods. (2) Interview Techniques. The purpose of this study is to design a data system for employee salaries, promotions and salary increases using Logical Record Structure (LRS), Entity Relationship Diagram (ERD). Based on the analysis and conclusions that have been carried out in this study, it is concluded from the test results that it is known that the application designed is in accordance with the needs of Salary Data, Structural Rank Promotion, Functional and Salary Increase. It is hoped that this website can make it easier for admins to manage employee salary data and make rank reports and also reports on employee salary increases.*

Keywords: *Payroll; Employee; System;*

PENDAHULUAN

Perkembangan komputer saat ini telah memegang peran penting dalam banyak kehidupan, salah satunya dalam bidang usaha. Dengan begitu banyak fungsinya, komputer sangat membantu para pelaku usaha. Perkembangan-perkembangan itu menuntut organisasi-organisasi untuk lebih maju. Maka para perusahaan berusaha mengejar ketinggalan dan melakukan pengelolaan data dengan baik. Data yang dikelola dengan baik, terlepas dari berbagai ragam wujud materinya, akan memiliki struktur dan atribut sehingga memudahkan dalam pencarian data.

Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil merupakan salah satu instansi pemerintah yang memberikan pelayanan kepada masyarakat khususnya dalam hal pencatatan administrasi publik supaya terciptanya keamanan dan ketentraman dalam masyarakat.

Mengingat banyaknya jumlah Pegawai Negeri Sipil di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Purbalingga pemberian Gaji, kenaikan pangkat dan kenaikan Gaji harus diberikan tepat waktu, kurang efektifnya penyampaian informasi kepada pegawai menyebabkan sering terjadi keterlambatan menyerahkan syarat-syarat yang diperlukan untuk kenaikan pangkat dan kenaikan gaji juga menyebabkan tertundanya pembuatan dokumen pengajuan kenaikan pangkat dan kenaikan gaji, selain itu sulitnya mencari data pegawai dan kurangnya karyawan, untuk itu diperlukan suatu sistem yang efisien dan efektif.

Berdasarkan latar belakang masalah maka perlu suatu pemecahan masalah yaitu bagaimana membangun sistem informasi berbasis website untuk mengelola pendataan gaji pegawai.

METODE

Teknik Pengumpulan Data :

1. Riset

Riset merupakan pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti atau melakukan penelitian yang dilakukan ke kantor dipendukcapil kabupaten purbalingga guna mendapatkan gambaran alur sistem informasi data penggajian pegawai yang sudah diterapkan saat ini.

2. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang melakukan interaksi secara langsung maupun via media seperti chat atau telepon dengan cara melakukan tanya jawab. Wawancara dilakukan dengan pegawai kantor yang mengurus pendataan gaji pegawai dengan konteks wawancara perihal data gaji pegawai, data pegawai, dan data duk pegawai

3. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mencari dan mengumpulkan data guna mendapatkan teori dengan membaca buku-buku, jurnal dan artikel di *internet* yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas pada penelitian. Studi pustaka dilakukan dengan mencari jurnal, artikel pada *internet* yang berkaitan dengan sistem informasi data pegawai, melihat catatan pendataan, laporan penggajian serta arsip dan dokumen pendukung lainnya.

Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut (Woro Isti Rahayu, Ravi Rahmatul Fajri 2019), model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah "Linear Sequential Model". Model ini sering disebut juga dengan "classic life cycle" atau metode waterfall. Model ini termasuk ke dalam model generic pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam Software Engineering (SE). Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.

Fase-fase dalam Waterfall Model :

1. Communication

Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan customer demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah

inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi software. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan internet. *Software dan System Design*

2. Planning

Tahap berikutnya adalah tahapan perencanaan yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko-resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan tracking proses pengerjaan sistem.

3. Modeling

Tahapan ini adalah tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur software, tampilan interface, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

4. Construction

Tahapan Construction ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

5. Deployment

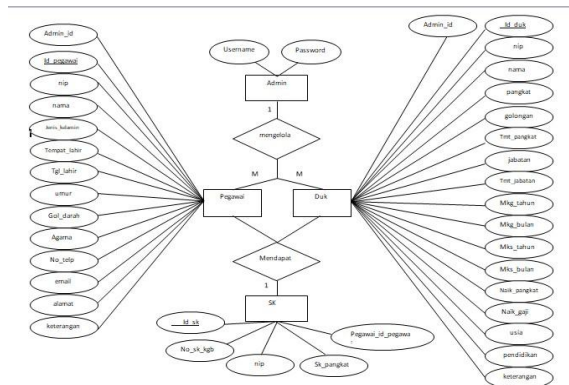
Tahapan Deployment merupakan tahapan implementasi software ke customer, pemeliharaan software secara berkala, perbaikan software, evaluasi software, dan pengembangan software berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

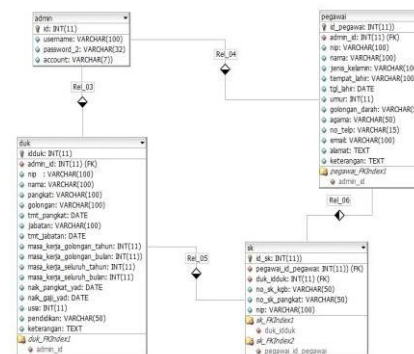
Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity relationship Diagram (ERD) data model didasarkan pada persepsi terhadap dunia nyata yang tersusun atas kumpulan objek-objek dasar yang disebut entitas dan hubungan antar objek. Entitas

adalah sesuatu atau objek dalam dunia nyata yang dapat dibedakan dari objek lain. Sebagai contoh, masing-masing mahasiswa adalah entitas dan mata kuliah dapat pula dianggap sebagai entitas.



Gambar 1. Entity Relationship Diagram



Logical Record Structure (LRS)

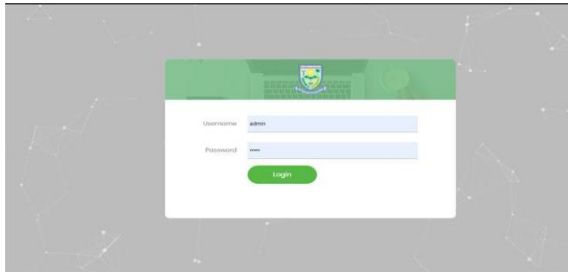
Gambar 2. Logical Record Structure

IMPLEMENTASI PROGRAM

Berdasarkan hasil rancangan antar muka pada website “Sistem Informasi Data Penggajian Pegawai Pada Dinendukcapil Kabupaten Purbalingga Berbasis website” dapat diimplementasikan sebagai berikut :

1. Halaman Login Admin

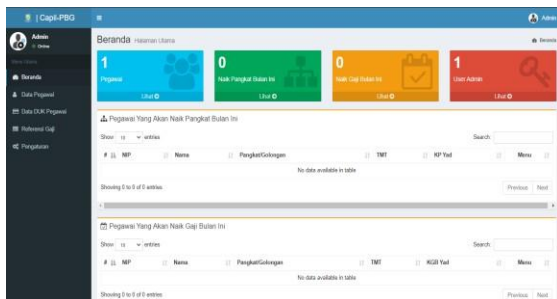
Pada halaman ini admin harus melakukan login terlebih dahulu sebelum masuk ke halaman dashboard/beranda agar dapat mengakses website didalam ruang admin. Jika admin memasukan username dan password yang tidak sesuai maka admin tidak dapat login ke halaman admin.



Gambar 3. Halaman Login Admin

2. Halaman Dashboard Admin

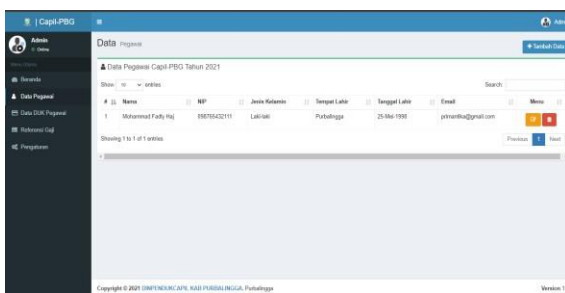
Pada halaman ini admin dapat mengakses semua menu pada ruang admin seperti : Beranda, Data Pegawai, Data Duk Pegawai, Referensi Gaji, Pengaturan, Logout.



Gambar 4. Halaman Dashboard Admin

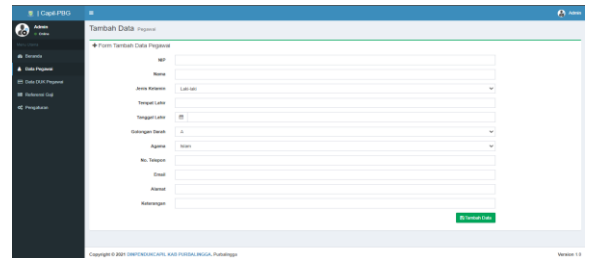
3. Halaman Data Pegawai

Pada halaman ini admin dapat mengetahui data-data pegawai yang sudah diinputkan dan bisa menghapus data pegawai bila diperlukan.



Gambar 5. Halaman Data Pegawai

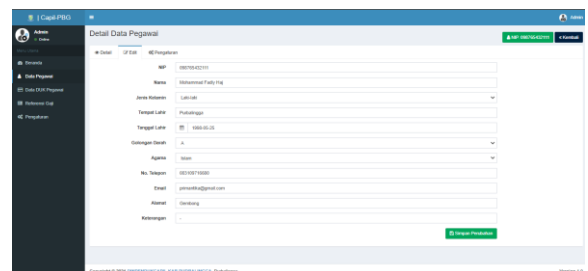
4. Halaman Tambah Data Pegawai Pada halaman ini admin bisa menambahkan data pegawai yang baru



Gambar 6. Halaman Tambah Data Pegawai

5. Halaman Edit Data Pegawai

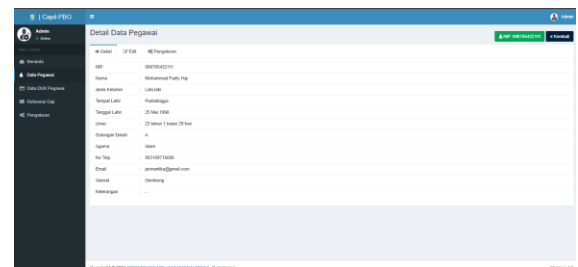
Pada halaman ini, admin bisa merubah data pegawai



Gambar 7. Halaman Edit Data Pegawai

6. Halaman Detail Data Pegawai

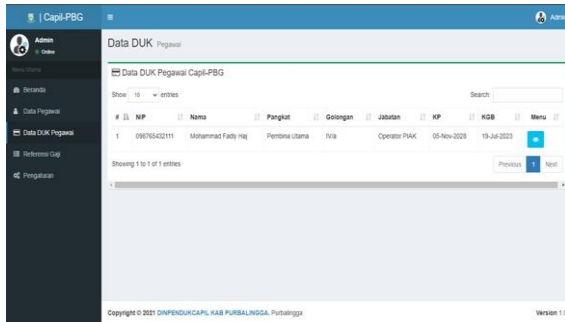
Pada halaman ini admin bisa melihat detail data pegawai yang sudah benar



Gambar 8. Halaman Detail Data Pegawai

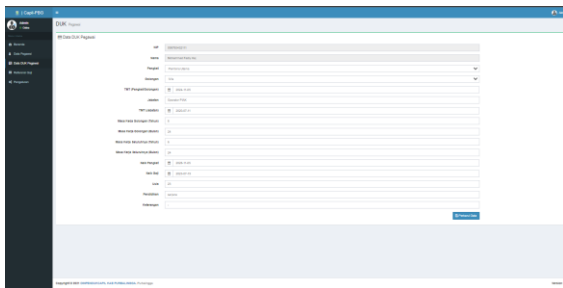
7. Halaman Data Duk Pegawai

Pada halaman ini menampilkan data duk pegawai .



Gambar 9. Halaman Data Duk Pegawai

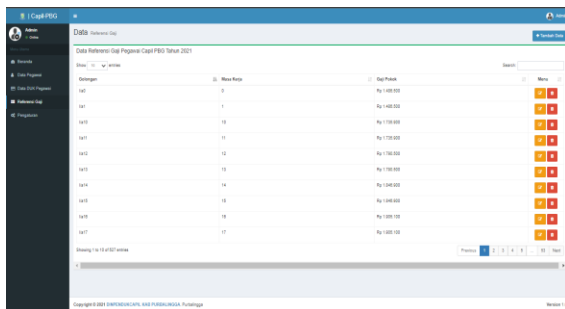
- Halaman Pembaruan Data Duk Pegawai. Pada halaman ini admin bisa memperbarui data duk pegawai bila ada kesalahan biodata pegawai.



Gambar 10. Halaman Pembaruan Data Duk Pegawai

- Halaman Data Referensi Gaji

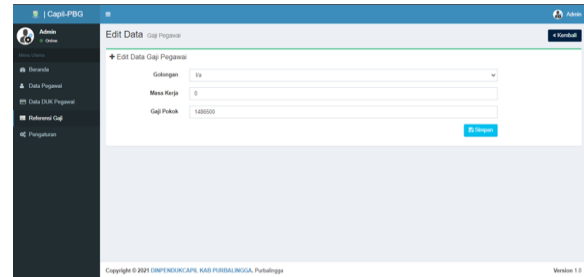
Pada halaman ini admin bisa mengetahui gaji dari berbagai golongan, masa kerja dan gaji pokok.



Gambar 11. Halaman Data Referensi Gaji

- Halaman Edit Data Gaji Pegawai

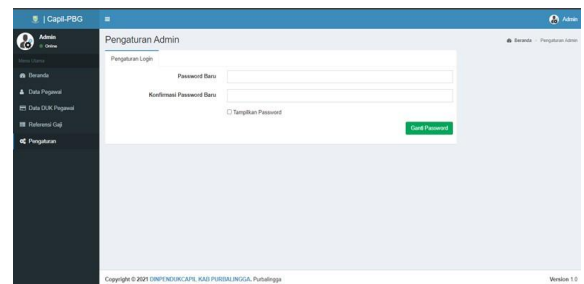
Pada halaman ini admin bisa merubah data gaji pegawai bila ada data yang harus dirubah.



Gambar 12. Halaman Edit Data Gaji Pegawai

- Halaman Pengaturan Admin

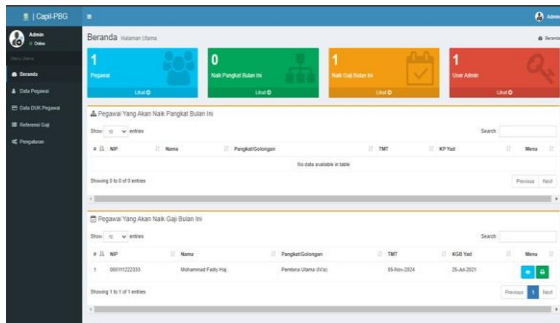
Pada halaman ini admin bisa mengatur password yang lama menjadi password yang baru.



Gambar 13. Halaman Pengaturan Admin

- Halaman Pegawai Yang Akan Naik Pangkat.

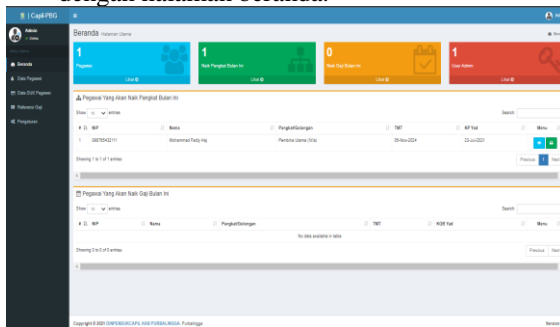
Pada halaman ini menampilkan pegawai yang akan naik pangkat pada bulan yang sudah ditentukan. Halaman ini digabung bersama dengan halaman beranda.



Gambar 14. Halaman Pegawai Yang Akan Naik Pangkat.

13. Halaman Pegawai Yang Akan Naik Gaji.

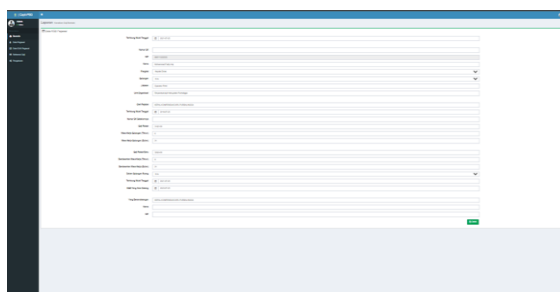
Pada halaman ini menampilkan pegawai yang akan naik gaji pada bulan yang sudah ditentukan. Halaman ini digabung bersama dengan halaman beranda.



Gambar 15. Halaman Pegawai Yang Akan Naik Gaji.

14. Halaman Cetak Laporan Kenaikan Pangkat Berkala.

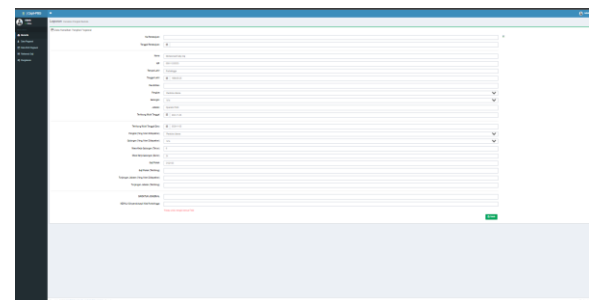
Pada halaman ini admin mencetak laporan data pegawai yang akan naik pangkat dan harus mengisi data data yang sudah ditentukan supaya bisa langsung dicetak.



Gambar 16. Halaman Cetak Laporan Kenaikan Pangkat Berkala

15. Halaman Cetak Lporan Kenaikan Gaji Berkala.

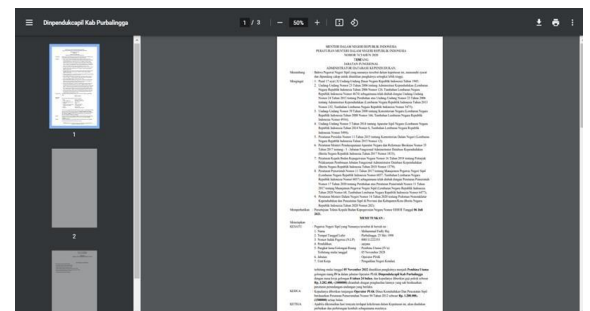
Pada halaman ini admin mencetak laporan data pegawai yang akan naik gaji dan harus mengisi data data yang sudah ditentukan supaya bisa langsung dicetak.



Gambar 17. Halaman Cetak Laporan Kenaikan Gaji.

16. Halaman Cetak Naik Pangkat

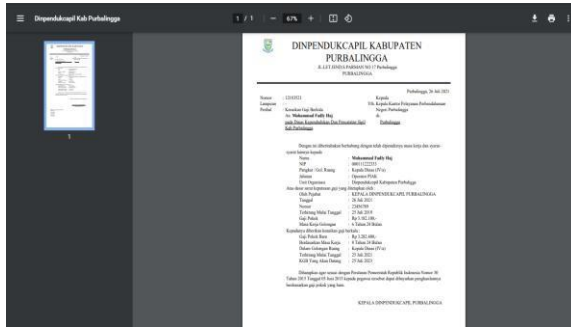
Pada halaman cetak naik pangkat ini, admin tinggal mengunduh dan mencetak data pegawai yang akan naik pangkat.



Gambar 18. Halaman Cetak Naik Pangkat

17. Halaman Cetak Naik Gaji

Pada halaman cetak naik gaji, admin tinggal mengunduh dan mencetak data pegawai yang akan naik gaji.



Gambar 19. Halaman Cetak Naik Gaji.

KESIMPULAN

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dilakukan pada penelitian ini maka diambil kesimpulan dari hasil testi diketahui bahwa aplikasi yang dirancang sudah sesuai dengan kebutuhan tambah data pegawai, tambah data gaji pegawai, kenaikan pangkat dan kenaikan gaji.

Diharapkan aplikasi dapat mempermudah admin dalam mengelola dan membuat data gaji pegawai, kenaikan pangkat dan kenaikan gaji pegawai.

DAFTAR PUSTAKA

Ananda, Isabel, and Eva Zuraidah. 2019. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada PT Asia Truk Pratama Jakarta." *Jurnal Informatika* 6(2): 193–200.

Elisabet Yunaeti Anggraeni. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. ed. Erang Risanto. Yogyakarta: Aditiya Ari C, Dany Nofianto, Yulius Basuki.

Fitri Marisa. 2017. *Web Programming (Client Side and Server Side)*.

Jeperson Hutahaean. 2015. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta.

Kasman Rukun & B. Herawan Hayadi. 2018. *Sistem Informasi Berbasis Expert System*.

Kesuma, Chandra, and Melda Dwi Juniati. 2020. "The System for Small-Village Administration Information (SIKSA) Is Web-Based in Alangamba Village of Cilacap District." *Journal Speed-Sentra Research Engineering and Education* 12(1): 1.

Muhammad Hendra Sunarya, Muhammad Bahit. 2020. *Pemrograman Internet*.

Muhammad Yusril Helmi Setyawan, Dinda Ayu Pratiwi. 2020. *Membuat Sistem Informasi Gada Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola*

Proses Pemberitaannya.

Pasaribu, Johni S. 2017. "Penerapan Framework Yii Pada Pembangunan Sistem PPDB SMP BPPI Baleendah Kabupaten Bandung." *Jurnal Ilmiah Teknologi Terapan* 3(2): 154–63.

R. Spto Wibowo, S.I.Pust. 2018. *Literasi Informasi SNIPER Internet Untuk Netizens*.

Rohi Abdulloh. 2020. *Menguasai React JS Untuk Pemula Panduan Belajar JavaScript Dari Dasar Hingga Membuat Aplikasi Web Modern*.

Roni Habibi, Aditya Rahman, Echa Dwiifanka. 2020. *Sistem Informasi Peminjaman Ruangan*.

Roni Habibi, Ferdy Berliano Putra, Ida Fatrini Putri. 2020. *Aplikasi Kehadiran Dosen Menggunakan PHP OOP*.

Sidharta, Lani. 2018. "Pustaka Setia Pustaka Setia." *Sistem Informasi Manajemen*: 1– 387.

Supono dan Vidiandry Putratama . 2018. *Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP Dan Framework Codeigniter*.

Surajiyo, S.E., M.M. , Nasruddin, S.E., M.M. , Herman Paleni, S.H.I., S.E., M.Si. 2020. *Penelitian Sumber Daya Manusia, Pengertian, Teori Dan Aplikasi (Menggunakan Ibm Spss 22 For Windows)*.

Ummy Gusti Salamah, S.ST, . MIT. 2021. *Tutorial Cascading Style Sheets (CSS)*.

Weli. 2019. *Aplikasi Kasus Siklus Transaksi Bisnis Suatu Pendekatan Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi*.

Wijayanto, dkk. 2018. "Judul."

Woro Isti Rahayu, Ravi Rahmatul Fajri, Parhan Hambali. 2019. *RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP*.

Yudho Yudhanto. 2018. *Panduan Pintar Belajar PhpMyAdmin*.